目指せ伝説のデジモンテイマー!!

# デジモンワールド

DIGIMON WORLD

## デジタルワールドガイド

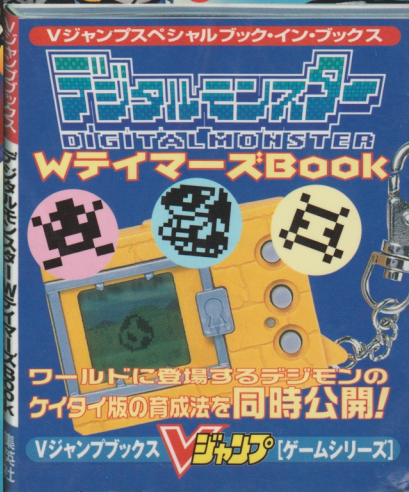
はって楽しい! カッコイイ!! スペシャルシール つき

★親切攻略でゲームクリアできる!

★育成のすべてがわかる!

★隠された謎が解ける!

Vジャンプブックス初!!
1冊で2倍オイシイ!!
攻略本の中に攻略本が入ってる!!




Vジャンプブックス Vジャンプ [ゲームシリーズ]
プレイステーション®

Vジャンプブックス [ゲームシリーズ] デジモンワールドデジタルワールドガイド プレイステーション®

集英社

# デジタルワールドを舞台に



# キミとキミのデジモンが大活躍!!

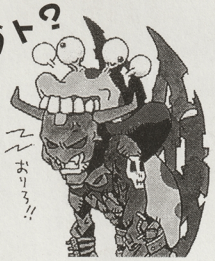
DIGIMONWORLD デジモンワールド

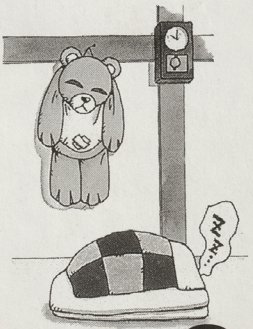
デジモンワールドイラストスペシャル

# デジモン人生劇場

デジモンたちのユカイな姿がいっぱいのイラスト集。冒険中には見ることができない表情ばかりを集めてみたぞ。これで、デジモンたちの人生や私生活がわかる？　かもね！

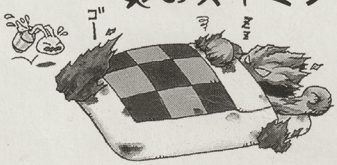
新しいカブト？

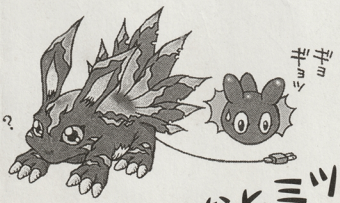



え？

炎のスイミン

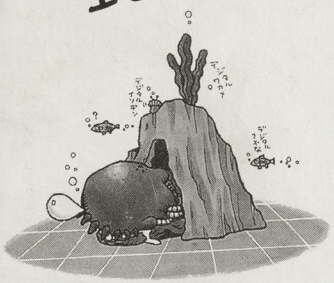


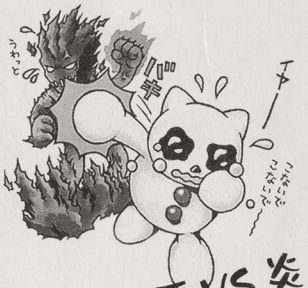

エレキなヒミツ




ちっちゃくたって負けないモン！



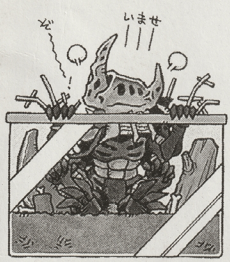

デジタル海底




対決！雪VS炎

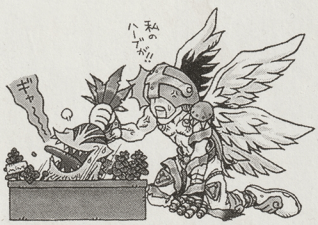



兄弟なかよく？



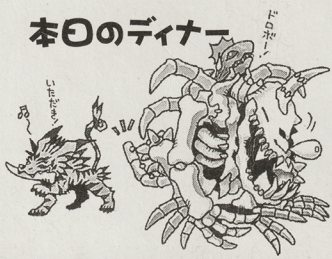

カブテリ御殿

オレ様ハウス




ハーブ畑の新モン種

本日のディナー




表紙ウラにもたくさんのデジモンが待ってるぞ！

Vジャンプブックス Vジャンプ［ゲームシリーズ］

# スペシャルシールの使いかた




## 1 ロゴプラスシール

メモリーカードの横にはれば、デジモンワールド専用メモリーカードのデ・き・あ・が・り♥

## 2 デジモンバーサスシール

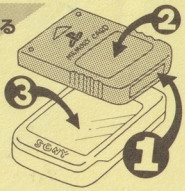
**ライバルとのバトルのときに名刺がわりにしよう！**

友だちと対戦するときには、デジモンバーサスシールをはっておこう！　キミの熱い思いが、メモリーカードから友だちに伝わるはずだ!!

## 3 テイマーケースシール

**メモリーカードケースにはっておけばテイマーレベルもアップ！**

テイマーケースシールは、メモリカードケース専用のシール。キミがデジモンテイマーだということをアピールすることができるぞ！




## 4 バージョンアップシール

**キミがどんなプレイをしているのかが一目でわかる**

キミのテイマーレベルにあわせて、コントローラもバージョンアップさせよう。イラストの④の場所にはれば、冒険の目的がすぐにわかるぞ。

## 5 ポップんキャラクターシール

**コントローラのコードに巻いてはる！　レベルUPポップシール**

はがしたシールの中心（点線）にコードをおく。シールをコードに巻きつける感じでふたつに折るんだ。円がピッタリ重なるようにはろう！

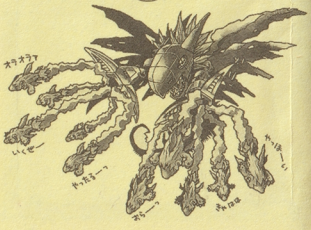
## 6 デジモンステーションシール

**（プレイステーション本体専用）**

**プレイステーションをデジモンステーションに進化させよう！**

プレイステーション本体にあるスイッチ専用のシール。『つけて〜！』はＰＯＷＥＲの位置に、『あけて〜！』はＯＰＥＮの位置にはってね。



# デジモンワールド DIGIMON WORLD デジモンバトル技大全集

キミのパートナーとなるデジモンたちは、たくさんの技を覚えることができる。ここでは全技を大紹介するぞ！

## 火炎系

遠距離からの攻撃ができる技がそろっているぞ。追加効果がたくさんあるのも特徴のひとつ。




| | 技名 | 攻撃力 | 必要MP | 攻撃範囲 | 追加効果 | コメント |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | ファイヤータワー | 155 | 81 | 遠距離 | マヒ | 火柱で敵を攻撃する。マヒの効果あり。 |
| 2 | プロミネンスビーム | 444 | 183 | 遠距離 | 液晶化 | 敵を液晶化させる炎をはきだす。 |
| 3 | スピットファイヤー | 66 | 30 | 遠距離 | ―― | 火の玉をすばやく投げつける。 |
| 4 | レッドインフェルノ | 210 | 171 | 敵全体 | ―― | 炎を敵全体にあびせかける。 |
| 5 | マグマボム | 279 | 132 | 遠距離 | 混乱 | 溶岩のかたまりを敵の頭上に落とす。 |
| 6 | ヒートウェーブ | 84 | 105 | 敵全体 | 液晶化 | 自分の周りに火の空間を作りだす。 |
| 7 | インフィニティバーン | 488 | 264 | 敵全体 | マヒ | 巨大な火柱を敵全体にあびせかける。 |
| 8 | メルトダウン | 400 | 318 | 敵全体 | マヒ | 巨大な炎のドームに敵をつつみこむ。 |

## 格闘系

追加効果は少ないけど、攻撃力の高い技が多い。近距離技のほかに、補助技もふたつある。

| | 技名 | 攻撃力 | 必要MP | 攻撃範囲 | 追加効果 | コメント |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | トレマー | 178 | 168 | 敵全体 | ―― | 地中から飛び出す岩で敵全体を攻撃。 |
| 2 | マッスルチャージ | 0 | 66 | 補助 | ―― | 攻撃力を大きくアップさせる。 |
| 3 | ウォークライ | 0 | 42 | 補助 | ―― | すべてのステータスが少しだけアップ。 |
| 4 | マッハジャブ | 52 | 18 | 近距離 | ―― | すばやいパンチを連続で敵に打つ。 |
| 5 | ダイナマイトキック | 193 | 99 | 近距離 | マヒ | 敵を思いっきり蹴り飛ばすキック技。 |
| 6 | カウンター | 285 | 165 | 近距離 | 混乱 | 敵の攻撃を避けて攻撃をくりだす。 |
| 7 | メガトンパンチ | 320 | 186 | 近距離 | マヒ | 強力パンチを敵にあびせマヒさせる。 |
| 8 | バスターダイブ | 500 | 258 | 遠距離 | 混乱 | 回転しながら敵に体当たりする。 |




## 大気系

風や雷を使った技が多いため遠距離から敵を攻撃可能。追加効果を持つ技もたくさんある。




| | 技名 | 攻撃力 | 必要MP | 攻撃範囲 | 追加効果 | コメント |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | サンダージャスティス | 586 | 330 | 近距離 | マヒ | 上空から雷を落として敵を攻撃。 |
| 2 | スピニングショット | 389 | 150 | 遠距離 | ―― | 真空でできた衝撃波を敵にぶつける。 |
| 3 | エレキクラウド | 120 | 69 | 遠距離 | マヒ | 帯電雲を投げつけて敵をマヒさせる。 |
| 4 | メガロスパーク | 382 | 174 | 遠距離 | マヒ | 電撃を爆発させて攻撃。 |
| 5 | スタティックエレクト | 85 | 45 | 近距離 | マヒ | 敵に近づき攻撃。マヒの効果あり。 |
| 6 | ウインドカッター | 178 | 93 | 遠距離 | ―― | 風でできた鋭い輪を遠くからぶつける。 |
| 7 | コンフューズストーム | 225 | 216 | 敵全体 | 混乱 | 虹の渦を敵全体にあびせて混乱させる。 |
| 8 | ハリケーン | 366 | 255 | 敵全体 | 混乱 | 足元から大きな竜巻を発生させて攻撃。 |

## 自然系

すべての技系統の中で、追加効果を持つ技が一番多い。遠くから敵を攻撃するのに有効だ。




| | 技名 | 攻撃力 | 必要MP | 攻撃範囲 | 追加効果 | コメント |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | ポイズンパウダー | 117 | 171 | 敵全体 | 毒 | 毒の粉を敵の頭上へと降らせる。 |
| 2 | バグ | 500 | 354 | 遠距離 | 液晶化 | 電子の虫をはきだし敵を液晶化させる。 |
| 3 | マスモーフ | 0 | 30 | 補助 | ―― | 回避力と防御力をアップさせる。 |
| 4 | インセクトプレーグ | 58 | 96 | 遠距離 | 毒 | 毒の粉で敵をつつみこみ毒状態にする。 |
| 5 | チャームパヒューム | 180 | 210 | 敵全体 | 混乱 | 敵全体をピンクの粉につつんで攻撃。 |
| 6 | ポイズンクロー | 62 | 51 | 近距離 | 毒 | 敵に打撃をあびせる。毒の効果あり。 |
| 7 | デンジャースティング | 157 | 102 | 近距離 | 液晶化 | 液晶化の追加効果を持つ強力な打撃技。 |
| 8 | グリーントラップ | 310 | 147 | 遠距離 | マヒ | 地面から木の根っこを出して攻撃。 |

## 氷水系

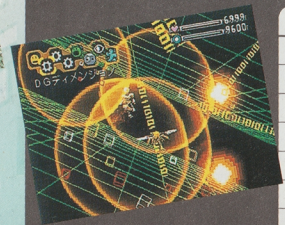
氷や水で敵を攻撃する。遠距離攻撃が多いのが特徴だ。なるべく離れて技を出していこう。

| | 技名 | 攻撃力 | 必要MP | 攻撃範囲 | 追加効果 | コメント |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | ギガフリーズ | 264 | 120 | 遠距離 | マヒ | 冷気の息で敵をマヒ状態にする。 |
| 2 | アイススタチュー | 424 | 186 | 遠距離 | マヒ | 敵を氷づけする。マヒの効果もある。 |
| 3 | ウィンターブラスト | 120 | 165 | 敵全体 | マヒ | 氷雪まじりの突風で敵全体を攻撃。 |
| 4 | アイスニードル | 126 | 78 | 遠距離 | マヒ | 氷でできた槍を敵にぶつける。 |
| 5 | ウォーターブリット | 211 | 102 | 遠距離 | ―― | 水の玉をすばやく敵に投げ飛ばす。 |
| 6 | アクアマジック | 0 | 36 | 補助 | ―― | 全ステータスが少しだけアップする。 |
| 7 | オーロラフリーズ | 430 | 258 | 敵全体 | 液晶化 | オーロラを発生させ攻撃する全体技。 |
| 8 | ティアドロップ | 60 | 42 | 遠距離 | 液晶化 | 空中から水のしずくを発生させて攻撃。 |




## 機械系

デジタル的な攻撃を得意としている系統。特にDGディメンジョンの一撃は強烈だぞ！




| | 技名 | 攻撃力 | 必要MP | 攻撃範囲 | 追加効果 | コメント |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | パワークレーン | 226 | 126 | 遠距離 | ―― | 機械でできたハサミを敵にぶつける。 |
| 2 | オールレンジビーム | 573 | 330 | 敵全体 | ―― | 衛星を飛ばし、ビームで敵全体を攻撃。 |
| 3 | メタルスプリンター | 150 | 165 | 敵全体 | ―― | 機械の破片を集めて敵全体にぶつける。 |
| 4 | パルスレーザー | 389 | 168 | 遠距離 | ―― | 自分の周りからレーザーを解き放つ。 |
| 5 | デリートプログラム | 430 | 219 | 遠距離 | 液晶化 | 消去プログラムで攻撃。液晶化あり。 |
| 6 | DGディメンジョン | 722 | 420 | 敵全体 | ―― | 敵をプログラム空間に閉じこめて攻撃。 |
| 7 | フルボテンシャル | 0 | 99 | 補助 | ―― | すべてのステータスをアップさせる。 |
| 8 | リバースプログラム | 256 | 297 | 遠距離 | 液晶化 | 敵を退化させるプログラムを放つ。 |

## 汚物系

ウンチを使った技ばかりがそろっているぞ。汚いけど追加効果がたくさんあるので魅力的。

| | 技名 | 攻撃力 | 必要MP | 攻撃範囲 | 追加効果 | コメント |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 超悪臭噴射 | 88 | 75 | 遠距離 | マヒ | くさ～い息で敵を攻撃。マヒ効果あり。 |
| 2 | 高速ウンチ投げ | 122 | 96 | 遠距離 | 毒 | 敵にすばやくウンチを投げつける。 |
| 3 | 巨大ウンチ投げ | 211 | 192 | 遠距離 | 混乱 | 巨大なウンチを持ち上げ投げ飛ばす。 |
| 4 | 巨大ウンチ乱れ投げ | 211 | 282 | 敵全体 | 混乱 | 敵全体に巨大ウンチを投げ散らす。 |
| 5 | ウンチ乱れ投げ | 75 | 120 | 敵全体 | 毒 | 乱れ飛ぶウンチで敵全体を攻撃。 |
| 6 | 高速ウンチ乱れ投げ | 122 | 216 | 敵全体 | 毒 | ものすごい速さのウンチ乱舞。 |
| 7 | エンガチョキック | 53 | 24 | 近距離 | ―― | 敵を混乱状態にするキックを出す。 |
| 8 | 究極ウンチ地獄絵図 | 333 | 333 | 敵全体 | 液晶化 | 空から恐怖の巨大ウンチが降ってくる。 |




各デジモンの必殺技はP38で公開

DIGIMONWORLD デジモンワールド

# 分布 ファイル島デジモン MAP

仲間も敵も大集合！

デジモンワールドに登場する仲間と敵デジモンを大紹介！ 場所ごとに仲間デジモンはイラスト、敵デジモンは出現時間リストでまとめてあるぞ。

## 敵デジモン出現時間帯の見方！

☀ は昼
☽ は夜
☀/☽ は両方
を示しているぞ！

## ミスティツリーズ







| 出現する時間帯 | 出現する敵デジモン |
|---|---|
| ☀ | モリシェルモン |
| ☽ | ツカイモン<br>ダークリザモン<br>セーバードラモン |
| ☀/☽ | フーガモン<br>ゴブリモン |

## ゲッコー湿地

| 出現する時間帯 | 出現する敵デジモン |
|---|---|
| ☀ | ヤンマモン |
| ☽ | ゲコモン |

## フリーズランド





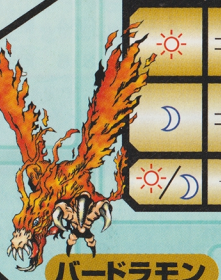





| 出現する時間帯 | 出現する敵デジモン |
|---|---|
| ☀ | ユキアグモン |
| ☽ | アイスデビモン |
| ☀/☽ | ヒョーガモン<br>スノーゴブリモン |

## グレートキャニオン







| 出現する時間帯 | グレートキャニオン入り口 | グレートキャニオン上層 | グレートキャニオン下層 |
|---|---|---|---|
| | 出現する敵デジモン | | |
| ☀ | ゴブリモン | ゴツモン<br>サンドヤンマモン<br>ゴブリモン | ムーチョモン<br>サンドヤンマモン |
| ☽ | ゴツモン | グルルモン | ゴブリモン<br>ゴツモン<br>グルルモン |
| ☀/☽ | ―― | ザッソーモン | ザッソーモン |

## ギアサバンナ

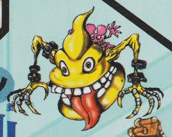






| 出現する時間帯 | 出現する敵デジモン |
|---|---|
| ☀ | シマユニモン<br>アカトリモン |
| ☽ | ニセドリモゲモン<br>ツカイモン |
| ☀/☽ | シャーマモン<br>サイケモン |

## スカモン ゴミの山




| 出現する時間帯 | 出現する敵デジモン |
|---|---|
| ☀/☽ | サイケモン<br>ゲソモン |

## はじまりの街




## ミハラシ山







| 出現する時間帯 | ミハラシ山道 | ミハラシ台 | ミハラシすそ野 |
|---|---|---|---|
| | 出現する敵デジモン | | |
| ☀ | アルラウモン | ―― | フレアリザモン<br>アルラウモン |
| ☽ | ―― | ―― | ゴブリモン<br>ツカイモン |
| ☀/☽ | ゴツモン<br>ゴブリモン | ツチダルモン | ―― |

## 迷わずの森







| 出現する時間帯 | 出現する敵デジモン |
|---|---|
| ☀ | レッドベジーモン<br>アルラウモン<br>モドキベタモン |
| ☽ | ドクネモン<br>ツカイモン |
| ☀/☽ | ゴブリモン |

## ケンタルモン ベジーモン










| 出現する時間帯 | 出現する敵デジモン |
|---|---|
| ☀ | レッドベジーモン<br>アルラウモン<br>モドキベタモン<br>ムーチョモン<br>ヤンマモン |
| ☽ | ツカイモン<br>ジェイ Jモジャモン |

## トロピカジャングル

## ダイノ古代境




| 出現する時間帯 | ダイノ古代境入り口 | ダイノ古代境時静域 | ダイノ古代境時急域 |
|---|---|---|---|
| | 出現する敵デジモン | | |
| ☀ | ヴァーミリモン | ―― | セーバードラモン |
| ☽ | ヤンマモン | ―― | ダークリザモン |
| ☀/☽ | ―― | ヴァーミリモン<br>ヤンマモン | ゴツモン |

## オーバーデル




| 出現する時間帯 | オーバーデル | オーバーデル墓地 |
|---|---|---|
| | 出現する敵デジモン | |
| ☽ | ツカイモン | ―― |
| ☀/☽ | ダークリザモン | ソウルモン<br>ツカイモン |

※オーバーデル墓地に出現する2体の敵デジモンはどちらかランダム。

## メラモン ドリルトンネル

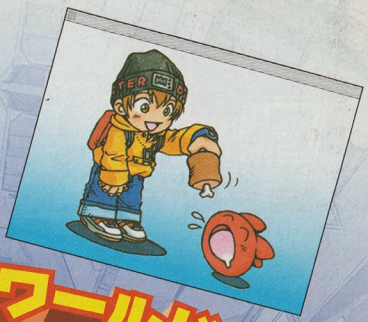






| 出現する時間帯 | 出現する敵デジモン |
|---|---|
| ☀/☽ | ゴブリモン |





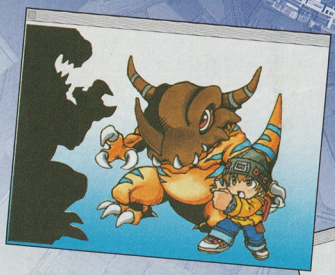
ようこそ！デジモンワールドへ!!

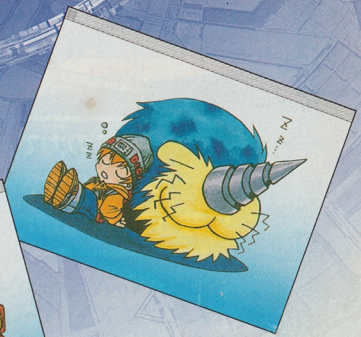


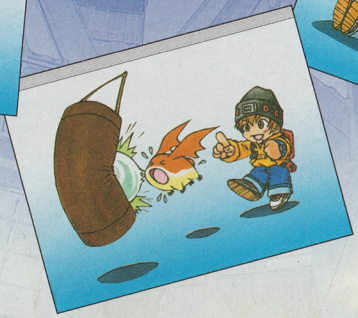
DIGIMONWORLD

# デジモンワールド

## デジタルワールドガイド







# デジモンワールド STORY ストーリー 物語のはじまり

自然とデジタルの融合した不思議な世界、デジモンワールド。この世界には様々なデジモンが平和に暮らす『ファイル島』と呼ばれる場所がありました。しかしあるときを境に、ファイル島に住むデジモンたちが『心』を失ってしまったのです。

『心』を失い、言葉も通じなくなったデジモンたちは、住んでいた街を離れていってしまいました。

そこで街に住む長老デジモンのジジモンは、デジモンたちを呼び戻すため、異世界から救世主を召喚します。デジモン育成が得意な救世主を…。



いよいよ

**キミとデジモンの冒険がはじまる！**




■構成／株式会社キャラメル・ママ
（黒澤豪　萩原圭太　前田明香）
■デザイン／Kプラスアートワークス有限会社
（小林博明　小林聡美　鶴島美奈子　稲川栄子　漆家南）
■協力／株式会社バンダイ・株式会社ベック
■イラストレーション／渡辺けんじ（株式会社ＷＩＺ）
吉田　創

©BANDAI 1997·1998　©BANDAI 1999





Vジャンプブックス［ゲームシリーズ］

デジモンワールド

# デジタルワールドガイド

## ～もくじ～

■デジモンバトル技大全集
■ファイル島デジモン分布マップ
■特別ふろく　スペシャルシール［伝説のテイマーバージョン］
■特別企画　デジモン人生劇場
［カバーをはずして楽しもう］

■物語のはじまり＆もくじ …… P12
■デジモンワールドキャラクター大集合 …… P14
■はじまりの街から始まる大冒険 …… P16

■GUIDE 1　デジモン育成の心得
・目指せ最強！ 伝説テイマーへの道 …… P20
・デジモンワールド版　デジモン進化系図 …… P24
・デジモンをたくさん育てよう …… P26
・バトルで負けないデジモンを育成しよう …… P30
・成長期の育て方 …… P34
・完全体に進化させよう …… P36
・デジモン必殺技全集 …… P38

■GUIDE 2　デジモンパーフェクトファイル
・ページの見方 …… P40
・幼年期 …… P41
・成長期 …… P42
・成熟期 …… P44
・完全体 …… P52
・敵デジモン …… P55

■GUIDE 3　ワールドマップ攻略
・ページの見方 …… P64
・マップ攻略 …… P65～P99
［紹介しているマップ］
はじまりの街、グリーンジム、迷わずの森、竜の目の湖ほとり、デジブリッジ、クネモンのねどこ、シーラ岬、トロピカジャングル、オーバーデル、マングローブ域、あみだ森、ドリルトンネル、ドリモゲモンのねどこ、ドリルトンネル2F、地底湖、溶岩洞、ミハラシ山、ミハラシ山ホウシ域、ミハラシ山道、ミハラシすそ野、オーガトリデ、ダイノ古代境、ダイノ古代境時静域、ダイノ古代境時急域、グレートキャニオン、ギアサバンナ、ゴミの山、ゲッコー湿地、ダイオン郷、ミスティツリーズ、フリーズランド
・デジモンワールド攻略コラム1　最終マップ大紹介 …… P100

■GUIDE 4　おすすめチャート攻略
・ページの見方 …… P102
・チャート攻略 …… P103～P117
［チャート攻略の範囲］
はじまりの街～フリーズランド
・デジモンワールド攻略コラム2　エンディングまであと少し P118

■GUIDE 5　熱戦！ 対戦！ バトル攻略
・対戦でアツイデジモンバトルを体験しよう …… P120
・対戦で遊んでみよう …… P121
・第1回戦＆対戦必勝テクニック …… P122
・第2回戦＆対戦必勝テクニック …… P123
・決勝戦＆対戦必勝テクニック …… P124
・自分流対戦遊戯のススメ!!＆対戦必勝テクニック …… P125

■アイテムリスト …… P126

■デジモンたちが教える！ ミニゲーム攻略大特集!! …… P129
・闘技場
・つり、カーリング

■袋とじ　トップシークレットファイル …… P131
［スペシャルプレゼントつき］









Vジャンプスペシャルブックインデックス

デジタルモンスター DIGITAL MONSTER

Wテイマーズ BOOK ～もくじ～

デジモンワールドに登場するVer.1～4のデジモンのケイタイ版の育成方法を紹介。

■Ver.1 ……P17～35
■Ver.2 ……P65～79
■Ver.3 ……P81～95
■Ver.4 ……P103～117







"PlayStation" ロゴおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

# ファイル島からこんにちは!

## 力を合わせて

始まりはいつもここから!

### 幼年期デジモン





デジモンワールドに現れた
ちょっとオシャレな救世主!

**主人公**

デジモンを育成する腕を見込まれてジジモンに救世主として選ばれる。頭にかぶったニット帽がトレードマーク。

とても強く、頼りになる!

### 成熟期デジモン





# デジモンワールドキャラクター大集合!!

## デジモンワールドを救え!

バトルもできて一人前!

### 成長期デジモン



未知の世界で主人公を導く、デジモンの長老!



**ジジモン**

はじまりの街に住む年老いたデジモン。デジモンワールドに迫る危険を察知し、主人公を秘密の術で召喚した。

選ばれし、最強の力を持つ!

### 完全体デジモン



# はじまりの街から始まる大冒険！

デジモンワールドでキミが何をしたらいいのか、分かりやすくまとめてみたぞ！

デジモンワールドを救うため

## 仲間デジモンをはじまりの街へ集めよう！

仲間デジモンたちを街に集めるたびに、各デジモンは冒険に役立つ設備を作ってくれるぞ！

**スタート時には何もなかったけど**



↑最初、街には何もないので、冒険するのにとても心細い。

**デジモンを集めるたびに増えて**



↑仲間にしたベタモンが、路上でアイテムを売ってくれる。

**ここまで発展するぞ！**



←さらにデジモンを集めれば、豪華になったアイテムショップができるのだ！



何かいろんなものができそうだな！

### はじまりの街にはこんなものができるぞ！




↑回復アイテムから食べ物までそろうので、かなり便利！




↑様々な大会が行われている。賞金と豪華賞品が待ってるぞ。




↑疲労がたまったり、病気やケガをしたらここに来よう！

## 仲間デジモンを集めるには？

デジモンによって仲間にする方法は違う。3つの代表的なパターンを紹介しよう。

### いきなりバトルパターン

話す間もなくバトル突入。バトル後に熱い友情が芽生えるかも。



↑→はじまりの街を出てすぐアグモンとバトル。

### 話し合いでOKパターン

バトルをしなくても、話せばわかるデジモンだっているのだ！



↑→バトルしないですむのですぐ仲間にできる。

### 難問解決パターン

デジモンが様々な方法で、キミの力や勇気を試すこともあるぞ。



↑→あみだ森を突破すると仲間になってくれる。

チャート攻略はP103で紹介しているぞ！



デジモンワールドを救うため

## 自分のデジモンを育てよう！

たったひとりだけではデジモンワールドは救えない。ジジモンから渡されたデジモンを、キミの頼もしいパートナーに成長させよう。



育成はP20でくわしく紹介しているぞ

**育てているデジモンが**



**お腹をすかせたら → 食事**



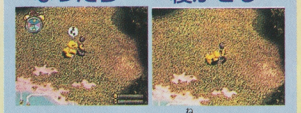
↑肉やデジタケといった食べ物をあげよう。デジモンによって量は異なる。

**ウンチがしたくなったら → トイレ**



↑ウンチがしたくなったら必ずトイレでさせよう。野グソはさせないように。

**ねむくなったら → 寝かせる**



↑ねむいのにいつまでも寝かせてあげないと、ごきげんがどんどん下がるぞ。

**POINT**

**セーブは寝るときかジジモンの家のみ**

寝る時以外でセーブをしたい時はジジモンの家に戻って来よう。




↑冒険の記録だけではなく、対戦用のデジモンも一緒にセーブできるのだ！

## 時間と共にデジモンは進化するぞ！

成長によって進化し、姿が変わっていく様子を下で確認してみよう。

進化についてはP34でくわしく紹介しておる

**幼年期**



↑デジタマから生まれたばかり。育成に一番手間がかかる。

**成長期**



↑一応バトルができるが、まだまだマメな育成が必要だ。

**成熟期**



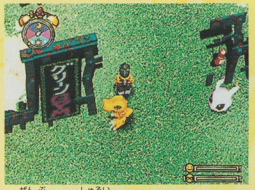
↑強く、立派に成長した姿。ここから完全体に進化可能！



## トレーニングでデジモンを鍛えよう！

放っておいてもデジモンは強くならない。強くなりたければジムを利用しよう。

**グリーンジムでは**



↑全部で6種類のトレーニングができる。場所ははじまりの街の左隣だ。

**様々なトレーニングができる**



**大岩動かし**

←岩を前に押すことで最大HPと攻撃力があがるぞ。



**打ちこみ**

←木を攻撃することで攻撃力とすばやさが上がる。

### ボタモン

バージョン1で初とうじょう！

**進化のさせかた**

黒いうぶ毛の生えた、スライムみたいなデジモン。生まれたばかりで強くはないが、怒らせると口から泡を吐くぞ。すぐにエサを食べたがるので世話が大変。コロモンに進化するまでの60分ほどは目を離しちゃダメだ。

### コロモン

バージョン1で初とうじょう！

**進化のさせかた**

ベタモンから進化したデジモン。食いだめもできるし、エサをねだるまでの時間も1時間くらいと長いのでだいぶ育てやすい。規則的な生活を送るとアグモンに不規則な生活を送るとベタモンに40～48時間程で進化するぞ。

育成

デジモンは闘って強くなる

## バトルで敵デジモンを倒そう!

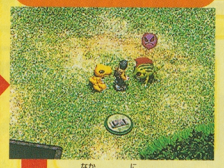
デジモンはバトルで技を覚える。たくさんバトルで勝てば、技を覚える確率もグンと上がる。

敵デジモンに触る



↑動いている敵デジモンに触らなければバトルは起きない。

怒ったら



↑中には逃げてしまう敵デジモンもいるぞ!



バトルはP30でくわしく紹介中じゃ!

バトル開始!




勝てばお金とパラメータが上昇するぞ!

↑→バトルで勝った後上がるパラメータ量はトレーニングより少ないのだ。

### もし負けてしまったら

ライフが1個減る




↑LIFEだけでなく、持っていたアイテムもなくなるぞ。

ゼロになると死亡!

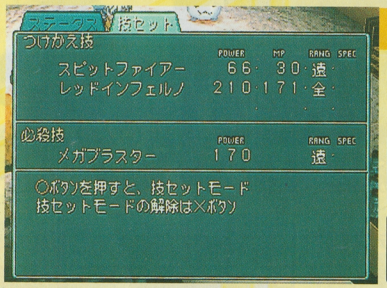


↑ゼロになってしまうと、デジタマからやり直しだ!

技を覚えたら

## 技をセットしてみよう!

技を覚えたらさっそく使ってみよう。どうすればセットできるかしっかり理解するのだ!




### 技アイコンの見方を説明しよう!



←今、デジモンにセットされている技だぞ。



←今、セットされていないけど使用できる技。



←覚えていても今のデジモンでは使えない技。



←覚えてはいないけど、覚えれば使用できる技。



←今のデジモンでは覚えられない技がこれだ。

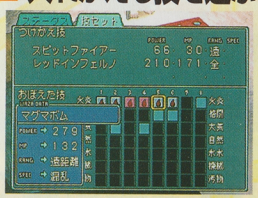
### 技を入れかえてみよう

1 はずす技を選ぶ



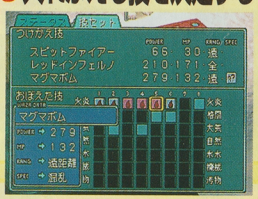

↑はずす技を選んだら○を押そう。

2 入れかえる技を選ぶ




↑入れかえる技にカーソルを移動。

3 入れかえる技を決定する



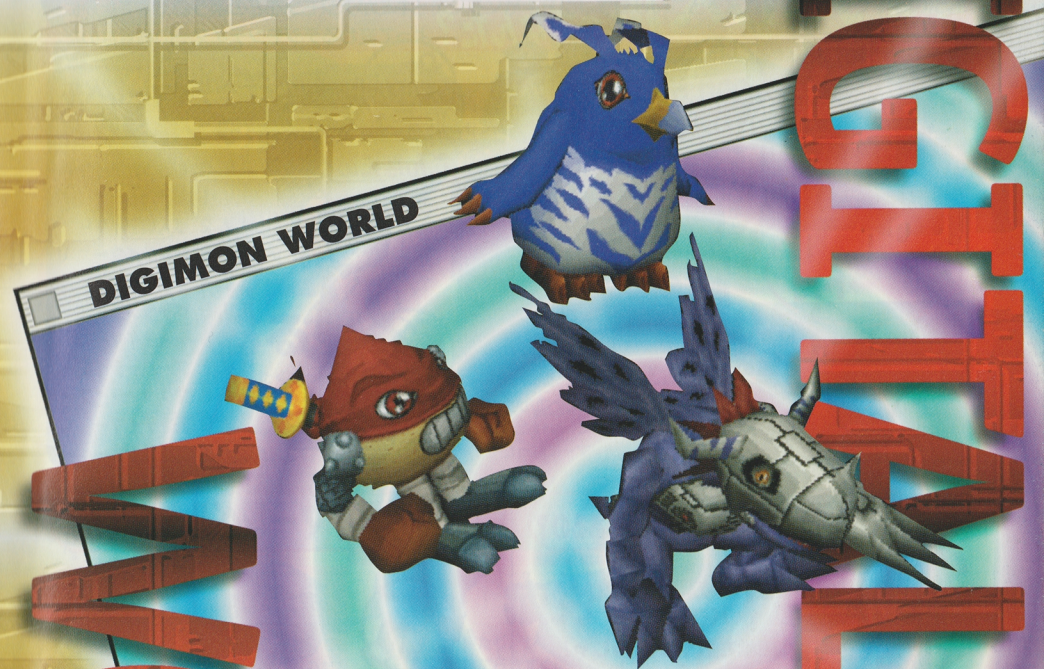

↑○を押せば技の入れかえは終了だ。



# GUIDE ガイド1

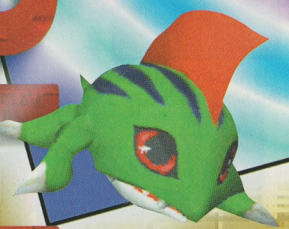
## デジモン育成の心得!

DIGITAL WORLD




### デジモンを育てまくってテイマーレベルを上げよう

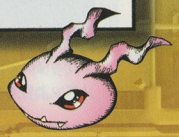
幼年期から完全体まで、デジモンの育てかたのすべてがわかる育成ガイド。冒険前に読んでおけばデジモン育成のプロになれるぞ!



見どころ

**GUIDE1の見どころ**

★初心者にもわかりやすい育成ポイント紹介
★デジモンワールド編進化表を完全掲載
★完全体までの正しい育てかたを徹底分析



# 目指せ最強！伝説テイマーへの道

デジモンワールドだけにあるテイマーレベルの秘密をここで公開しよう！

## テイマーレベルってなんだ？

キミがデジモンをどのように、育てたかによって変わるデジモンテイマーの称号なのだ。



プレイの仕方がテイマーレベルに反映されるのじゃ！

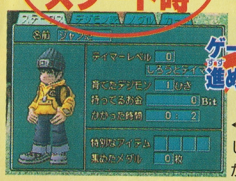
テイマーレベルのランキングはこんなにあるぞ！



**全テイマーレベルランキング表**

| | |
|---|---|
| LV. 0 | しろうとテイマー |
| LV. 1 | かけだしテイマー |
| LV. 2 | 半人前テイマー |
| LV. 3 | 初級テイマー |
| LV. 4 | 中級テイマー |
| LV. 5 | ベテランテイマー |
| LV. 6 | 一流テイマー |
| LV. 7 | スーパーテイマー |
| LV. 8 | マスターテイマー |
| LV. 9 | 天才テイマー |
| LV.10 | 伝説テイマー |

ゲームスタート時



ゲームを進めると




←最初はみんな、しろうとテイマーからスタートする。

↑レベルが上がって、かけだしテイマーになったぞ！

## テイマーレベルが上がるといいことあるの？



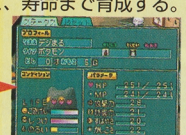
寿命で死んだ後パラメータが継承されやすいのじゃ！

### 半人前テイマーの場合

テイマーレベル２の半人前テイマーで、完全体のメタルマメモンに進化させ、寿命まで育成する。



↑強いメタルマメモンからボタモンになると…。



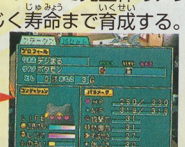
↑次に育てるボタモンは高い能力を持っている。

### 中級テイマーの場合

テイマーレベル４の中級テイマーで完全体のアンドロモンに進化させ、同じく寿命まで育成する。



↑パラメータはメタルマメモンよりも低いが…。



↑半人前テイマーよりすべて優れたボタモン誕生。

## どうすればテイマーレベルは上がるのか



完全体に進化させるのじゃ！闘技場で優勝させるのじゃ！

### 完全体への進化

かなり難しいけど、テイマーレベルを確実に上げることができるのだ！　がんばって育成しよう。







↑→完全体に進化した直後にレベルが上がるぞ！

グレードB以上の大会で優勝すると上がりやすいぞ！



闘技場はP129で紹介！



## はじめに育成のルールを覚えよう！

どのデジモンに進化しても、絶対必要な育成の知識をここでしっかり学習！



全部知っておけば役立つぞ！

育成の超基本！

## デジモンのリクエストにこたえよう！

目に見えること、見えないことデジモンがキミにしてほしいことを忘れずにチェックするのだ。



この状態が目印だぞ！

### 食事

肉のマークが出たら、デジモンに食べ物をあげよう。



→デジモンが満腹になるまで、マークは表示され続けるぞ！

### トイレ

ウンチのマークが出たら、ダッシュでトイレに行こう。




→トイレがどこにあるか知っておくと、あわてないで済むぞ。

### ねむる

デジモンがねむたくなったら、すぐに寝るようしよう。



→夜ではなくて、朝に寝ちゃうタイプのデジモンもいるのだ。

### ケガ

ばんそうこうや病院を利用して、すぐに治療しよう。



→疲労をためたままで、バトルをするとケガをしやすいぞ！

### 病気

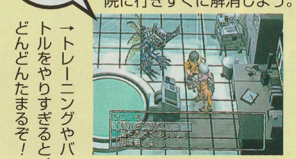
薬か病院で治そう。放っておくと死ぬ危険もあるのだ。



→ずっと食事をあげなかったり、寝させないと病気になるぞ。

### 疲労

寝たり、ジジモンの家や病院に行きすぐに解消しよう。



→トレーニングやバトルをやりすぎると、どんどんたまるぞ！

### ごきげんやしつけも忘れずチェック！




ステータスで両方とも確認できるのだ！

**ほめる**



↑ほめるとごきげんゲージが上がる。

**おこる**



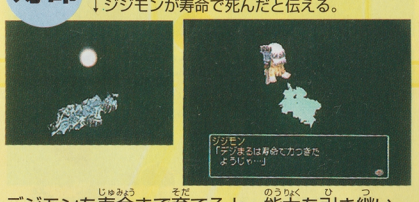
↑逆におこるとしつけが上がるのだ。

## 生命あるものの宿命 デジモンとの別れ

どのように死ぬかで、次のデジモンを育成する時の難易度も変化するぞ。

### 寿命

↓ジジモンが寿命で死んだと伝える。




デジモンを寿命まで育てると、能力を引き継いだデジタマを生むぞ。大切に育てておかげだ。

### 病気

↓早めに治療しておけば死なずにすむぞ。



能力を引き継がないデジタマしか生まない！

### バトル

↓再生フロッピーを使って復活させよう。



病気と同じく、優れたデジタマは生まないぞ。

ひと目で分かる！

# 幼年期から完全体まで デジモンの一生

育てる時の参考になるぞ！

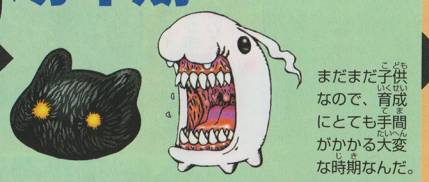


進化するごとに変化するデジモンの特徴を、各世代ごとに紹介するぞ。

## デジタマ

### 幼年期

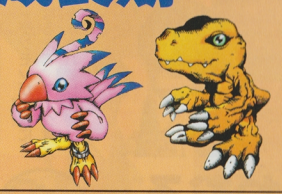
幼年期でいる時間 30時間



まだまだ子供なので、育成にとても手間がかかる大変な時期なんだ。

### 成長期

成長期でいる時間 72〜96時間



バトルができるけど、あまり強くない。無理のない育成をしよう。

## 食事

### おなかの減りが早い！




←頻繁に食事を要求してくる。肉の他にデジタケも用意しておこう。

### まだまだ食べざかりだ！




←肉ではなかなか満腹にならない。肉畑を発展させ巨大肉をあげる。

## バトル

### バトルするにはまだまだ早い！




←パラメータが低すぎる。はじまりの街付近でもバトルはするな。

### 敵の強さを考えてバトル！




←複数の敵デジモンとバトルするのはつらいので、注意して進もう。

## 特徴・その他

### 幼年期は2種類存在する！




↑幼年期1は、どのように育成しても必ず幼年期2に進化するぞ。

→幼年期2の育てかたで、進化する成長期は2種類に分かれるのだ。

### ゲームスタート時のデジモンは成長期！




↑ジジモンの質問に「いる」と答えるとアグモンになる。

↑ジジモンの質問に「夜」と答えるとガブモンになる。



## ステータスは進化によって変化するぞ！

パラメータの他に、ぞくせいやねおきも変化する場合があるのだ。




### 1 全てのパラメータが上昇！

デジモンは次の世代に進化するたびに、どんどん強さが上がっていく！



↑体も大きくなり、体重もアップ。

### 注意！ ヌメモン、スカモンは例外！

ヌメモンやスカモンに進化してしまうと、全部のステータスが下がってしまうぞ！気をつけよう。



## 成熟期

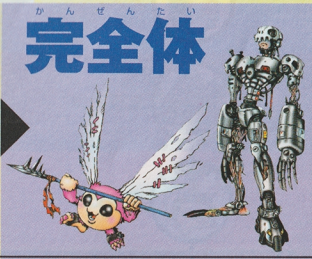
成熟期でいる時間 144時間以上



いよいよ本格的にバトルができる。完全体を目指して育成しよう！

## 完全体

完全体でいる時間 96時間以上



すべてのデジモン達の頂点に立つ、完全体こそ最強の進化形なのだ。

## 食事

### デジモンによって食欲に変化が！




←体の大きさに合わせて、満腹にできる量がはっきりと違ってくる。

### 食いだめさせておけば大丈夫！




←食事と食事の間隔が長くなる。食べる量も成熟期より少ないぞ。

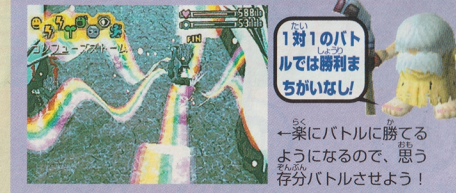
## バトル

### たくさんバトルしても平気！




←疲労をマメに解消しつつバトルをして、技を覚えるのがベスト！

### ほとんどの敵に勝てるぞ！




←楽にバトルに勝てるようになるので、思う存分バトルさせよう！

## 特徴・その他

### 成熟期は全て完全体になれる！



←成熟期になってから144時間以降に、条件を満たすと進化する。

→多くの成熟期のデジモンは2種類の完全体に進化ができるのだ！

次のページでデジモンワールド版進化系図を大公開！

### アグモン

バージョン1で初とうじょう！

**進化のさせかた**

は虫類型のデジモン。口から炎を飛ばす攻撃が得意だ。次の形態に進化するまでの時間は3〜4日と長め。その間にどんな生活をしたかによってグレイモン・ティラノモン・デビモン・メラモン・ヌメモンに進化するんだ。

### ベタモン

バージョン1で初とうじょう！

**進化のさせかた**

両生類型のデジモンで4つ足でチョコチョコ歩き回るのが特徴。アグモンよりもケガをしやすいのでバトルの時は注意しよう。3〜4日でデビモン・メラモン・エアドラモン・シードラモン・ヌメモンに進化するぞ！

デジモンワールド版

# デジモン進化系図

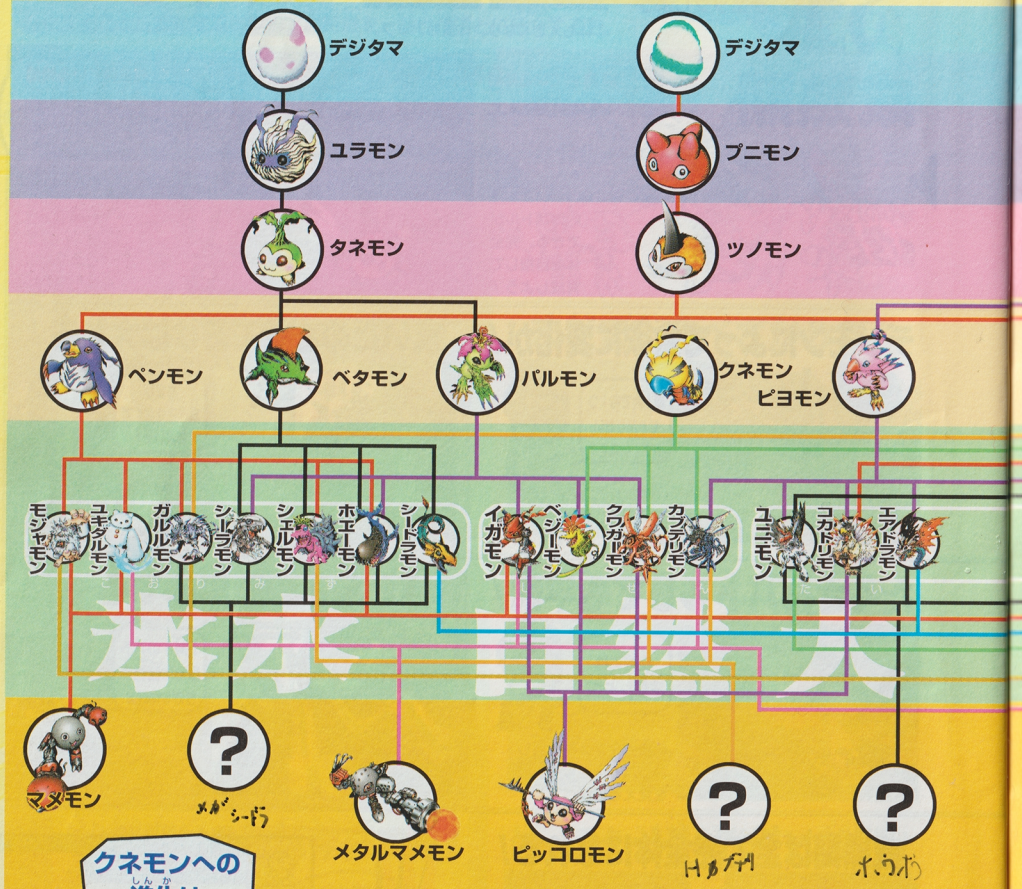
これがデジモンワールドオリジナルの進化系図だ！　好きなデジモンの進化の流れを確認したいときに使おう。



この進化系図の他に、特殊な進化があるかもしれんぞ！

エンジェモンからデビモンの進化はP47を見よう！









クネモンへの進化はP43で紹介しておるぞ！

?の部分はキミの目で確かめてくれ！



## 汚物

ヌメモン　もんざえモン

## グレイモン

バージョン1で初とうじょう！

**進化のさせかた**

頭の皮ふがカブトのように硬化した恐竜型デジモン。アグモンを規則的に育てながら、トレーニングを３２回以上続けると進化。たくさんトレーニングをくりかえしただけあって、なかなか強くて育てやすいデジモンだ。

## デビモン

バージョン1で初とうじょう！

**進化のさせかた**

Ver.１の成熟期のデジモンでも強くてケガをしにくい堕天使デジモン。長いツメで相手を切り裂く凶暴なモンスター。規則的な生活を続け、トレーニングをアグモンなら３１回以下、ベタモンなら48回以上やると進化する。

# デジモンをたくさん育てよう！

自由にたくさんのデジモンを育てられる、いくつかのコツを伝授しよう！

## デジモンは7つの性質に分けられるぞ！

ステータス画面にある性質は、デジモンが使える技をあらわしている。次の世代に進化すると性質が変化することもあるので、進化したら必ずチェック！




デジモンによって性質の数は異なるのじゃ！

↑進化すると性質が変わるだけでなく、技の数も増える。



性質を1つずつ見てみよう！

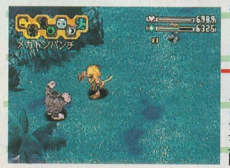
## 7つの性質大事典

全部で7つある性質の特徴と技を、それぞれ個別に紹介していくぞ。



**全てを焼きつくす 火炎系**

←炎や超高熱のエネルギー弾を発射して、敵を攻撃するのだ！



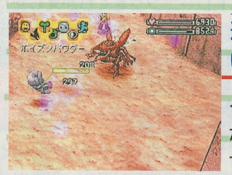
**己の肉体で敵を砕く 格闘系**

←パンチやキックを主体とした攻撃で、敵をノックアウト！



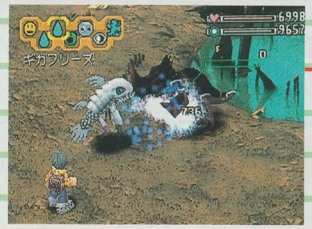
**風の力で吹きとばす 大気系**

←風と電気の力を自在に操る。風の技で敵をまとめて攻撃！



**追加効果いっぱいの 自然系**

←ほとんどの技に毒などの効果があるので間接攻撃向きだ！



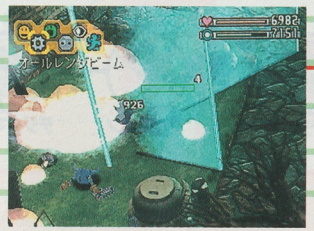
**冷気で敵を凍らせる 氷水系**

←水の力を使う。さらに水を凍らせて、ブリザードをおこす冷気の技もあるぞ！



**くらいたくない技がそろう 汚物系**

←ウンチなどの汚いものを投げたりする。インパクトの強烈な技がたくさんあるぞ。



**完全体のみに許された 機械系**

←レーザーや爆弾など技の破壊力はバツグン！ ただし完全体しか使えないのだ。





## ① 寿命までがんばって育てよう！

たくさん育てるなら、寿命まで育成するのがベスト！ がんばった努力が、確実にいかされるぞ！



なぜ寿命まで育てるといいのか？ それはな…

**覚えていた技を全部継承したデジタマを生んでくれるのじゃ！**

寿命まで育成すれば何度もバトルして覚えた技が残る。これで全技修得も夢じゃない！

### 1.寿命で死ぬ



→寿命がつきると、デジモンの魂が体から出てくるぞ。

### 2.デジタマを産む



←デジモンの言葉からデジタマを残したことが分かる。



デジタマの中身はP34でくわしく紹介しているぞ！



同じ系統のデジモンを育てるもよし！ 別の系統を育てるもよしじゃ！

### 3.自分でデジタマを選ぶ！



←4つあるデジタマを、自分で自由に選べるのだ！

**技が継承されているから成長期でもけっこう強い！**



↑アグモンでも、炎系の技を使いたい放題！

### 4.再び育成



←幼年期の状態から再びデジモンの育成を始めるのだ。

**注意！ 病気で死んだ時 LIFEがなくなった時 は技を忘れてしまう！**

とっても強かったのに



ゼロからやり直し！



↑覚えていた技を忘れるのはツライ！

最悪 しかもデジタマはランダムで決定！



↑好みじゃないデジモンになるかも。

### エアドラモン

バージョン1で初とうじょう！

**進化のさせかた**

空中戦を得意にするドラゴン型デジモン。呼び出しを20分間4回以上ムシ・まんぷくは3回以下・すいみんぼうがいを9回以上・トレーニングを8～31回のきびしい4つの条件を満たすとベタモンから進化！

### ティラノモン

バージョン1で初とうじょう！

**進化のさせかた**

恐竜型デジモンの中では大人しく手なずけやすいデジモン。呼び出しを20分間4回以上ムシ・まんぷくは3回以上・すいみんぼうがいを4回以下・トレーニングを5～15回の条件をアグモンで満たせば進化するぞ！

# たくさん育てよう実践編

## ② 育成の仕方を変えてみよう！

育成の仕方を変えれば色々なデジモンに進化可能。好きなデジモンに進化する法則を紹介しよう！

### 進化を決定する 3つの必要条件をチェック！

| | |
|---|---|
| 1.育成ミス | 食事、ねむる、トイレでミスした数。進化後はゼロに戻る。 |
| 2.体重 | 進化に必要な体重。5gの範囲なら軽くても重くてもいい。 |
| 3.パラメータ | デジモンによって複数ある時は、全部満たさないとダメ。 |

どのデジモンにも進化を決める必要条件がある。必要条件はデジモンごとに違うので、進化したいデジモンは、何が必要なのかを調べておこう。



進化にはこんな秘密があったのか！

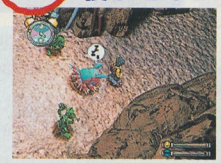
### POINT これをやると育成ミスだ！

**食事** 1時間半以内に満腹にしない



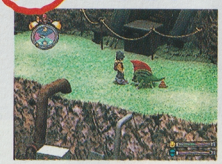
←食事のマークが消えるまであげ続けよう。

**ねむる** ひとばん中寝かせない



←何をしていても、すぐに寝させるように。

**トイレ** トイレでウンチをさせない

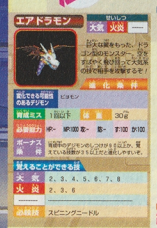


←けいたいトイレを常に持って冒険しよう。

### 必要条件がキツイなら ボーナス条件を狙え！

必要条件を補ってくれるのがボーナス条件だ。ボーナス条件を満たせば、必要条件を1つだけクリアしてくれるぞ。しつけやごきげんが狙い目だ。

**注意！** 複数のボーナス条件を満たしても、必要条件は1つしか補ってくれないぞ！

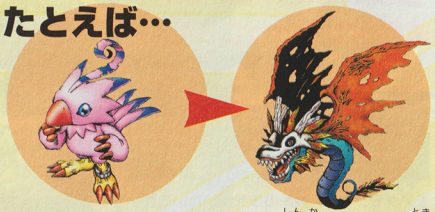





エアドラモンはしつけと技数のようじゃな！

この表はP47で紹介しているぞ！

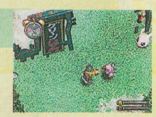
**たとえば…**



**ピヨモンからエアドラモンに進化させたい時**

**鉄則1** 育成ミスをしない！

→ちゃんとマジメな育成を心掛けよう。



**鉄則2** ボーナス条件のしつけを上げる！

→言うことを聞かない時はおこるを連発。



### POINT 全ボーナス条件リスト

| バトル回数 | 現在種族 | しつけ | ごきげん | 技数 |
|---|---|---|---|---|
| 逃げる、負けをぬかしたバトルの回数だぞ。 | 表示されたデジモンでいるだけで大丈夫だ！ | 必要なしつけ。おこるをすれば簡単に上がる。 | 必要なごきげん。ほめるでどんどん上げよう。 | 必要な技数。ボーナス条件の中で最もツライ。 |

## 実際に違う育て方でアグモンを育成するとどうなる？

### 育成ミス

**厳しく、規則正しく育てる**




↑突然、ウンチがしたくなってしまったぞ！

↑急いでトイレを探して、ウンチさせよう。

**甘やかして育てる**




↑探すの面倒だから、野グソさせちゃおう！

### 体重

**たくさん食べさせ太らせる**




↑いつも満腹。空腹でなくても食わせるのだ。

**ヘルシーな食生活で太らせない**




↑肉ではなくデジタケを中心に食べさせよう。

### パラメータ

**まんべんなく全部を上げる**




↑打ちこみで攻撃力とすばやさを上げたら…。

↑教室でかしこさと、MPを同時に上げよう。

**攻撃力を上げる**




↑ひたすら打ちこみを繰り返し攻撃力アップ。

**進化したデジモンは**

**グレイモン！**



育成ミスをしないで、パラメータを全体的に上げると進化する。

**メラモン！**



だらだらと育てながら、攻撃力中心に上げれば進化するぞ。

### たくさん育てよう番外編

**育てたデジモンがなぜヌメモン、スカモンに進化してしまうのか!?**



かたよった育成をすると




↑必要条件が満たされないと進化！

のろいがMAXになると




↑野グソばかりしてると危険だぞ！

### メラモン

バージョン1で初とうじょう！

**進化のさせかた**

体を炎で包んだデジモン。激しい性格なのでてなずけるのも大変だ。ベタモンで規則的な生活を続け、47回までトレーニングをすれば進化する。アグモンからも進化はできるが、進化の条件を満たすのは難しいぞ。

### シードラモン

バージョン1で初とうじょう！

**進化のさせかた**

水中に住むドラゴン型デジモン。呼び出しを20分間4回以上ムシ・満腹は4回以上・すい眠ぼうがいを8回以下・トレーニングを8～31回の条件をベタモンで満たして進化。起きている時間が長いから世話も大変だぞ。

# バトルで負けないデジモンを育成しよう!

**バトルは勝たなければならない！　どうすればバトルで勝つデジモンに育つか教えよう。**

## バトルの心得(技編)

技を使わなくてはバトルに勝てない。技の覚え方、追加効果の種類を頭に入れて、バトルに挑めば百戦百勝！

### 技習得の鉄則

#### 技はバトルで覚える!

デジモンはバトル中に敵が使った技を見て覚えるのだ。技を覚えたければ、同じ敵と繰り返して闘おう。ただし無理は禁物だぞ。




←↑ゴブリモンがマグマボムで攻撃してきた。技を覚えるチャンス。

終了後に覚える!



→見事にマグマボムを覚えることに成功した！

敵がどんな技を使うか知っておこう!



**注意! 進化後には技が使えないときもあるぞ!**

デジモンは進化後、性質が変わる。進化後の性質によっては、今まで使えた技が使えなくなるので注意が必要だぞ！



↑進化後マグマボムが使えなくなった！

### 技を使うときの鉄則

#### 技には特殊効果がある!

技の中には特殊効果といって、特定の技で攻撃した時、敵にステータス異常を与えられるものがあるのだ。積極的に使えば、バトルがかなりかなり有利になるぞ！

特定の技を当てると



↑→ベジーモンのボイズンクローで攻撃すると、毒の効果がある！

発動!



攻撃力が低くても使う価値はあるぞ!



#### これが全ての追加効果だ!

全部で４種類ある追加効果を紹介！　どの効果も威力は絶大なのでうまく使いこなそう。

技ステータスのマークがポイント!



右端にマークがある技は、必ず追加効果がある。

**混乱**



敵を混乱させることで、攻撃の命中力を下げることができる。

**液晶化**



敵をドット絵に変化させて、防御をできなくさせられるぞ！

**毒**



毒を感染させてHPを減らし、さらに走れなくさせられるのだ。

**マヒ**



１０秒間敵の動きを止められるぞ。その間は攻撃し放題だ！

#### 他の攻撃技と組み合わせると超強力!

マヒした敵に



↑マヒした敵は身動きが、全然とれないので…。

メガトンパンチ



↑破壊力バツグンの技を思う存分使えるのだ！

## バトルの心得(戦闘アイコン編)

バトル中、左上にあるマークが戦闘アイコンだ。このマークが増える程自由にデジモンを動かせるぞ。

### 戦闘アイコンの内容説明




**アイコンを増やすには?**




↑→かしこさが１００上がるごとにアイコンが１つ増えるのだ。

**おまかせ**



↑デジモンが自分の好きなように闘うぞ。

**おもいきり**



↑デジモンが消費MPの多い技を使うぞ！

**ほどほどに**



↑消費MPの少ない技を中心に使うのだ。

**はなれる**



↑デジモンが敵から離れるように動くぞ。

**がまんする**



↑デジモンが敵の攻撃を防御するのだ。

**ターゲットをかえる**



↑攻撃する敵を変えることができるぞ。

**にげる**



↑ほとんどのバトルから逃げられるのだ。

**技1~3**



↑セットした３つの技をデジモンが使う。

## バトルの心得(戦術編)

バトルの時に必要な２つの戦術を教えるぞ。知っておけばかなり楽に、敵に勝つことができるだろう。




### 何度も同じ敵と闘う

覚えたい技を持つ敵とは技を覚えるまで何度も闘おう。闘うコツは下で詳しく説明しているぞ




↑敵を倒した後、他の場所に行き戻ってみよう。倒した敵が復活しているのだ！

### 複数の敵と闘わない

バトルで負けるとLIFEが減ってしまう。デジモンの強さに自信がないなら、１対１で闘おう！




↑複数の敵と闘っては、回復フロッピーがいくつあっても足りないのでやめよう。

### ヌメモン

バージョン1で初とうじょう!

**進化のさせかた**

ナメクジによく似た軟体型デジモン。他の成熟期のデジモンの条件を満たせないとヌメモンに進化。バトルに弱く、ケガをする確率も高いけれど、Ver.１最強のもんざえモンに進化する可能性を秘めているのだっ！

**完全体 メタルグレイモン**

このデジモンから進化できる

- グレイモン
- デビモン
- エアドラモン

進化法はP35で紹介

# バトルの心得(育成編)

## デジモンに自分だけの特徴をつけてみよう!

バトルで勝つデジモンのタイプを考えたぞ。育成する時の参考にしてみよう。

### たとえば… グレイモンを4タイプで育ててみる



オレが考えたデジモンのタイプだ! どうだい? みんな強そうだろ!

**技**



(技、HP重視)少々の攻撃ではビクともしない!

**王道タイプ**

戦闘アイコンは少ないが、強力技で敵を圧倒! ただMPが多くないので、MPの消費が少ない技を使おう。

↑豊富な技とHPで複数の敵を相手にできるぞ!



(技、MP重視)ド派手な攻撃で敵を倒す!

**破壊王タイプ**

MPも技もたくさんあるので技が使いまくれる。HPに少し不安があるので、回復フロッピーは必需品だぞ!

↑強烈な炎をはいて、敵に大ダメージ与えるぞ。

**HP** / **MP**

**戦闘アイコン**



(アイコン、HP重視)長期戦のバトルで進化を発揮!

**タフネスタイプ**

戦闘アイコンはたくさんあるが、技とMPが不足している。がまんを有効に使い必殺技が使えるまで耐えよう。

↓必殺技はMPを使わない。チャンスを逃すな!



(アイコン、MP重視)スキを見て強力技で攻める!

**暗殺者タイプ**

技の少なさを豊富なMPと戦闘アイコンでカバー。はなれるを使って敵との距離を取りながら攻撃するのだ!

↓スキの小さい技を使えば、反撃されにくいぞ。

**育成開始!**

### 王道タイプ育成の鉄則

デジモンにバトルと大岩動かしを、中心にやらせよう。疲労をためてケガしないよう注意。

1.バトルをたくさんするべし!
2.グリーンジムでは大岩動かしを中心にするべし!
3.つかれたら休ませるべし!

**1日の過ごし方を見てみよう!** スタート

**朝** ゴブリモンとバト ル



はじまりの街近くにいるゴブリモンは、マグマボムを使うので何度も闘おう。弱いので勝つのは簡単。

**昼** ムーチョモンとバトル



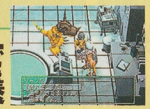
トロピカジャングルにいる、ムーチョモンとバトル。しかしコイツは火炎系の技を持ってなかった。

**昼** ジムでトレーニング



HPを上げられる大岩動かしで鍛えよう。大岩動かしの他に、ランニングで鍛えても上げられるのだ!

**夕** 病院で休養



1日中体を動かしていたので、病院で疲労をとる。病院はいつも開いている。必ず行くようにしよう。



ジジモンチェック!

バトルは相手をよく考えるのじゃ!



↑覚えたい技を持っていない敵と闘っても、あまり意味がないぞ。

ダークリザモンと闘うのじゃ!

### 破壊王タイプ育成の鉄則

トレーニングの効果を上げるアイテムを使って鍛える。欠かさずにバトルもするように!

1.挑戦ニンジンを買うべし!
2.グリーンジムで滝修行をするべし!
3.バトルをたくさんするべし!

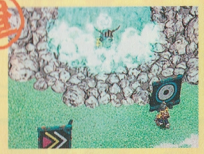
**1日の過ごし方を見てみよう!** スタート

**朝** 挑戦ニンジン購入



ベジーモンが売っている挑戦ニンジンは滝修行、打ちこみ、教室のトレーニング効果を上げてくれる便利アイテムだぞ。

**昼** ジムでトレーニング



挑戦ニンジンを食べさせてから滝修行! ニンジンの効果は6時間までもつぞ。また、他の食べ物をあげると、効果はなくなるから注意しよう。

**夕** ヴァーミリモンとバトル



ヴァーミリモンは火炎系の強力な技を使ってくるぞ。無理をしない程度に、何度もバトルを繰り返して技を覚えよう。

ジジモンチェック! アイテムの効果は強烈じゃ!



### タフネスタイプ育成の鉄則

グリーンジムでのトレーニングが育成のメイン。Bitと技のために、時々バトルもしよう。

1.サクラ鳥大根を買うべし!
2.グリーンジムで大岩動かしをやるべし!
3.グリーンジムで主人公教室をやるべし!

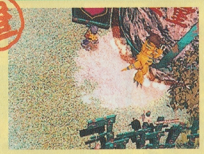
**1日の過ごし方を見てみよう!** スタート

**朝** サクラ鳥大根購入



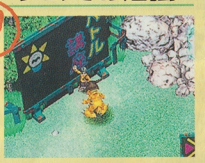
ベジーモンからサクラ鳥大根を買う。大根は大岩動かし、パンチグローブ、ランニングのトレーニング効果がアップ。

**昼** ジムで汗を流す



サクラ鳥大根を食べさせてから大岩動かしだ! HPがかなり上がるぞ。ついでに、他のトレーニングもしてみよう。

**夕** ジムでお勉強



体の次は頭を鍛えよう! かしこさは教室で上げられるのだ。また、教室はかしこさだけでなくMPも少し上がるぞ。

ジジモンチェック! たまにはバトルをさせんといかん!



### 暗殺者タイプ育成の鉄則

MP大幅アップを狙ってゴミの山へ行こう!

1.グリーンジムで主人公教室をやるべし!
2.ゴミの山でゴミがくれをやるべし!

**1日の過ごし方を見てみよう!** スタート

**朝** 朝から勉強



いきなり教室でかしこさアップのトレーニング! Bitがあれば挑戦ニンジンを使おう。

**昼** ゴミの山に遠征



ゴミがくれは滝修行よりもMPがたくさん上がるのだ。場所は遠いが、行く価値はあるぞ。

ジジモンチェック!



強さに自信がなければやめよう!

←ゴミの山付近は、はじまりの街より敵が強いので注意するのじゃ。

**完全体 マメモン**

このデジモンから進化できる
- ティラノモン
- メラモン
- シードラモン

進化法はP35で紹介

**完全体 もんざえモン**

このデジモンから進化できる
- ヌメモン

進化法はP35で紹介

# 進化の違いがハッキリあらわれる! 成長期の育て方

育成しだいでいろいろな進化ができる、成長期の特徴を徹底的に調べたぞ。

## カギはデジタマが握っている!

デジモンが死ぬと生むデジタマの中身は決まっている。今まで育成したデジモンと、同じ系統を育てたい時に知ってると便利だ。



タマゴの中身は決まっているぞ!

### デジタマから進化できる成長期一覧

#### 緑色のまだら型



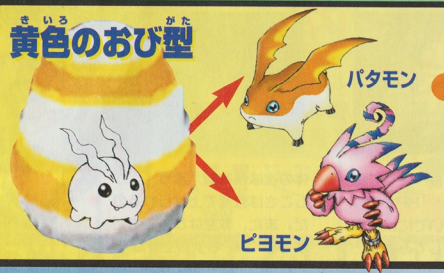

進化へのワンポイント




↑攻撃力、HPを重視して育成するとアグモンになるぞ。

↑防御力とすばやさをメインで鍛えればガブモンだ!

#### 黄色のおび型



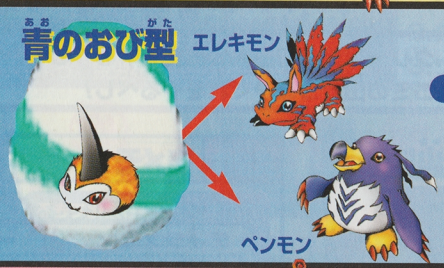

進化へのワンポイント




↑攻撃力とかしこさを集中して上げてパタモンに進化。

↑MPとすばやさのパラメータを高くすればピヨモン。

#### 青のおび型



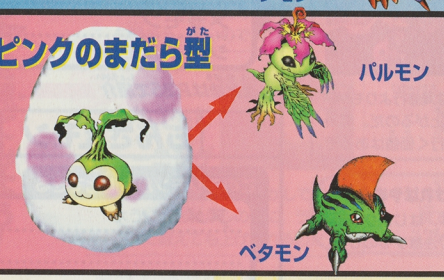

進化へのワンポイント




↑攻撃力、すばやさ中心で育成すればエレキモンだ!

↑ペンモンに進化する時は防御力とかしこさを鍛えろ。

#### ピンクのまだら型




進化へのワンポイント




↑パルモンへの進化はMPとかしこさを上げればOKだ。

↑HPと防御力を高くすればベタモンに進化できるぞ!



# 成長期によって進化できる 成熟期の系統数は違う!

成長期から成熟期に進化できる系統数はデジモンによって違うぞ。くわしくはP24の系統図を見よ。

### サンプルその1 ガブモンは3つの系統に進化できる!



↑番多くの系統に進化できるガブモンは、幅広い育成ができる。




スゲー! こんなにたくさんあるのか!

**メリット** ガブモンで育成すると多くの技を覚えられる!

↓パワフルな肉弾攻撃がしたいなら格闘系!



↑アツイ爆炎で攻撃したいなら、火炎系に進化だ!

### サンプルその2 ペンモン、ベタモンは1つの系統しか進化できない!

ペンモン、ベタモンは氷水系だけに集中して進化できるのだ!



見た目通りの進化じゃな!




**メリット** ペンモンで育成すると氷水系のマスターになれる!

↓特殊効果のある水の技で敵を攻撃だってできるぞ!




↑強烈な冷気で敵を氷に閉じこめられるのだ。

### CHECK! デジモンの姿もチェックしよう!

#### ケース1 羽つながり




ピヨモンは、同じ鳥型のコカトリモンに進化しやすいぞ!

#### ケース2 幼虫から成虫へ




クネモンは虫型のデジモン2体へ、進化しやすいのだ。

### 完全体 100%進化法 バージョン1編




1～4の条件をクリアすれば、必ず進化する。バトルなしでの完全体はありえないぞ。

1. 成長期で15戦以上バトル!
2. 勝率を80%以上にする
3. 成熟期で15戦以上バトル!
4. 勝率を80%以上にする

とくに、1と3の条件は絶対に必要。2と4の勝率は低下すればするほど完全体への成長する確率が下がる。相手を選んで闘え。

育成

# テイマー達のあこがれ 完全体に進化させよう！

デジモン進化の最終目標は完全体。伝説テイマーを目指すなら必ず読もう。

## 1 使える技が倍増！

スゴイぜ！完全体の能力！

完全体に進化すると７つある性質のどれか１つの技をすべて覚えられる。技ステータスで調べてガンガン敵と闘おう。







↑→アンドロモンに進化すると、機械系の技すべてが使えるのだ！

# 完全体 進化レベル表

オススメデジモンつき

完全体に進化難易度をつけてみたぞ。進化がむずかしい完全体は、比較的進化しやすい成熟期を紹介しているのでぜひ挑戦してくれ！

### LV.1 マメモン

### LV.2 ギロモン

ギロモンになれるオススメデジモンはこれだ！

ケンタルモン　ユニモン

他にはオーガモン、バケモン

### LV.3 ピッコロモン

ピッコロモンになれるオススメデジモンはこれだ！

ベジーモン　クワガーモン

他にはコカトリモン、イガモン

### LV.4 メタルマメモン

メタルマメモンになれるオススメデジモンはこれだ！

カブテリモン　ユキダルモン

他にはモノクロモン　イガモン

マメモンになれるオススメデジモンはこれだ！

イガモン　モジャモン

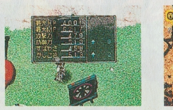
他にはレオモン、ホエーモン、ユキダルモン

Easy やさしい

## 2 寿命がのびる！

スゴイぜ！完全体の能力！

完全体に進化すると９６時間寿命がのびるので、どんどん強くできるぞ。



↑トレーニングでさらに鍛えてもいいし。



↑バトルで、技を覚えてもいいぞ！





LV.が上がるほど進化させるのが難しいぞ！

# ムズい Hard

### LV.5 アンドロモン

アンドロモンになれるオススメデジモンはこれだ！

レオモン　エンジェモン

他にはメラモン、ケンタルモン、オーガモン

### LV.6 メガドラモン

メガドラモンになれるオススメデジモンはこれだ！

エアドラモン　シードラモン

他にはティラノモン、デビモン

### LV.7 メタルグレイモン

メタルグレイモンになれるオススメデジモンはこれだ！

グレイモン　モノクロモン

他にはドリモゲモン、ティラノモン、メラモン

### LV.8 スカルグレイモン

スカルグレイモンになれるオススメデジモンはこれだ！

ガルルモン　グレイモン

他にはデビモン、バケモン、モジャモン

進化できないと嘆くなら、ここを読むのじゃ！

## ジジモンの進化アドバイス

### 1 ボーナス条件を利用するのじゃ！

ごきげんやしつけといったクリアしやすいボーナス条件を使えば、完全体にも進化しやすいぞ。



↑→常にごきげんをMAXまで上げておけば、楽にマメモンへ進化できる！

### 2 アイテムを使うべし！

パラメータを上げるチップは成熟期で使おう。短時間でイッキに完全体の必要能力に近づくぞ。



↑→パラメータを５０も上げられるので、完全体進化用にとっておこう。

育成 一発逆転

# デジモン必殺技全集

デジモンが使える必殺技を紹介。必殺技は『FINISH』がたまったときに□ボタンを押せば出せる。L1・R1ボタン連打でパワーもためられるぞ。



メタルグレイモンの『ギガデストロイヤー』



ケンタルモンの『ハンティングキャノン』



ユキダルモンの『絶対零度パンチ』



エデモンの『ラブ・セレナーデ』



## 必殺技

| | 技名 | 使えるデジモン | 攻撃力 | 必要MP | 攻撃範囲 | 追加効果 | コメント |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | ベビーフレイム | アグモン | 89 | — | 遠距離 | — | 炎のかたまりを敵にはき出す |
| 2 | 電撃ビリリン | ベタモン | 92 | — | 遠距離 | — | 電撃を作り出して敵にぶつける |
| 3 | プチファイアー | ガブモン | 90 | — | 遠距離 | — | 炎を敵に向かってはき出す |
| 4 | スパークリングサンダー | エレキモン | 100 | — | 遠距離 | — | シッポから雷の矢を飛ばす |
| 5 | エアショット | パタモン | 85 | — | 遠距離 | — | 空気をはき出して敵を攻撃 |
| 6 | エレクトリックスレッド | クネモン | 94 | — | 遠距離 | — | 雷をまとった糸をはく |
| 7 | マジカルファイアー | ピヨモン | 91 | — | 遠距離 | — | 炎をはいて敵を燃やす |
| 8 | ポイズンアイビー | パルモン | 101 | — | 近距離 | — | 毒でできたツルを敵へと伸ばす |
| 9 | 無限ビンタ | ペンモン | 91 | — | 遠距離 | — | 強烈なビンタを連続で出す |
| 10 | メガフレイム | グレイモン | 196 | — | 遠距離 | — | 大きな炎で敵を焼きつくす |
| 11 | ファイアーブレス | ティラノモン | 174 | — | 遠距離 | — | 炎の息をはき出す |
| 12 | デスクロウ | デビモン | 180 | — | 近距離 | — | 長くのびたツメで切り裂く |
| 13 | バーニングフィスト | メラモン | 155 | — | 遠距離 | — | 両手に炎の玉を作り投げ飛ばす |
| 14 | スピニングニードル | エアドラモン | 152 | — | 遠距離 | — | 風のヤリを作り出して敵に放つ |
| 15 | アイスアロー | シードラモン | 162 | — | 遠距離 | — | 冷たい息で敵を氷づけにする |
| 16 | ウンチ | ｽｶﾓﾝ/ｻﾆﾓﾝ/ｽｶﾓﾝ | 100 | — | 遠距離 | — | 小さなウンチを投げつける |
| 17 | メガブラスター | カブテリモン | 170 | — | 遠距離 | — | 4本の足から暗黒球を発射 |
| 18 | フォックスファイアー | ガルルモン | 183 | — | 遠距離 | — | 冷気をはいて敵を攻撃 |
| 19 | メテオウイング | バードラモン | 158 | — | 遠距離 | — | 羽に炎をまとい敵に投げ飛ばす |
| 20 | 絶対零度パンチ | ユキダルモン | 157 | — | 近距離 | — | 雪の結晶を拳にまといパンチ |
| 21 | ジェットアロー | ホエーモン | 150 | — | 遠距離 | — | ものすごい速さで氷の矢を飛ばす |
| 22 | 甘い吐息 | ベジーモン | 130 | — | 遠距離 | — | ピンクの息で敵を攻撃 |
| 23 | ホーリーショット | ユニモン | 153 | — | 遠距離 | — | 光を集めてイッキにはき出す |
| 24 | ハンティングキャノン | ケンタルモン | 167 | — | 遠距離 | — | 右手からキャノン砲を撃つ |
| 25 | 覇王拳 | オーガモン | 170 | — | 遠距離 | — | 拳を振り上げて敵めがけて打ち降ろす |
| 26 | ヘルズハンド | パケモン | 143 | — | 近距離 | — | 暗黒の拳で敵を攻撃 |
| 27 | ハイドロプレッシャー | シェルモン | 155 | — | 遠距離 | — | 頭から水を噴射して敵の頭上に落とす |
| 28 | ドリルスピン | ドリモゲモン | 150 | — | 遠距離 | — | 大きなドリルで地中から攻撃 |
| 29 | ヴォルケーノストライク | モノクロモン | 160 | — | 遠距離 | — | 周りに炎を吹き上げ溶岩をぶつける |
| 30 | ペトラファイアー | コカトリモン | 159 | — | 遠距離 | — | 大きく息を吸い込みイッキにはき出す |
| 31 | 獣王拳 | レオモン | 170 | — | 遠距離 | — | 強烈な炎のパンチを敵にあびせる |
| 32 | シザーアームズ | クワガーモン | 172 | — | 遠距離 | — | 自慢のハサミで敵をはさむ |
| 33 | ヴァリアブルダーツ | シーラモン | 153 | — | 近距離 | — | 敵に近づき水におおわれた拳を出す |
| 34 | 骨骨ブーメラン | モジャモン | 148 | — | 遠距離 | — | 骨をブーメランのように投げる |
| 35 | ヘブンズナックル | エンジェモン | 166 | — | 遠距離 | — | 左手に光を集めイッキに放つ |
| 36 | イガ流手裏剣投げ | イガモン | 150 | — | 遠距離 | — | 2つの手裏剣を敵に投げつける |
| 37 | ギガデストロイヤー | メタルグレイモン | 215 | — | 遠距離 | — | 全身からホーミングミサイルを発射 |
| 38 | スマイリーボム | マメモン | 225 | — | 遠距離 | — | グローブ型の爆弾を投げる |
| 39 | ラブリーアタック | もんざえモン | 230 | — | 遠距離 | — | ハートを作り出して敵に飛ばす |
| 40 | グラウンドゼロ | スカルグレイモン | 200 | — | 遠距離 | — | 背中からミサイルを発射する |
| 41 | エネルギーボム | メタルマメモン | 214 | — | 遠距離 | — | その場で一回転して波動砲を撃つ |
| 42 | アブダクション光線 | ベーダモン | 222 | — | 遠距離 | — | 持っている銃から不思議な光線を出す |
| 43 | スパイラルソード | アンドロモン | 210 | — | 遠距離 | — | 両手をクロスさせて剣を十字に振る |
| 44 | デッドリーボム | ギロモン | 260 | — | 遠距離 | — | 爆弾を作り出し敵に投げつける |
| 45 | ラブ・セレナーデ | エデモン | 202 | — | 敵全体 | — | 愛の歌で敵全体を攻撃する |
| 46 | ジェノサイドアタック | メガドラモン | 215 | — | 遠距離 | — | 両手からたくさんのミサイルを放つ |
| 47 | ナイトメアシンドローム | デジタマモン | 222 | — | 遠距離 | — | 悪夢を呼び寄せて敵を攻撃 |
| 48 | ビットボム | ピッコロモン | 232 | — | 遠距離 | — | 爆弾の悪魔を召喚して敵にぶつける |

デジモンの各技が知りたいキミは、今すぐポスターを読め！



# GUIDE ガイド2

# デジモンパーフェクトファイル

DIGITAL MONSTER WORLD



知りたいデータがすべてわかる！

知りたいデジモンにすぐなれる、仲間デジモンの進化方法をすべて伝授。さらに、敵デジモンの完全データを一覧表にして掲載！

見どころ

## GUIDE2の見どころ

★仲間デジモンデータ大公開
★進化の方法がすべてわかる進化データつき
★敵デジモンが使う技データも完全紹介

# デジモン パーフェクトファイル ページの見方

一覧

進化条件や覚えられる技など、デジモンの細かいデータを集めたデータファイル。仲間デジモンから敵デジモンまで、キミの知りたいデジモンの情報をすぐに見つけられるはずだ。

デジモンワールドに登場するデジモンが総登場じゃ！

## もくじ


味方
- 幼年期……P41
- 成長期……P42～
- 成熟期……P44～
- 完全体……P52～

敵
- 敵デジモン…P55～

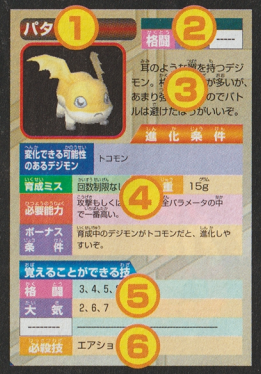

## ★味方と敵デジモンをそれぞれに分けて紹介

仲間になってくれるデジモンや、進化できるデジモンは前半ページで紹介。また後半では、キミの前に立ちふさがる敵デジモンを紹介している。データ内容もそれぞれちがうぞ。



## パターン1

幼年期 成長期 成熟期 完全体




**①デジモンの名前**

**②デジモンの性質**
各デジモンが、どの性質の技を得意としているかを示しているぞ。

**③デジモンの特徴**
デジモンたちの姿の特徴や、住んでいる場所などをくわしく解説。

**④デジモンになるための条件**

**⑤デジモンが覚えられる技**
デジモンが覚えられる技を、性質ごとにわけて紹介。技の番号はポスター表の技表に対応している。

どんなデジモンから進化できるの？ 育成ミスは何回まで？ 体重はどれくらい必要？ 進化に必要なステータスは？ ボーナス条件はあるの？ など、進化のためのデータがギッシリつまっているぞ。

**⑥デジモンの必殺技**

## パターン2

敵デジモン




**①敵デジモンの名前**

**②敵デジモンの特徴**
どんな場所に住んでいるのか、どんな技が得意かなどの、データが書いてある。下に書いてある技表とあわせて読めば、敵デジモンの苦手な攻撃もわかるはず。バトルをするときのヒントにしよう。

**③敵デジモンが落とすアイテム**
敵デジモンを倒したときに落とすアイテムと、その落とす確率。

**④敵デジモンが使ってくる技**
覚えさせたい技を持っているかを、この技表でチェック！

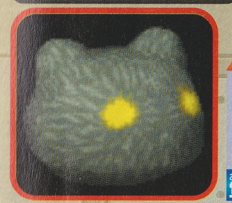


それではパーフェクトファイルスタート！



## 幼年期 [デジモンの数：8体]

### ボタモン



| せいしつ | | |
|---|---|---|
| ----- | ----- | ----- |

**進化条件**
誕生するデジタマ →緑の模様が目印。



覚えられる技：あわ

Ver. 1 から登場の赤ちゃんデジモン

黒い毛の生えたスライムみたいなデジモンの赤ちゃん。すぐにコロモンに進化するぞ！



### プニモン



| せいしつ | | |
|---|---|---|
| ----- | ----- | ----- |

**進化条件**
誕生するデジタマ →ナナメ線が特徴。



覚えられる技：あわ

3本ツノの赤ちゃんデジモン

Ver. 2 の赤ちゃんデジモン。柔らかい体をしているぞ。進化するとツノモンになる！



### ポヨモン



| せいしつ | | |
|---|---|---|
| ----- | ----- | ----- |

**進化条件**
誕生するデジタマ →シマ模様に注目



覚えられる技：あわ

Ver. 3 の赤ちゃんはクラゲ型だ

柔らかい、すき通った体をした赤ちゃんデジモン。進化するとトコモンになるんだ。



### ユラモン



| せいしつ | | |
|---|---|---|
| ----- | ----- | ----- |

**進化条件**
誕生するデジタマ →ピンク色が特徴。



覚えられる技：あわ

植物型デジモンの赤ちゃん！

Ver. 4 で登場した植物のタネ状のデジモン。キチンと育てれば、タネモンに進化するぞ。



### コロモン



| せいしつ | | |
|---|---|---|
| ----- | ----- | ----- |

**進化条件**
変化できる可能性のあるデジモン：ボタモン
進化にかかる時間：6時間
覚えられる技：あわ

牙も生えてパワーアップ！

ボタモンが成長した姿。耳が長く伸び、口に牙も生えたぞ。でも、バトルはまだ禁物だ。



### ツノモン



| せいしつ | | |
|---|---|---|
| ----- | ----- | ----- |

**進化条件**
変化できる可能性のあるデジモン：プニモン
進化にかかる時間：6時間
覚えられる技：あわ

体より大きなツノが特徴だ！

プニモンの時よりも体が大きくなり、牙やツノも生えた。トレーニングを重視しよう！



### トコモン



| せいしつ | | |
|---|---|---|
| ----- | ----- | ----- |

**進化条件**
変化できる可能性のあるデジモン：ポヨモン
進化にかかる時間：6時間
覚えられる技：あわ

まっ白くて元気なまん丸デジモン

ポヨモンが進化した姿。丸々と太った体に大きな耳が生えたぞ。気を抜かずに育てよう。



### タネモン



| せいしつ | | |
|---|---|---|
| ----- | ----- | ----- |

**進化条件**
変化できる可能性のあるデジモン：ユラモン
進化にかかる時間：6時間
覚えられる技：あわ

植物型デジモンの基本形だ！

ユラモンが成長した姿。タネから球根状になった体には、立派な葉っぱも生えたぞ。



# 成長期　[デジモンの数：9体]

## アグモン



せいしつ：火炎 / 格闘 / -----

恐竜型デジモンの基本形のアグモン。火炎系の攻撃を中心に、格闘系の技も使う攻撃重視のモンスターだ。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | コロモン |
| 育成ミス | 回数制限なし |
| 体重 | 15g |
| 必要能力 | 最大HPの10分の1もしくは攻撃が全パラメータの中で、一番高い。 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンがコロモンだと、進化しやすいぞ。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 火炎 | 1、3、4、5、6 |
| 格闘 | 2、4 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | ベビーフレイム |

## ガブモン



せいしつ：格闘 / 火炎 / -----

額にツノを持つ、は虫類デジモン。いつもガルルモンの毛皮を着ている。すばやさを生かした格闘が得意。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | コロモン |
| 育成ミス | 回数制限なし |
| 体重 | 15g |
| 必要能力 | 防御もしくはすばやさが全パラメータの中で一番高い。 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンがコロモンだと、進化しやすいぞ。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 格闘 | 1、3、4、5、7 |
| 火炎 | 1、6 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | プチファイアー |

## パタモン



せいしつ：格闘 / 大気 / -----

耳のような翼を持つデジモン。格闘系の技が多いが、あまり強くはないのでバトルは避けたほうがいいぞ。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | トコモン |
| 育成ミス | 回数制限なし |
| 体重 | 15g |
| 必要能力 | 攻撃もしくはかしこさが全パラメータの中で一番高い。 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンがトコモンだと、進化しやすいぞ。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 格闘 | 3、4、5、8 |
| 大気 | 2、6、7 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | エアショット |

## エレキモン



せいしつ：大気 / 格闘 / -----

9本の尻尾を持ったカワイイ動物型のデジモン。体から発生する電気攻撃で敵をシビレさせて闘うぞ！

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | ツノモン |
| 育成ミス | 回数制限なし |
| 体重 | 15g |
| 必要能力 | 攻撃もしくはすばやさが全パラメータの中で一番高い。 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンがツノモンだと、進化しやすいぞ。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 大気 | 3、4、5、6 |
| 格闘 | 2、5、6 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | スパークリングサンダー |



## ピヨモン



せいしつ：大気 / 火炎 / -----

ピンク色の羽がよく目立つ鳥型デジモン。羽が小さく飛ぶことはできないが、大気攻撃は得意なんだ。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | トコモン |
| 育成ミス | 回数制限なし |
| 体重 | 15g |
| 必要能力 | 最大MPの10分の1の数もしくはすばやさが全パラメータの中で一番高い。 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンがトコモンだと、進化しやすいぞ。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 大気 | 2、3、6、7、8 |
| 火炎 | 3、6 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | マジカルファイアー |

## クネモン



せいしつ：自然 / 大気 / -----

イモ虫みたいなデジモン。幼年期のどのデジモンからでも条件を満たせば、クネモンに進化可能なんだ。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | コロモン、トコモン、ツノモン、タネモン |
| 育成ミス | 回数制限なし |
| 体重 | 特になし |
| 必要能力 | 「クネモンのねどこ」で寝ると、約50%の確率で進化する。 |
| ボーナス条件 | 特になし |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 自然 | 1、3、6、7 |
| 大気 | 3、4、5 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | エレクトリックスレッド |

## パルモン



せいしつ：自然 / 氷水 / -----

頭に大きな花を咲かせた植物デジモン。大きな葉や根で闘うぞ！　一番得意なのはやっぱり自然系の技だ。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | タネモン |
| 育成ミス | 回数制限なし |
| 体重 | 15g |
| 必要能力 | 最大MPが10分の1の数または、かしこさが全パラメータの中で一番高い。 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンがタネモンだと、進化しやすいぞ。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 自然 | 1、3、5、6 |
| 氷水 | 5、6、8 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | ポイズンアイビー |

## ベタモン



せいしつ：氷水 / 大気 / -----

4つ足でチョコチョコ歩く両生類デジモンで、頭に生えたトサカのような毛が特徴。氷水系の技が得意だ。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | タネモン |
| 育成ミス | 回数制限なし |
| 体重 | 15g |
| 必要能力 | 最大HPが10分の1の数または、防御が全パラメータの中で一番高い。 |
| ボーナス条件 | パルモンと同じく、育成中のデジモンがタネモンだと進化しやすいのだ。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 氷水 | 1、3、4、5、6 |
| 大気 | 3、5 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | 電撃ビリリン |

## ペンモン



せいしつ：氷水 自然 ----

ペンギンによく似た飛べない鳥型デジモン。歩く姿がカワイイ。寒さに強いデジモンで氷水系の技が得意。



**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | ツノモン |
| 育成ミス | 0回以上 |
| 体重 | 15g |
| 必要能力 | 防御もしくはかしこさが全パラメータの中で一番高い。 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンがツノモンだと、進化しやすいぞ。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 氷水 | 1、3、4、5、6 |
| 自然 | 5、6 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | 無限ビンタ |

## 成熟期 [デジモンの数：29体]

## グレイモン



せいしつ：火炎 格闘 大気

カブトのように頭の皮ふが硬い恐竜デジモン。火炎を中心に技を覚えるが、格闘、大気の技も覚えるぞ。

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | アグモン |
| 育成ミス | 1回以下 |
| 体重 | 30g |
| 必要能力 | HP:- MP:- 攻:100 防:100 す:100 か:100 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンのしつけが90以上か、覚えている技数35以上だと進化しやすくなる。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 火炎 | 1、2、3、4、5、6、8 |
| 格闘 | 2、5、6 |
| 大気 | 2、4 |
| 必殺技 | メガフレイム |

## メラモン



せいしつ：火炎 格闘 ----

体中が炎で包まれたデジモン。炎の攻撃はもちろん得意だが、格闘技だってちゃんと覚えていくんだ。

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | アグモン |
| 育成ミス | 5回以上 |
| 体重 | 20g |
| 必要能力 | HP:- MP:- 攻:100 防:- す:- か:- |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンでバトルを10回以上闘うか覚えている技数が28以上だと進化しやすい。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 火炎 | 1、2、3、4、5、6、7 |
| 格闘 | 3、5、6 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | バーニングフィスト |

## バードラモン



せいしつ：火炎 大気 ----

体が炎で包まれている鳥型デジモン。空を飛びながら攻撃力の高い火炎系の技と大気系の技で攻撃するぞ。

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | アグモン、ピヨモン |
| 育成ミス | 3回以上 |
| 体重 | 20g |
| 必要能力 | HP:- MP:- 攻:- 防:- す:100 か:- |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンがピヨモンか、覚えている技数が35以上だと進化しやすくなるぞ。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 火炎 | 1、2、3、4、5、6、8 |
| 大気 | 2、6、8 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | メテオウイング |

## ケンタルモン



せいしつ：火炎 格闘 -----

人型と馬型が融合したとてもカッコイイ姿のデジモン。特に、火炎系の攻撃が強力。格闘技も覚えるぞ。

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | アグモン、ガブモン |
| 育成ミス | 3回以下 |
| 体重 | 30g |
| 必要能力 | HP:- MP:- 攻:- 防:- す:- か:100 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンのしつけが60以上か、覚えている技数が28以上だと進化しやすいぞ。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 火炎 | 1、2、3、4、5、6、8 |
| 格闘 | 2、5、6 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | ハンティングキャノン |

## モノクロモン



せいしつ：火炎 格闘 自然

4つ足で歩く恐竜型デジモン。黒い皮ふは硬くてとても丈夫なんだ。火炎系を中心に技を覚えていくぞ。

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | アグモン、ガブモン |
| 育成ミス | 3回以下 |
| 体重 | 40g |
| 必要能力 | HP:1000 MP:- 攻:- 防:100 す:- か:100 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンでバトル回数が5回以下か覚えている技数が35以上だと進化しやすい。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 火炎 | 2、3、4、6、8 |
| 格闘 | 1、6、7 |
| 自然 | 3、4、8 |
| 必殺技 | ヴォルケーノストライク |

## ドリモゲモン



せいしつ：格闘 自然 -----

鼻がドリルのモグラ型のデジモン。力持ちで格闘系の技をすべて覚えることも可能。必殺技も豪快だぞ！

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | ガブモン、パタモン |
| 育成ミス | 3回以上 |
| 体重 | 40g |
| 必要能力 | HP:- MP:- 攻:100 防:- す:- か:- |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンのごきげんが75以上か、覚えている技数が28以上だと進化しやすい。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 格闘 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| 自然 | 5、8 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | ドリルスピン |

## ティラノモン



せいしつ：格闘 / 火炎 / -----

恐竜型デジモンで赤い体の目立つヤツ。格闘系の技を中心に、火炎系の技も覚えていく頼もしいデジモン。

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | アグモン、ガブモン、パタモン |
| 育成ミス | 5回以下 |
| 体重 | 30g |
| 必要能力 | HP:1000 MP:- 攻:- 防:100 す:- か:- |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンでバトルを5回以下におさえるか技数が28以上だと進化しやすいぞ。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 格闘 | 1、2、3、4、5、7、8 |
| 火炎 | 2、3、4 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | ファイヤーブレス |

## デビモン



せいしつ：格闘 / 大気 / 氷水

悪魔のような姿をした堕天使デジモン。エンジェモンから特殊な進化で誕生。バトルに強いデジモンだぞ。

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | エンジェモン |
| 育成ミス | 回数制限なし |
| 体重 | 特になし |
| 必要能力 | - |
| ボーナス条件 | エンジェモンのときに、しつけ50以下で戦闘に負けると、50%の確率で進化。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 格闘 | 2、3、4、5、6、7 |
| 大気 | 1、2、3、4 |
| 氷水 | 1、2 |
| 必殺技 | デスクロウ |

## オーガモン



せいしつ：格闘 / 火炎 / 自然

闘うことが大好きな鬼型のデジモン。格闘系をはじめ、攻撃力の高い技を多く覚えてガンガン闘うぞ。

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | ガブモン、パタモン |
| 育成ミス | 5回以上 |
| 体重 | 30g |
| 必要能力 | HP:1000 MP:- 攻:100 防:- す:- か:- |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンでバトルを15回以上闘うか覚えている技数が35以上だと進化しやすい。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 格闘 | 1、3、4、5、7、8 |
| 火炎 | 3、4、5 |
| 自然 | 4、6 |
| 必殺技 | 覇王拳 |

## レオモン



せいしつ：格闘 / 大気 / -----

鋼のような筋肉を持ったライオン型デジモン。怪力自慢で、格闘系の技をガンガン覚えていくぞ！

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | パタモン、エレキモン |
| 育成ミス | 1回以下 |
| 体重 | 20g |
| 必要能力 | HP:- MP:- 攻:100 防:- す:100 か:100 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンでバトルを10回以上闘うか覚えている技数が35以上だと進化しやすい。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 格闘 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| 大気 | 4、5 |
| ----- | ---------- |
| 必殺技 | 獣王拳 |



## エンジェモン



せいしつ：大気 / 格闘 / -----

天使のような姿の、正義のデジモン。エンジェモンを育てるためには、育成ミスは絶対に許されないぞ！

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | パタモン、エレキモン |
| 育成ミス | 0回 |
| 体重 | 20g |
| 必要能力 | HP:- MP:1000 攻:- 防:- す:- か:100 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンがパタモンか、覚えている技数が35以上あれば進化しやすいのだ。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 大気 | 2、3、4、5、6、7、8 |
| 格闘 | 3、5、6 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | ヘブンズナックル |

## バケモン



せいしつ：大気 / 氷水 / -----

白いボロ布をかぶった幽霊のようなデジモン。ゆらゆらと浮かびながら、大気系の技を中心に闘うぞ！

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | エレキモン、クネモン |
| 育成ミス | 3回以上 |
| 体重 | 20g |
| 必要能力 | HP:- MP:1000 攻:- 防:- す:- か:- |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンのごきげんが75以上か覚えている技数が28以上で進化しやすくなる。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 大気 | 1、2、3、4、5、6、8 |
| 氷水 | 1、3、6 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | ヘルズハンド |

## エアドラモン



せいしつ：大気 / 火炎 / -----

巨大な翼をもった、ドラゴン型のモンスター。空をすばやく飛び回って大気系の技で相手を攻撃するぞ！

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | ピヨモン |
| 育成ミス | 1回以下 |
| 体重 | 30g |
| 必要能力 | HP:- MP:1000 攻:- 防:- す:100 か:100 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンのしつけが90以上か、覚えている技数が35以上だと進化しやすいぞ。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 大気 | 2、3、4、5、6、7、8 |
| 火炎 | 2、3、6 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | スピニングニードル |

## コカトリモン



せいしつ：大気 / 格闘 / -----

ニワトリのような姿をした鳥型デジモン。大気系の技が得意。でも、空を飛ぶことはできないんだ。

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | エレキモン、ピヨモン |
| 育成ミス | 3回以上 |
| 体重 | 30g |
| 必要能力 | HP:1000 MP:- 攻:- 防:- す:- か:- |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンがピヨモンか、覚えている技数が28以上だと進化させやすいぞ。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 大気 | 2、3、4、5、6、7、8 |
| 格闘 | 1、3、5 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | ペトラファイアー |

## ユニモン



せいしつ：大気 格闘 -----

額にツノの生えた馬型デジモン。必殺技に聖なる力が秘められている。育てると大気系を覚えていくぞ。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | パタモン、ピヨモン |
| 育成ミス | 3回以下 |
| 体重 | 30g |
| 必要能力 | HP:1000 MP:- 攻:- 防:- す:100 か:- |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンでバトル回数10回以上か覚えている技数が35以上だと進化しやすい。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 大気 | 2、3、4、5、6、7、8 |
| 格闘 | 3、5、6 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | ホーリーショット |

## カブテリモン



せいしつ：自然 火炎 大気

硬いボディを持った昆虫型デジモン。凶暴な性格は、闘いにぴったり。とくに、自然系の技を覚えやすいぞ。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | ピヨモン、クネモン |
| 育成ミス | 1回以下 |
| 体重 | 30g |
| 必要能力 | HP:1000 MP:- 攻:100 防:100 す:100 か:- |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンがクネモンか、覚えている技数が35以上だと進化しやすくなるぞ。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 自然 | 1、3、5、6、7、8 |
| 火炎 | 2、3、4 |
| 大気 | 6、8 |
| 必殺技 | メガブラスター |

## クワガーモン



せいしつ：自然 格闘 大気

巨大なアゴをもった昆虫型デジモン。カブテリモンのライバル的存在。自然系の技を中心に覚えていくぞ。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | クネモン、パルモン |
| 育成ミス | 5回以上 |
| 体重 | 30g |
| 必要能力 | HP:1000 MP:1000 攻:100 防:- す:100 か:- |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンがクネモンか、覚えている技数が28以上だと進化しやすくなるぞ。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 自然 | 1、3、5、6、7、8 |
| 格闘 | 2、4 |
| 大気 | 2、6 |
| 必殺技 | シザーアームズ |

## ベジーモン



せいしつ：自然 氷水 -----

食虫植物タイプのデジモン。自然系を中心に、相手にじわじわダメージを与えていく技を覚えていくぞ。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | クネモン、パルモン |
| 育成ミス | 5回以上 |
| 体重 | 10g |
| 必要能力 | HP:- MP:1000 攻:- 防:- す:- か:- |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンのごきげんが75以上か、覚えている技数が21以上だと進化しやすい。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 自然 | 1、3、5、6、7、8 |
| 氷水 | 5、6 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | 甘い吐息 |



## イガモン



せいしつ：自然 格闘 火炎

忍者のような姿をした、デジモン。格闘系と自然系の技をバランスよく修得。火炎系も少しだけ覚えるぞ。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | パルモン |
| 育成ミス | 1回以下 |
| 体重 | 10g |
| 必要能力 | HP:- MP:1000 攻:100 防:- す:100 か:- |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンでバトルを15回以上闘うか覚えている技数が35以上だと進化しやすい。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 自然 | 1、3、5、7 |
| 格闘 | 3、4、5、6 |
| 火炎 | 1、5 |
| 必殺技 | イガ流手裏剣投げ |

## シードラモン



せいしつ：氷水 自然 火炎

水中を暴れ回る蛇のようなデジモン。特に氷水系の技を覚えやすいが、火炎系や自然系の技も覚えるんだ。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | ベタモン |
| 育成ミス | 3回以上 |
| 体重 | 30g |
| 必要能力 | HP:1000 MP:1000 攻:- 防:- す:- か:- |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンでバトルを5回以下におさえるか技数が28以上だと進化しやすい。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 氷水 | 1、3、4、5、6、8 |
| 自然 | 1、5、7 |
| 火炎 | 3、5 |
| 必殺技 | アイスアロー |

## ホエーモン



せいしつ：氷水 自然 -----

大きなクジラ型デジモン。水の中での暮らしが長いためか、氷水系の技は、すべて覚えさせることが可能だ。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | パルモン、ベタモン、ペンモン |
| 育成ミス | 5回以下 |
| 体重 | 40g |
| 必要能力 | HP:1000 MP:- 攻:- 防:- す:- か:100 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンのしつけが60以上か、覚えている技数が28以上だと進化しやすいぞ。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 氷水 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| 自然 | 1、5 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | ジェットアロー |

## シェルモン



せいしつ：氷水 自然 -----

大きく頑丈な貝を背負って移動するヤドカリ型デジモン。氷水系の技が得意で、全ての技を修得できるぞ。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | ベタモン、ペンモン |
| 育成ミス | 5回以上 |
| 体重 | 40g |
| 必要能力 | HP:1000 MP:- 攻:- 防:100 す:- か:- |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンがベタモンか、覚えている技数が35以上だと進化しやすいぞ。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 氷水 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| 自然 | 1、5 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | ハイドロプレッシャー |

## シーラモン



せいしつ: 氷水 / 自然 / -----

体中が鎧のようなウロコでおおわれた魚型デジモン。水の中での暮らしが長いので、氷水系の技が得意だぞ。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | バルモン、ベタモン |
| 育成ミス | 3回以上 |
| 体重 | 30g |
| 必要能力 | HP:- MP:- 攻:- 防:100 す:- か:- |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンでバトルを5回以下におさえるか技数が35以上だと進化しやすい。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 氷水 | 1、2、3、4、5、6、8 |
| 自然 | 4、6、7 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | ヴァリアブルダーツ |

## ガルルモン



せいしつ: 氷水 / 火炎 / 格闘

巨大な狼のようなデジモン。ふさふさした毛皮をしているので寒い場所もへっちゃら。氷水系の技が得意。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | ガブモン、ペンモン |
| 育成ミス | 1回以下 |
| 体重 | 30g |
| 必要能力 | HP:- MP:1000 攻:- 防:- す:100 か:- |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンのしつけが900以上か、覚えている技数が28以上だと進化しやすいぞ。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 氷水 | 1、2、3、4、6 |
| 火炎 | 1、3、5 |
| 格闘 | 3、7、8 |
| 必殺技 | フォックスファイアー |

## ユキダルモン



せいしつ: 氷水 / 格闘 / -----

体が雪と氷でできたデジモン。水や氷で体がつくられているから、氷水系の技を全部覚えられるんだ。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | ペンモン |
| 育成ミス | 5回以下 |
| 体重 | 30g |
| 必要能力 | HP:- MP:1000 攻:- 防:- す:- か:100 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンのごきげんが75以上か覚えている技数が28以上だと進化しやすいぞ。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 氷水 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| 格闘 | 2、4 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | ぜったいれいど絶対零度パンチ |

## モジャモン



せいしつ: 氷水 / 格闘 / 自然

毛むくじゃらの体をしたデジモン。寒い場所に適した体をしているため、氷水系の技を多く覚えるぞ。

### 進化条件

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | ペンモン |
| 育成ミス | 5回以上 |
| 体重 | 20g |
| 必要能力 | HP:1000 MP:- 攻:- 防:- す:- か:- |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンでバトルを5回以下におさえるか技数が28以上だと進化しやすい。 |

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 氷水 | 1、3、4、5、6、7 |
| 格闘 | 5、7 |
| 自然 | 3、8 |
| 必殺技 | ほねほねブーメラン骨骨ブーメラン |



## ヌメモン

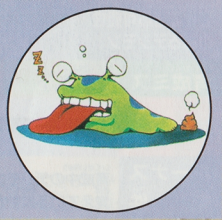


せいしつ: 汚物 / ----- / -----

ナメクジみたいなデジモン。暗くてジメジメした場所が好きな変わり者だ。自分のウンチで攻撃するぞ。

### 進化条件

デジモンの成長期の進化が終わりどの進化条件にもあわない場合ヌメモンに進化するぞ。





→汚い攻撃ばかりを使うんだ！

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 汚物 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| -------- | ---------- |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | ウンチ |

## スカモン



せいしつ: 汚物 / ----- / -----

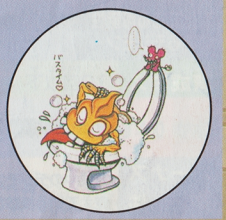
デジタルデータのカスから生まれたミュータントデジモン。暗い場所が好きで、きれいな場所が嫌いなんだ。

### 進化条件

育成中にした野グソの数が16個になった時に進化。どのデジモンからも進化。



→落ちているウンチが大好物だ。



### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 汚物 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| -------- | ---------- |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | ウンチ |

## ナニモン

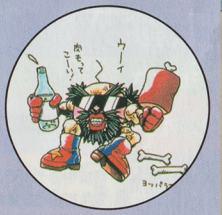


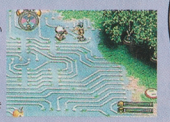
せいしつ: 汚物 / 格闘 / -----

ヒゲとサングラスが特徴のオヤジ型デジモン。汚物系の技を中心に、格闘系の技も使いこなすんだ。

### 進化条件

成長期のデジモンのしつけが0、ごきげんが0の時に、「おこる」を実行すると進化！

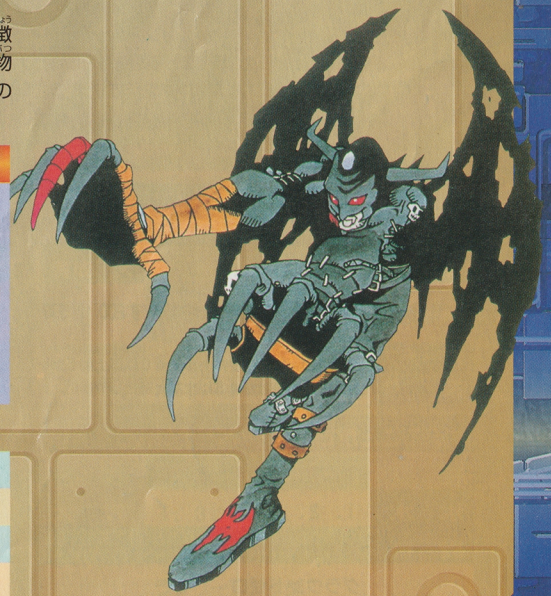




→言うことを聞かせるのも大変。

### 覚えることができる技

| | |
|---|---|
| 汚物 | 1、2、3、4、5、6、7 |
| 格闘 | 5、6、7 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | ウンチ |



# 完全体　[デジモンの数：12体]

## メタルグレイモン



せいしつ：機械 / 火炎 / 格闘

恐竜系デジモンの最終形態。体の大部分をサイボーグ化し、ミサイルも装備。機械系の攻撃も強力だぞ。

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | グレイモン、モノクロモン、メラモン、ティラノモン、ドリモゲモン |
| 育成ミス | 10回以下 |
| 体重 | 65g |
| 必要能力 | HP:4000 MP:3000 攻:500 防:500 す:300 か:300 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンでバトルを３０回以上闘うか覚えている技数が３０以上だと進化しやすい。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 機械 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| 火炎 | 6、7、8 |
| 格闘 | 1、7、8 |
| 必殺技 | ギガデストロイヤー |

## アンドロモン



せいしつ：機械 / 格闘 / 大気

元は試作型サイボーグデジモン。機械系の技を使いこなすのはもちろん、格闘系の技も多く覚えるぞ！

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | メラモン、ケンタルモン、オーガモン、レオモン、エンジェモン |
| 育成ミス | 5回以下 |
| 体重 | 40g |
| 必要能力 | HP:2000 MP:4000 攻:200 防:400 す:200 か:400 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンでバトルを３０回以上闘うか覚えている技数が３０以上だと進化しやすい。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 機械 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| 格闘 | 1、6、7、8 |
| 大気 | 4、5 |
| 必殺技 | スパイラルソード |

## スカルグレイモン



せいしつ：格闘 / 氷水 / 機械

グレイモン系のデジモンが骨になってから蘇った姿。格闘系の技を全て覚えることが可能。凶暴な完全体だ。

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | グレイモン、デビモン、モジャモン、ガルルモン、パケモン |
| 育成ミス | 10回以上 |
| 体重 | 30g |
| 必要能力 | HP:4000 MP:6000 攻:400 防:400 す:200 か:500 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンでバトルを４０回以上闘うか覚えている技数が４５以上だと進化しやすい。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 格闘 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| 氷水 | 1、2、3 |
| 機械 | 2、4 |
| 必殺技 | グラウンドゼロ |

## メガドラモン



せいしつ：機械 / 氷水 / 格闘

改造された最強の暗黒竜。すべての機械系の技を覚えることができるぞ。味方にすれば頼もしい完全体だ。

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | ティラノモン、デビモン、エアドラモン、シードラモン |
| 育成ミス | 10回以下 |
| 体重 | 55g |
| 必要能力 | HP:3000 MP:5000 攻:500 防:300 す:400 か:400 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンでバトルを３０回以上闘うか覚えている技数が３０以上だと進化しやすい。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 機械 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| 氷水 | 1、2、3 |
| 格闘 | 5、7 |
| 必殺技 | ジェノサイドアタック |



## ピッコロモン



せいしつ：自然 / 大気 / -----

小さな体に、大きな翼を持つ妖精のようなデジモン。見かけによらず攻撃力は抜群。自然系の技が得意だぞ。

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | コカトリモン、ベジーモン、イガモン、クワガーモン |
| 育成ミス | 15回以上 |
| 体重 | 5g |
| 必要能力 | HP:- MP:- 攻:300 防:300 す:400 か:400 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンのごきげんが９５以上か覚えている技数が２５以上だと進化しやすいぞ。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 自然 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| 大気 | 2、6、7、8 |
| --------- | ---------- |
| 必殺技 | ビットボム |

## メタルマメモン



せいしつ：格闘 / 機械 / -----

体の大部分をサイボーグ化したマメモン。小さな体から、破壊力ばつぐんの格闘系の技が飛び出すぞ！

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | モノクロモン、イガモン、カブテリモン、ユキダルモン |
| 育成ミス | 15回以下 |
| 体重 | 10g |
| 必要能力 | HP:- MP:- 攻:500 防:400 す:400 か:400 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンのごきげんが９５以上か覚えている技数が３０以上だと進化しやすい。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 格闘 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| 機械 | 2、3、4、5、8 |
| --------- | ---------- |
| 必殺技 | エネルギーボム |

## マメモン



せいしつ：格闘 / 機械 / -----

丸っこい体に手足がついた姿の変わったデジモン。体は小さいけれど立派な完全体。格闘系の技が得意だ。

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | レオモン、イガモン、ユキダルモン、ホエーモン、モジャモン |
| 育成ミス | 15回以上 |
| 体重 | 5g |
| 必要能力 | HP:- MP:- 攻:400 防:300 す:300 か:400 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンのごきげんが９５以上か、覚えている技数が２５以上だと進化しやすくなる。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 格闘 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| 機械 | 1、3、4、7、8 |
| --------- | ---------- |
| 必殺技 | スマイリーボム |

## もんざえモン



せいしつ：格闘 / 大気 / -----

背中のチャックの中に、何か潜んでいるらしい…ぬいぐるみデジモン。ヌメモンからしか進化できないぞ。

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | ヌメモン |
| 育成ミス | 0回 |
| 体重 | 40g |
| 必要能力 | HP:3000 MP:3000 攻:300 防:300 す:300 か:300 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンでバトルを５０回以上闘うか覚えている技数が４９以上だと進化しやすい。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 格闘 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| 大気 | 1、3、4、5、7 |
| --------- | ---------- |
| 必殺技 | ラブリーアタック |

## エテモン



せいしつ：格闘 大気 汚物

陽気な性格のサル型デジモン。完全体なので見かけによらず強い。ただしスカモンからしか進化できない。

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | スカモン |
| 育成ミス | 0回 |
| 体重 | 15g |
| 必要能力 | HP:2000 MP:3000 攻:400 防:200 す:400 か:300 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンでバトルを５０回以上闘うか覚えている技数が４９以上だと進化しやすい。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 格闘 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| 大気 | 1、2、4 |
| 汚物 | 7、8 |
| 必殺技 | ラブ・セレナーデ |

## デジタマモン



せいしつ：火炎 大気 氷水

デジタマによく似ているが、その中には恐ろしいデジモンが潜んでいる完全体。進化はナニモンから行おう。

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | ナニモン |
| 育成ミス | 0回 |
| 体重 | 10g |
| 必要能力 | HP:3000 MP:3000 攻:400 防:400 す:400 か:300 |
| ボーナス条件 | 育成中のデジモンでバトルを１００回以上闘うか覚えた技数が４９以上だと進化しやすい。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 火炎 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| 大気 | 1、2、4、7、8 |
| 氷水 | 6、8 |
| 必殺技 | ナイトメアシンドローム |

## ベーダモン

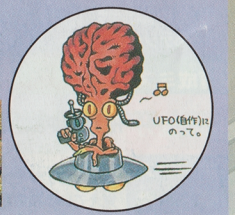


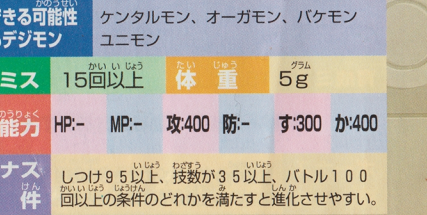
せいしつ：機械 自然 -----

タコのようで、宇宙人にも見える変わったデジモン。特別な条件を満たすことで進化が可能な完全体だ。

**進化条件**

成熟期のデジモンを育成中、３６０時間が経過したときに５０%の確率で進化するぞ。






→機械系の攻撃が得意なんだ！

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 機械 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| 自然 | 2、5、8 |
| -------- | ---------- |
| 必殺技 | アブダクション光線 |

## ギロモン



せいしつ：機械 大気 格闘

マメモンの仲間にあたるデジモン。足はないけれど、空中に浮かんで移動するぞ。機械系の攻撃が得意なんだ。

**進化条件**

| | |
|---|---|
| 変化できる可能性のあるデジモン | ケンタルモン、オーガモン、バケモン ユニモン |
| 育成ミス | 15回以上 |
| 体重 | 5g |
| 必要能力 | HP:- MP:- 攻:400 防:- す:300 か:400 |
| ボーナス条件 | しつけ９５以上、技数が３５以上、バトル１００回以上の条件のどれかを満たすと進化させやすい。 |

**覚えることができる技**

| | |
|---|---|
| 機械 | 1、2、3、4、5、6、7、8 |
| 大気 | 1、3、4 |
| 格闘 | 7、8 |
| 必殺技 | デッドリーボム |



# 敵デジモン　[デジモンの数：32体]

## モドキベタモン



**モドキベタモンはこんなヤツ**

ベタモンと同じく大気系の技を使うモドキベタモンは、必殺技を使われる前に倒してしまおう！



↑大気系の技をくらうとしびれてしまう。

**落とすアイテム**

| | |
|---|---|
| アイテム名 | 回復フロッピー |
| 落とす確率 | 40% |

**モドキベタモンが使う技**

| | |
|---|---|
| 大気系 | スタティックエレクト |
| 大気系 | エレキクラウド |
| 氷水系 | ウォーターブリット |
| 氷水系 | アクアマジック |
| 必殺技 | 電撃ビリリン |
| ------- | ---------- |

## レッドベジーモン



**レッドベジーモンはこんなヤツ**

ベジーモンとの違いは、その名のとおり体の色が赤いこと。毒の技をくらわないように注意しよう。



↑毒がまわる前に、早く倒してしまおう。

**落とすアイテム**

| | |
|---|---|
| アイテム名 | 挑戦ニンジン |
| 落とす確率 | 10% |

**レッドベジーモンが使う技**

| | |
|---|---|
| 自然系 | ポイズンクロー |
| 自然系 | デンジャースティング |
| 自然系 | グリーントラップ |
| 自然系 | チャームパヒューム |
| 自然系 | ポイズンパウダー |
| 自然系 | マスモーフ |

## ゴブリモン



**ゴブリモンはこんなヤツ**

大きな骨でなぐってくる狂暴なデジモン。攻撃は格闘系の技を使ってくるぞ。



↑近距離は危険だ！少し離れて闘おう。

**落とすアイテム**

| | |
|---|---|
| アイテム名 | 肉 |
| 落とす確率 | 30% |

**ゴブリモンが使う技**

| | |
|---|---|
| 火炎系 | スピットファイアー |
| 火炎系 | マグマボム |
| 格闘系 | マッハジャブ |
| 格闘系 | メガトンパンチ |
| 格闘系 | ウォークライ |
| 氷水系 | ギガフリーズ |
| 氷水系 | ウインターブラスト |

## アルラウモン



**アルラウモンはこんなヤツ**

パルモンそっくりのアルラウモンの使う技は、やはり植物系。たまに氷水系の技も使ってくるぞ。



↑同時に襲ってくることが多いので注意。

**落とすアイテム**

| | |
|---|---|
| アイテム名 | ダブルフロッピー |
| 落とす確率 | 5% |

**アルラウモンが使う技**

| | |
|---|---|
| 自然系 | ポイズンクロー |
| 自然系 | チャームパヒューム |
| 自然系 | ポイズンパウダー |
| 氷水系 | ティアドロップ |
| 氷水系 | ウォーターブリット |
| ------- | ---------- |

## ドクネモン



**ドクネモンはこんなヤツ**

名前でわかるように、毒の攻撃が得意なクネモンの仲間。必殺技を使われる前に倒してしまおう。



| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | 色々フロッピー |
| 落とす確率 | 25% |

↑小さいからといって甘く見ないこと。

| ドクネモンが使う技 | |
|---|---|
| 自然系 | ポイズンクロー |
| 自然系 | デンジャースティング |
| 自然系 | ポイズンパウダー |
| 自然系 | マスモーフ |
| 必殺技 | エレクトリックスレッド |
| ------- | ---------- |

## ツカイモン



**ツカイモンはこんなヤツ**

格闘系の技を使ってくる肉体派のデジモン。近距離で闘うのはあぶないので、遠くから攻撃しよう。

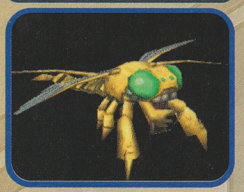


| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | 肉 |
| 落とす確率 | 30% |

↑HPと攻撃力が高いので強敵になるぞ。

| ツカイモンが使う技 | |
|---|---|
| 格闘系 | マッハジャブ |
| 格闘系 | ダイナマイトキック |
| 格闘系 | バスターダイブ |
| 格闘系 | ウォークライ |
| 大気系 | ウインドカッター |
| 大気系 | スピニングショット |

## ヤンマモン



**ヤンマモンはこんなヤツ**

巨大なトンボの姿をした、水辺に住むデジモン。性格は凶暴で、大気系の技で攻撃してくるぞ。



| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | MPフロッピー |
| 落とす確率 | 10% |

↑主にウインドカッターを使ってくる。

| ヤンマモンが使う技 | |
|---|---|
| 大気系 | エレキクラウド |
| 大気系 | ウインドカッター |
| 大気系 | スピニングショット |
| 自然系 | デンジャースティング |
| 自然系 | インセクトプレーグ |
| ------- | ---------- |

## ムーチョモン



**ムーチョモンはこんなヤツ**

ペンモンと似ているが、こちらは熱い所が大好きな陽気なデジモン。必殺技の無限ビンタには注意。



| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | 色々フロッピー |
| 落とす確率 | 10% |

↑ペンモンの仲間らしく、技は氷水系だ。

| ムーチョモンが使う技 | |
|---|---|
| 自然系 | ポイズンクロー |
| 氷水系 | ギガフリーズ |
| 氷水系 | アイスニードル |
| 必殺技 | 無限ビンタ |
| ------- | ---------- |
| ------- | ---------- |



## Jモジャモン



**Jモジャモンはこんなヤツ**

トロピカジャングルなどの暖かい場所に住むモジャモンの仲間。近づくと格闘系の技で襲ってくる。

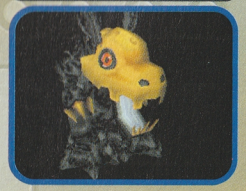


| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | 巨大肉 |
| 落とす確率 | 10% |

↑HPが高いのでバトルが長引くことも。

| Jモジャモンが使う技 | |
|---|---|
| 格闘系 | ダイナマイトキック |
| 格闘系 | メガトンパンチ |
| 氷水系 | ウォーターブリット |
| 自然系 | グリーントラップ |
| 自然系 | マスモーフ |
| ------- | ---------- |

## ダークリザモン



**ダークリザモンはこんなヤツ**

真っ黒な姿をした、見るからに性格の悪そうなデジモン。火炎系と氷水系の技を両方使ってくる。



| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | 中MPフロッピー |
| 落とす確率 | 10% |

↑離れた場所からの攻撃が得意だぞ。

| ダークリザモンが使う技 | |
|---|---|
| 火炎系 | マグマボム |
| 火炎系 | ヒートウェイブ |
| 火炎系 | レッドインフェルノ |
| 氷水系 | ギガフリーズ |
| 氷水系 | アイスニードル |
| 氷水系 | ウインターブラスト |

## ソウルモン



**ソウルモンはこんなヤツ**

バケモンと見分ける方法は、帽子をかぶっているかどうか。使う技はバケモンと同じく大気系だ。



| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | 中MPフロッピー |
| 落とす確率 | 10% |

↑しびれると動けなくなってしまう。

| ソウルモンが使う技 | |
|---|---|
| 大気系 | スタティックエレクト |
| 大気系 | メガロスパーク |
| 大気系 | エレキクラウド |
| 大気系 | サンダージャスティス |
| 氷水系 | ギガフリーズ |
| 必殺技 | ヘルズハンド |

## ゴツモン



**ゴツモンはこんなヤツ**

岩のような頑丈な体を持つデジモン。使ってくる技の数は少ないが、全部強力なので気をつけよう。



| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | 中回復フロッピー |
| 落とす確率 | 10% |

↑格闘系の技だけで攻撃してくるぞ。

| ゴツモンが使う技 | |
|---|---|
| 格闘系 | メガトンパンチ |
| 格闘系 | バスターダイブ |
| 格闘系 | トレマー |
| ------- | ---------- |
| ------- | ---------- |
| ------- | ---------- |

## ザッソーモン



### ザッソーモンはこんなヤツ

名前が示しているように、自然系の技を得意としているデジモン。毒の攻撃を受ける前に倒そう。

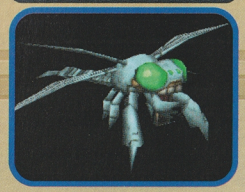


↑毒状態になったらアイテムで治そう。

| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | サクラ鳥大根 |
| 落とす確率 | 10% |

| ザッソーモンが使う技 | |
|---|---|
| 自然系 | ポイズンクロー |
| 自然系 | デンジャースティング |
| 自然系 | グリーントラップ |
| 自然系 | チャームパヒューム |
| 自然系 | ポイズンパウダー |
| 自然系 | マスモーフ |

## サンドヤンマモン



### サンドヤンマモンはこんなヤツ

水辺に住むヤンマモンが、乾燥した土地に適応したデジモン。大気系だけでなく火炎系の技も使う。



↑基本的に離れた場所から攻撃してくる。

| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | 対変化フロッピー |
| 落とす確率 | 5% |

| サンドヤンマモンが使う技 | |
|---|---|
| 火炎系 | スピットファイアー |
| 大気系 | スピニングショット |
| 大気系 | ハリケーン |
| -------- | ---------- |
| -------- | ---------- |
| -------- | ---------- |

## グルルモン



### グルルモンはこんなヤツ

グルルモンに似ているが、より狂暴なデジモン。近づくと格闘系、離れると氷水系の技で攻撃する。



↑使ってくる技は、どちらの系統も強力。

| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | 中回復フロッピー |
| 落とす確率 | 10% |

| グルルモンが使う技 | |
|---|---|
| 格闘系 | メガトンパンチ |
| 格闘系 | バスターダイブ |
| 格闘系 | ウォークライ |
| 氷水系 | ギガフリーズ |
| 氷水系 | アイススタチュー |
| 氷水系 | ウインターブラスト |

## ヴァーミリモン



### ヴァーミリモンはこんなヤツ

すべての能力が最強クラスのデジモン。倒せるようになれば一人前のテイマーだ。



↑圧倒的な破壊力の技で襲ってくるぞ。

| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | ごうりき草の実 |
| 落とす確率 | 1% |

| ヴァーミリモンが使う技 | |
|---|---|
| 火炎系 | プロミネンスビーム |
| 火炎系 | ヒートウェイブ |
| 火炎系 | レッドインフェルノ |
| 火炎系 | メルトダウン |
| 格闘系 | メガトンパンチ |
| 格闘系 | カウンター |
| 格闘系 | トレマー |
| 必殺技 | ヴォルケーノストライク |



## セーバードラモン



### セーバードラモンはこんなヤツ

ダイノ古代境時急域に出没する鳥型のデジモン。速くて強力なウインドカッターに注意して闘おう。



↑不気味な黒い翼で空を飛び回るんだ！

| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | 色々フロッピー |
| 落とす確率 | 10% |

| セーバードラモンが使う技 | |
|---|---|
| 火炎系 | スピットファイアー |
| 火炎系 | プロミネンスビーム |
| 火炎系 | レッドインフェルノ |
| 大気系 | ウインドカッター |
| 大気系 | スピニングショット |
| 大気系 | ハリケーン |

## ツチダルモン



### ツチダルモンはこんなヤツ

ミハラシ台に出現するデジモン。見かけによらず素早い動きでバトルを挑んでくる。１体ずつ闘え。



↑昼も夜もお構いなしで暴れているぞ！

| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | 中回復フロッピー |
| 落とす確率 | 10% |

| ツチダルモンが使う技 | |
|---|---|
| 格闘系 | マッハジャブ |
| 格闘系 | マッスルチャージ |
| 氷水系 | ティアドロップ |
| 氷水系 | ウォーターブリット |
| 氷水系 | アクアマジック |
| -------- | ---------- |

## フレアリザモン



### フレアリザモンはこんなヤツ

ミハラシすそ野で昼間によく出現する。全身が炎で包まれているだけあって使う技も火炎系ばかりだ。



↑ギアサバンナへ行く時はコイツに注意。

| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | 肉 |
| 落とす確率 | 10% |

| フレアリザモンが使う技 | |
|---|---|
| 火炎系 | スピットファイアー |
| 火炎系 | ファイアータワー |
| 火炎系 | マグマボム |
| 火炎系 | ヒートウェイブ |
| 火炎系 | レッドインフェルノ |
| ------- | ---------- |

## シマユニモン



### シマユニモンはこんなヤツ

ギアサバンナに出現。ユニモンによく似ているが、仲間にはならない。昼間の間だけ出現するぞ。



↑ギアサバンナを代表する敵デジモンだ。

| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | 中回復フロッピー |
| 落とす確率 | 10% |

| シマユニモンが使う技 | |
|---|---|
| 格闘系 | ダイナマイトキック |
| 格闘系 | カウンター |
| 格闘系 | ウォークライ |
| 大気系 | スタティックエレクト |
| 大気系 | メガロスパーク |
| 大気系 | エレキクラウド |

## アカトリモン



### アカトリモンはこんなヤツ

ニワトリのような姿をしたデジモン。大気系の攻撃を使いこなす。動きも素早くなかなかの強敵だ。



↑コカトリモンとよく似ているぞ！

**落とすアイテム**

| アイテム名 | 攻撃プラグイン |
|---|---|
| 落とす確率 | 10% |

**アカトリモンが使う技**

| | |
|---|---|
| 格闘系 | ダイナマイトキック |
| 大気系 | スタティックエレクト |
| 大気系 | エレキクラウド |
| 大気系 | ウインドカッター |
| 大気系 | スピニングショット |
| 大気系 | コンフューズストーム |

## サイケモン



### サイケモンはこんなヤツ

体の色が派手なデジモン。ギアサバンナやゴミの山に出現。特にゴミの山のサイケモンが強いぞ。



↑格闘系の技を使って攻撃してくるぞ！

**落とすアイテム**

| アイテム名 | ばんそうこう |
|---|---|
| 落とす確率 | 10% |

**サイケモンが使う技**

| | |
|---|---|
| 格闘系 | マッハジャブ |
| 格闘系 | ダイナマイトキック |
| 格闘系 | メガトンパンチ |
| 格闘系 | トレマー |
| 格闘系 | ウォークライ |
| ------- | ---------- |

## シャーマモン



### シャーマモンはこんなヤツ

棍棒を振り回すギアサバンナの暴れん坊。格闘系と火炎系の技を使う攻撃重視の敵デジモンだ！



↑ゴブリモンとよく似た闘い方をするぞ。

**落とすアイテム**

| アイテム名 | 肉 |
|---|---|
| 落とす確率 | 10% |

**シャーマモンが使う技**

| | |
|---|---|
| 火炎系 | スピットファイアー |
| 火炎系 | マグマボム |
| 格闘系 | マッハジャブ |
| 格闘系 | メガトンパンチ |
| 格闘系 | ウォークライ |
| ------- | ---------- |

## ニセドリモゲモン



### ニセドリモゲモンはこんなヤツ

ギアサバンナの夜に出現。力自慢のドリモゲモンの仲間だけあって、強力な格闘系の技を使う。



↑攻撃力が高いので、回復を忘れず闘おう。

**落とすアイテム**

| アイテム名 | オートパイロット |
|---|---|
| 落とす確率 | 10% |

**ニセドリモゲモンが使う技**

| | |
|---|---|
| 格闘系 | マッハジャブ |
| 格闘系 | ダイナマイトキック |
| 格闘系 | カウンター |
| 格闘系 | バスタークダイブ |
| 格闘系 | トレマー |
| 格闘系 | マッスルチャージ |



## ゲレモン



### ゲレモンはこんなヤツ

ゴミの山に住むナメクジ型デジモン。ヌメモンの仲間らしいが、かなり凶暴。汚物系の技を使うぞ。



↑ウンチを使った汚い技を多く使うぞ！

**落とすアイテム**

| アイテム名 | けいたいトイレ |
|---|---|
| 落とす確率 | 10% |

**ゲレモンが使う技**

| | |
|---|---|
| 汚物系 | エンガチョキック |
| 汚物系 | 超悪臭噴射 |
| 汚物系 | 高速ウンチ投げ |
| 汚物系 | ウンチ乱れ投げ |
| 汚物系 | 高速ウンチ乱れ投げ |
| 必殺技 | ウンチ |

## ゲコモン



### ゲコモンはこんなヤツ

ゲッコー湿地に夜になると現れるカエル型デジモン。複数を相手にしないように注意して闘おう。



↑カエルだけあって、氷水系の技が得意だ。

**落とすアイテム**

| アイテム名 | 中回復フロッピー |
|---|---|
| 落とす確率 | 10% |

**ゲコモンが使う技**

| | |
|---|---|
| 氷水系 | ティアドロップ |
| 氷水系 | ギガフリーズ |
| 氷水系 | ウォーターブリット |
| 氷水系 | ウィンターブラスト |
| ------- | ---------- |
| ------- | ---------- |

## モリシェルモン



### モリシェルモンはこんなヤツ

ミスティツリーズに昼間の間主に出現。硬い貝で身を守りながら、自然系・氷水系の技で攻撃するぞ。



↑じわじわHPを奪う闘いかたが得意。

**落とすアイテム**

| アイテム名 | もりもり草の実 |
|---|---|
| 落とす確率 | 1% |

**モリシェルモンが使う技**

| | |
|---|---|
| 自然系 | チャームパヒューム |
| 自然系 | ポイズンパウダー |
| 氷水系 | ティアドロップ |
| 氷水系 | ウォーターブリット |
| 氷水系 | アイススタチュー |
| 氷水系 | アクアマジック |

## フーガモン



### フーガモンはこんなヤツ

ミスティツリーズの霧の中に住むオーガモンの仲間。大ダメージを与える技を多く使ってくるぞ！



↑ミスティツリーズの昼の間だけ出現。

**落とすアイテム**

| アイテム名 | 高速プラグイン |
|---|---|
| 落とす確率 | 10% |

**フーガモンが使う技**

| | |
|---|---|
| 火炎系 | スピットファイアー |
| 火炎系 | マグマボム |
| 格闘系 | メガトンパンチ |
| 大気系 | スタティックエレクト |
| 大気系 | ウインドカッター |
| 大気系 | ハリケーン |

## ユキアグモン



**ユキアグモンはこんなヤツ**

フリーズランドの昼間に出現するアグモンの一種。炎を吐くかわりに、氷水系の技を使って闘うぞ。



↑体は小さいけれどかなりの強敵だ！

| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | 中MPフロッピー |
| 落とす確率 | 10% |

| ユキアグモンが使う技 | |
|---|---|
| 氷水系 | アイスニードル |
| 氷水系 | アイススタチュー |
| 氷水系 | ウィンターブラスト |
| 格闘系 | マッハジャブ |
| 格闘系 | マッスルチャージ |
| -------- | ---------- |

## ヒョーガモン



**ヒョーガモンはこんなヤツ**

氷のツノを持つ、オーガモンの仲間。フリーズランドやアイスサンクチュアリで暴れ回っているぞ。



↑攻撃力が多いので、HPに注意して闘え！

| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | 極上肉 |
| 落とす確率 | 10% |

| ヒョーガモンが使う技 | |
|---|---|
| 氷水系 | ギガフリーズ |
| 氷水系 | アイスニードル |
| 格闘系 | マッハジャブ |
| 格闘系 | メガトンパンチ |
| 格闘系 | バスターダイブ |
| 格闘系 | ウォークライ |

## スノーゴブリモン



**スノーゴブリモンはこんなヤツ**

フリーズランドに住む、ゴブリモンの仲間。毛皮を着こみ氷水系の技を使う。昼も夜も出現するぞ。



↑フリーズランドのあちこちに現れるぞ。

| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | 肉 |
| 落とす確率 | 10% |

| スノーゴブリモンが使う技 | |
|---|---|
| 格闘系 | マッハジャブ |
| 格闘系 | メガトンパンチ |
| 格闘系 | ウォークライ |
| 氷水系 | ギガフリーズ |
| 氷水系 | ウィンターブラスト |
| -------- | ---------- |

## アイスデビモン



**アイスデビモンはこんなヤツ**

フリーズランドに住むデビモンの仲間。夜にしか出現しない。恐ろしい外見どおりの強さをもっている。



↑できることなら、闘いたくない相手だ。

| 落とすアイテム | |
|---|---|
| アイテム名 | はやあし草の実 |
| 落とす確率 | 1% |

| アイスデビモンが使う技 | |
|---|---|
| 格闘系 | マッハジャブ |
| 格闘系 | カウンター |
| 格闘系 | ウォークライ |
| 氷水系 | ギガフリーズ |
| 氷水系 | アイススタチュー |
| -------- | ---------- |



# GUIDE ガイド3

# ワールドマップ攻略




## デジタル世界をスミズミまで大冒険!

『はじまりの街』から『フリーズランド』までの全マップを掲載。迷わぬ旅の道しるべとして使おう。それでは冒険の旅に出発！

**見どころ**

### GUIDE3の見どころ

★各地域ごとのマップをすみずみまで大公開
★各マップにある施設も同時紹介
★入手アイテムや出現敵データなども満載

ワールドマップ攻略

# ページの見方

広大なデジモンワールドを、各マップごとにガイドしていくぞ。



冒険の舞台となるデジモンワールドをくわしく紹介じゃ！

## ①マップ名（周辺マップ含む）

マップ名、または地域名。例えばミハラシふもとは、ミハラシ山地域の一部として紹介しているぞ。

## ②各マップの特徴

各マップや各地域を紹介している。マップ探索前に読んでおくと、迷わずに進むことができるはずだ。




## ③CGマップ

キレイで見やすいコンピュータグラフィックスで、各マップを並べてある。地域内に含まれるマップには、それぞれマップ名が入っているぞ。

## ④マップのつながり

マップのつながりを矢印、または矢印とページ数で表示。ほかのマップにつながる場合には、それぞれのマップ名とページ数が書いてある。

## ⑤マップに出現する敵デジモン

各マップまたは地域に出現する敵を、昼と夜にわけて紹介。イベント前、イベント後にかかわらず、出現する敵をすべて紹介しているぞ。

## ⑥チェックポイント

トレーニングの説明や、マップ内の施設、ちょっとした注意点を紹介。それぞれマップ内に書いてあるチェック番号に対応している。

## ⑦入手アイテムリスト

各マップや地域で入手できるアイテムのリスト。なお、デジタケなどの宝箱に入ってないランダムアイテムは、リストに含まれない。



**それではマップ攻略スタート！**

冒険のはじまりはここから…

# はじまりの街

これから始まる冒険の拠点となる場所だ。情報を集め、肉をもらって、アイテムを買う。色々とやることは多いぞ。

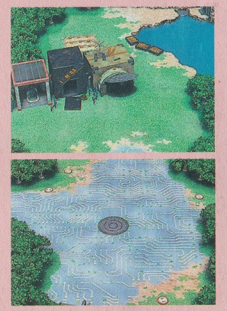



P66 グリーンジム

P67 迷わずの森

## デジモンを集め街を発展させよう！

ゲーム開始時は下のように何もない場所だが、キミがデジモンを連れて来れば、街はどんどん発展していく。



### CHECK 1 肉畑

なぜか畑で肉がとれる。1日に1回、3個の肉がもらえる。特にはじめのうちは忘れずにもらいに行こう。

### CHECK 2 ジジモンの家

街の長老・ジジモンの家。プニモンに話しかければ、デジモンを休ませることができる。中の機械で今のパートナーの対戦データをセーブすることもできるぞ。

### CHECK 3 トイレ

デジモンは1日に何度かウンチをする。サインが出たらすぐトイレに連れて行こう。トイレ以外でウンチさせると、デジモンの成長に影響が出ることもあるのだ。

### プニモン

バージョン2で初とうじょう！

**進化のさせかた**

デジタマから生まれるVer.2のデジモン。3本の角のような触手が特徴だ。すぐにエサを食べたがったりして世話にも手間がかかるけれど、1時間ほど面倒を見ていればツノモンに進化して育成も楽になってくるぞ！

### ツノモン

バージョン2で初とうじょう！

**進化のさせかた**

幼年期の第2段階のデジモン。ツノが生え、体にもふさふさな毛が生えている。少しなら食いだめもできるぞ。32〜40時間程、規則的な生活を送るとガブモンに、不規則な生活を送っているとエレキモン成長するんだ。

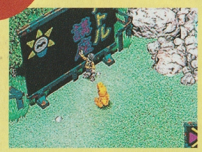
強いデジモンを育てよう

# グリーンジム

パートナーのパラメータを上げたいときは、グリーンジムでトレーニングだ。「ボーナス」はスロットがそろえば効果大。

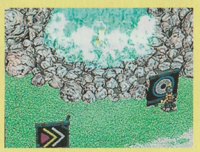



**CHECK トレーニングは6種!**



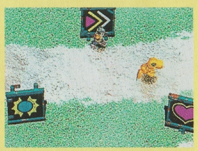
### ①主人公教室

キミが講師になって闘いかたを教える。かしこさが上がりMPも少し上昇。



### ②滝修行

滝に打たれ精神をきたえる。MPが上がり、防御力も少し上がるのだ。

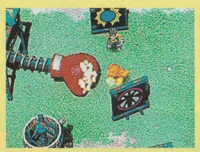


### ③ランニング

ジム内のコースを走りこむぞ。すばやさが上がり、HPも少しだけ上昇する。

P67 迷わずの森

P65 はじまりの街



### ④パンチグローブ

グローブに打たれ、強いボディを作る。防御力が増えかしこさも少し上昇。



### ⑤大岩動かし

大岩を押すことで底力をつけるぞ。HPが増大し、攻撃力も少し上がるのだ。



### ⑥打ちこみ

木を練習台にして技を打ちこむ。攻撃力が上昇し、すばやさも少し上がる。



はじまりの街の西に広がる森

# 迷わずの森

はじまりの街の西に広がる森。まずはこの森でバトルを体験し、デジモンを仲間にしてみよう。冒険の基本は森にある。




### ガブモン

バージョン2で初とうじょう!

**進化のさせかた**

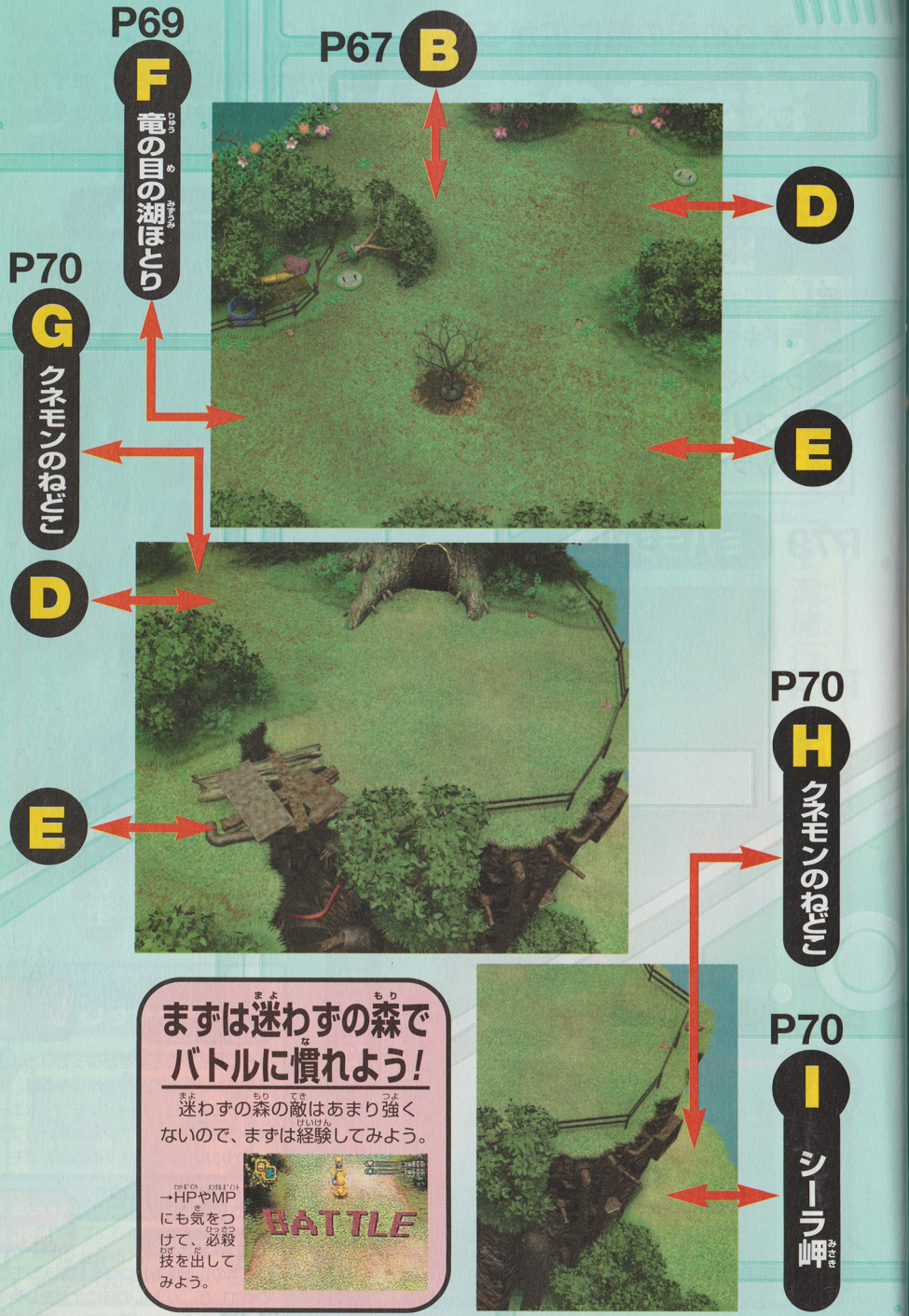
ガルルモンの毛皮をかぶっているは虫類型デジモン。とっても恥ずかしがり屋。育成のやり方によって、バードラモン・ホエーモン以外の成熟期のデジモンに進化。カブテリモンやガルルモンに進化するのはガブモンだけ。

### エレキモン

バージョン2で初とうじょう!

**進化のさせかた**

9本のしっぽを持つほ乳類型デジモン。育てやすいが、バトルの時にケガをしやすいので注意しよう。カブテリモン・ガルルモンには進化できないが、他の成熟期には進化可能。バードラモン・ホエーモンにも進化できるぞ。




## まずは迷わずの森でバトルに慣れよう！

迷わずの森の敵はあまり強くないので、まずは経験してみよう。




→HPやMPにも気をつけて、必殺技を出してみよう。

# 竜の目の湖ほとり




P67 A



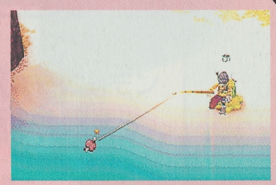
P68 F

**CHECK 1 販売アイテム** 肉 300　デジタケ 600

入手アイテム　中MPフロッピー

## つりを楽しもう！

竜の目の湖ほとりではつりができるぞ。どこかでつりざおを手に入れたらチャレンジしよう。エサには肉やデジタケを使うのだ。大きな魚からザコまで、色々な魚をつることができるぞ。



↑つった魚は食べることもできるし、つりに使うこともできる。また、他の場所では別の使い方もあるらしいぞ。

### カブテリモン

バージョン2で初とうじょう！

進化のさせかた

硬い鎧のような殻で身を守る昆虫型デジモン。Ver.2の成熟期のデジモンの中で一番バトルできる回数が多いのが特徴。ガブモンを規則的に育て、48回以上トレーニングすれば進化。ガンガン闘わせて強く育てよう！

### エンジェモン

バージョン2で初とうじょう！

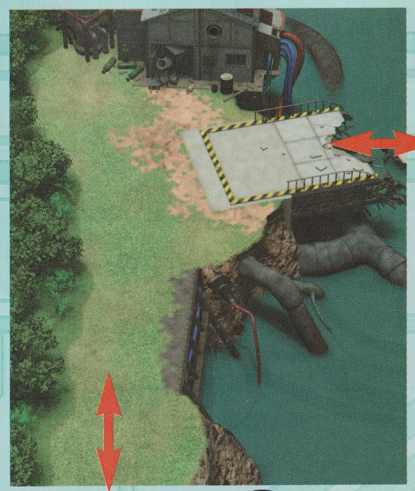
進化のさせかた

光り輝く白い6枚の翼がトレードマークの天使デジモン。ガブモンを規則的に育て、47回までトレーニングするか、エレキモンを規則的に、48回以上トレーニングすれば進化。早寝早起きのまじめなデジモンだぞ！

## デジブリッジ

### クネモンを仲間にすると？

クネモンのねどこにいるクネモンを仲間にすると、はじまりの街とデジブリッジの間の草を全部食べてくれるぞ。もうデジブリッジまで遠回りしなくてすむのだ。絶対に仲間にしよう！



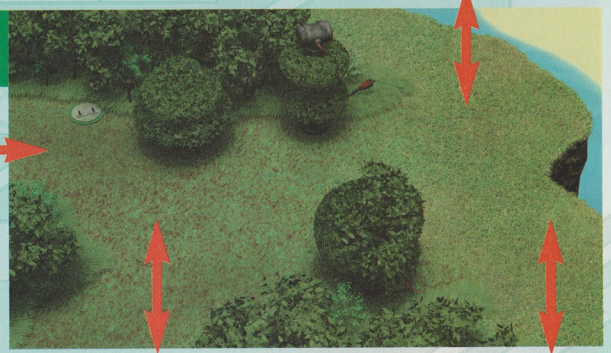
P71 トロピカジャングル

J

J デジブリッジ

## クネモンのねどこ

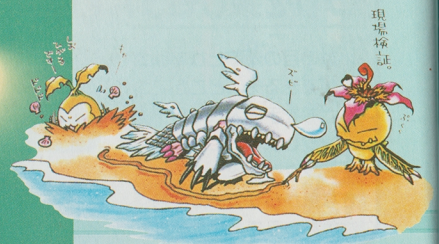
P67 C



P68 I　P68 G　P68 H



### シーラ岬



デジブリッジの向こうは海辺の森

## トロピカジャングル

シーラモンの協力でたどり着いた海辺の奥にはジャングルがある。はじまりの街とはデジブリッジでつながっているぞ。

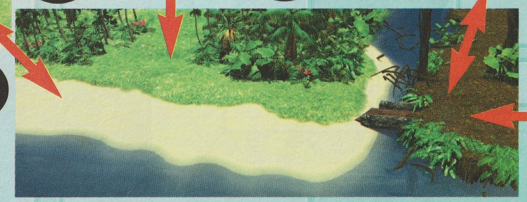



P70 デジブリッジ

P73 C マングローブ域

A

P73 B マングローブ域



**CHECK 1 メンタルポイント MPスタンド**

200BitでMPが100回復でき、1800Bitで1000回復できる。ちょっと値段が高いかもしれないね。

P86 E グレートキャニオン入り口



P72 E オーバーデル

A



P73 D マングローブ域

トロピカジャングル

### 出現デジモン

| 昼 | 夜 |
|---|---|
| レッドベジーモン | Jモジャモン |
| ヤンマモン | ツカイモン |
| ムーチョモン | |
| アルラウモン | |

入手アイテム　中回復フロッピー

### バードラモン

バージョン2で初とうじょう！

**進化のさせかた**

全身が炎で包まれた鳥型デジモン。見かけによらず性格は大人しいが、襲ってくる敵には容赦はしないぞ。エレキモンの呼び出しに規則的に答えながら、トレーニングを47回以内行えばバードラモンに進化するんだ。

### ガルルモン

バージョン2で初とうじょう！

**進化のさせかた**

全身を硬い毛で覆った獣型デジモン。バトルはちょっと苦手なんだ。呼び出しを20分間4回以上無視・まんぷく3回以上・すいみんぼうがい4回まで・トレーニング5回～31回の条件をガブモンで満たせばガルルモンに進化。

マップ

## オーバーデル墓地

### オーバーデル墓地

**出現デジモン**

昼
- ツカイモン
- ソウルモン

夜
- ツカイモン
- ソウルモン

※どちらかランダム




## オーバーデル

### オーバーデル

**出現デジモン**

昼
- ダークリザモン

夜
- ダークリザモン
- ツカイモン



P86 グレートキャニオン入り口

P71 E

**CHECK 1 不気味な建物は？**

オーバーデルの奥に、ひっそりと建つ謎の建物。どうやって入るのだろう。

## マングローブ域

### マングローブ域

**出現デジモン**

昼
- ヤンマモン
- ムーチョモン
- モドキベタモン

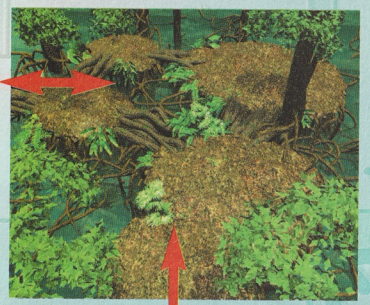
夜
- Jモジャモン

F あみだ森



P71 C

P71 D



P71 B

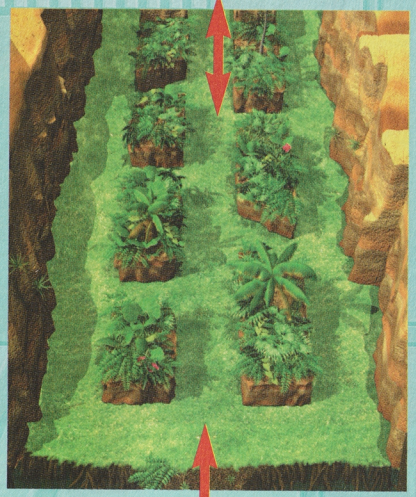
**入手アイテム**

- オートパイロット
- 攻撃プラグイン
- くさった肉
- MPフロッピー

※入手できるアイテムは他にもいろいろあるぞ。

## あみだ森

P83 ダイノ古代境



F

### ユキダルモン

バージョン2で初とうじょう！

**進化のさせかた**

雪と氷でできた体を持つ氷雪デジモン。ガブモン、エレキモンの両方から進化できるけれど、条件はなかなかむずかしい。どちらも不規則な生活を行うのが絶対条件だ。バトルは強くないが、食いだめが多くできるぞ。

### ホエーモン

バージョン2で初とうじょう！

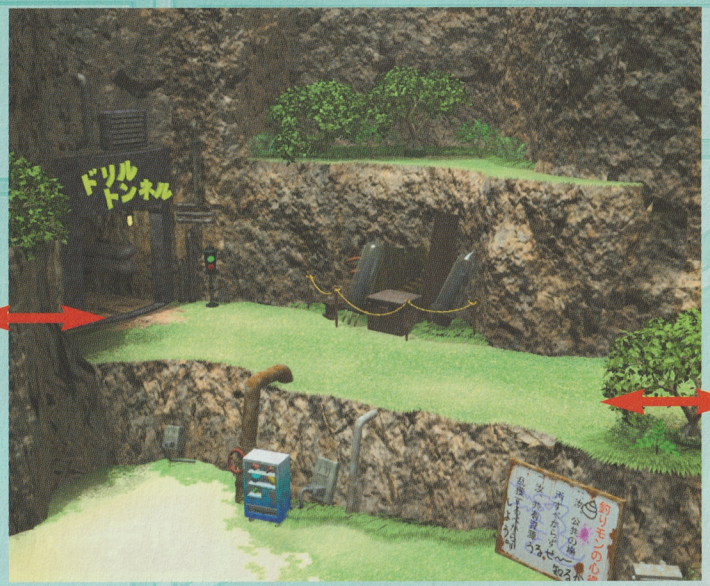
**進化のさせかた**

くじらのような水棲型デジモン。呼び出しを20分間4回以上無視・まんぷく6回以上・すいみんぼうがいを4回まで・トレーニングを32回以上エレキモンで行えば進化する。食いだめをしておいてパラメータの減少を防ごう。

トンネルはただ今工事中

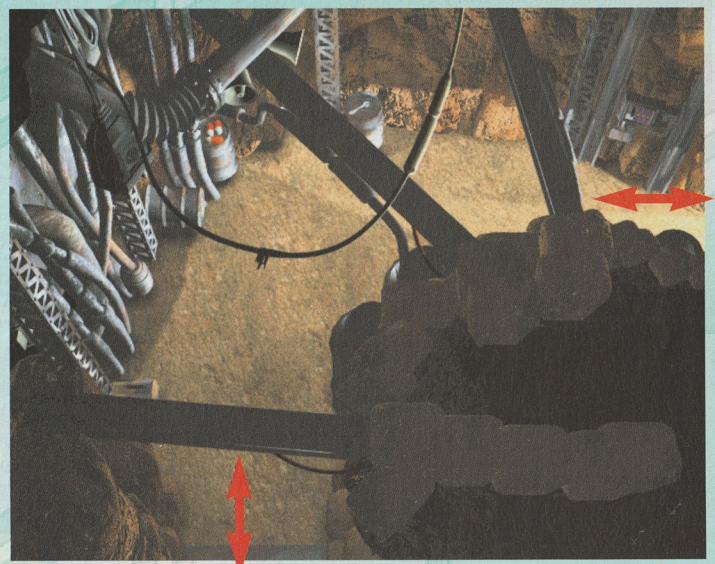
# ドリルトンネル

迷わずの森の奥に、工事中のトンネルがある。山の向こう側へ穴を掘っているのだ。働いているゴブリモンは手強いぞ。




A

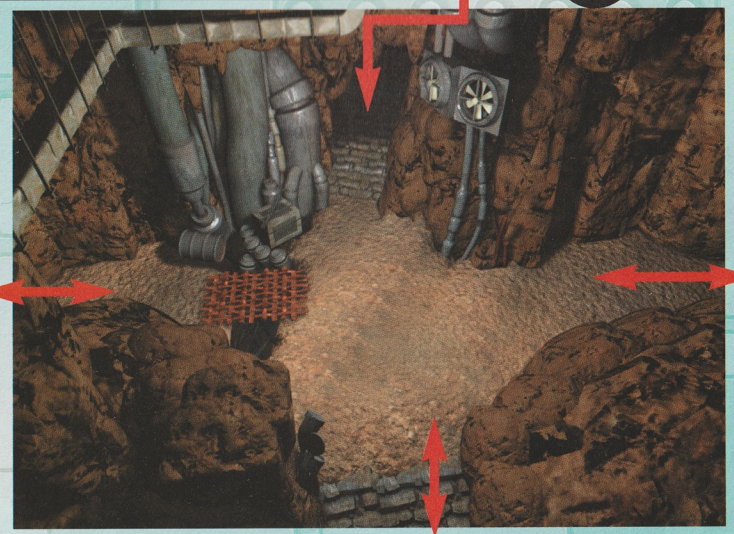
P67 迷わずの森



A

B 地下2階

## ドリルトンネル地下2階



B

C ドリモゲモン居住区

P76 E 地底湖

P76 D 地下3階

## ドリモゲモン居住区



C



### ドリルトンネル地下2階 出現デジモン

| 昼 | 夜 |
| --- | --- |
| ゴブリモン | ゴブリモン |

### ベジーモン

バージョン2で初とうじょう!

**進化のさせかた**

食虫植物型デジモン。ウンチを投げたりする凶悪なヤツだ。他の成熟期のデジモンの条件を満たせないとベジーモンに進化。バトルに弱く、ケガをする確率も高いが、うまく育てるとVer.2最強のベーダモンに進化するぞ。

**完全体 スカルグレイモン**

**このデジモンから進化できる**

- カブテリモン
- エンジェモン
- バードラモン

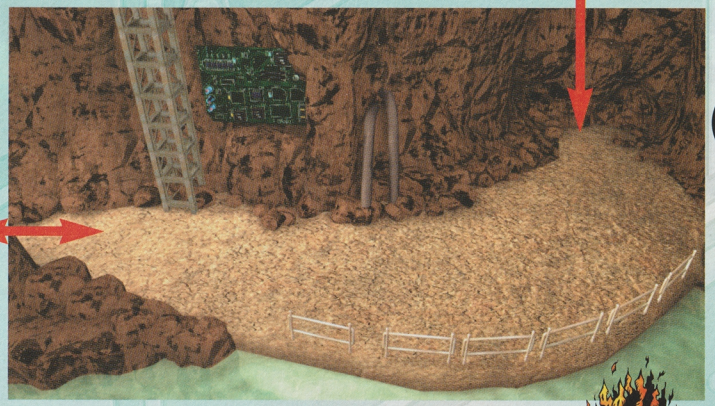
進化法はP79で紹介

## ドリルトンネル地下3階



P75 D

## 地底湖



P75 E

F

G 溶岩洞



F



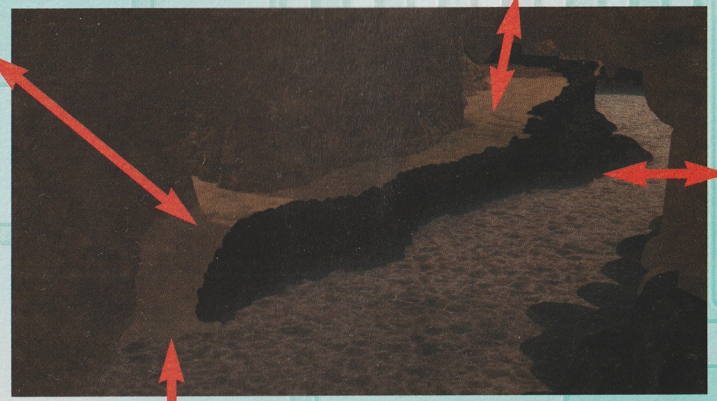
## 溶岩洞

G

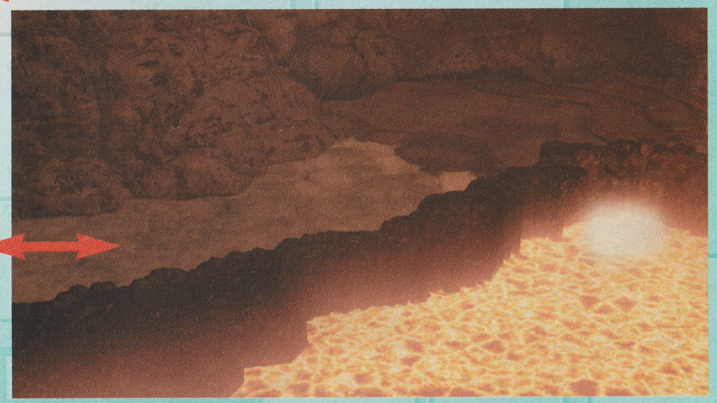
H

P78 J

I ドリルトンネル



H



## ドリルトンネル



I

P82 ミハラシすそ野

**トンネルが開通したら…**

イッキにミハラシすそ野まで抜けられる。もちろん今までどおりトンネル内部に入ることも可能。

**完全体 メタルマメモン**

このデジモンから進化できる

- ガルルモン
- ユキダルモン
- ホエーモン

進化法はP79で紹介

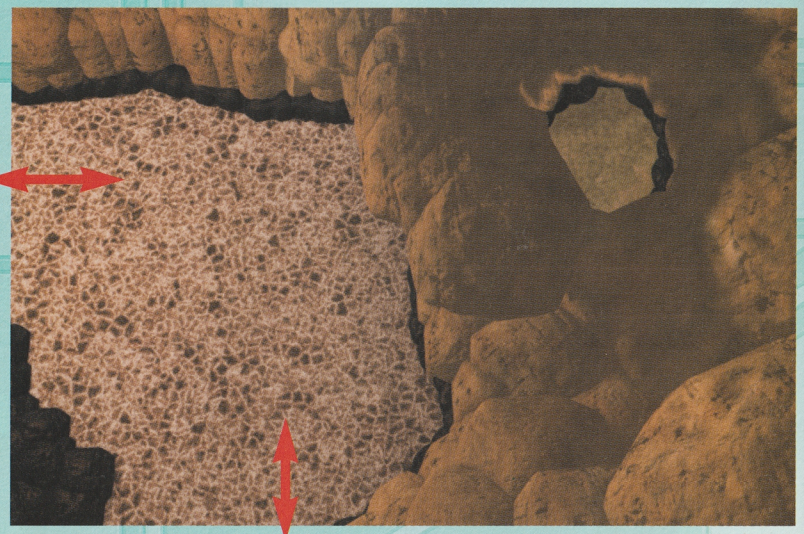
**完全体 ベーダモン**

このデジモンから進化できる

- ベジーモン

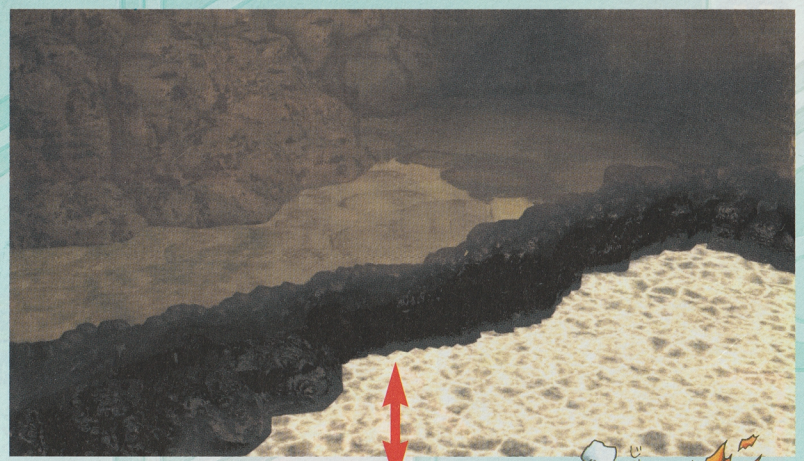
進化法はP79で紹介

# 溶岩洞



K

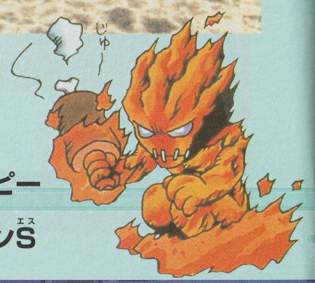
P77 J



K

**入手アイテム**

- 薬
- 攻撃チップ
- すばやさチップ
- 対変化フロッピー
- 防御プラグインS



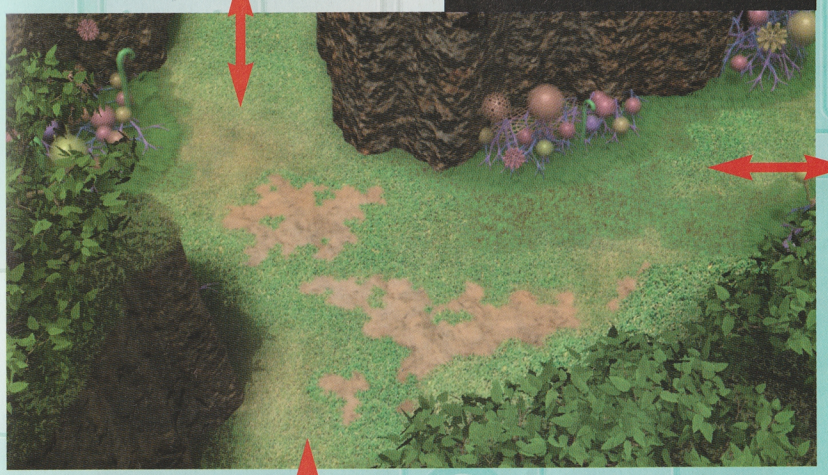
ミステリーサークルが増える？

# ミハラシ山

迷わずの森の奥に広がる山岳地帯。見晴らしが良く、宇宙人が来るという噂もある。ゲーム開始時は山崩れで行けない。

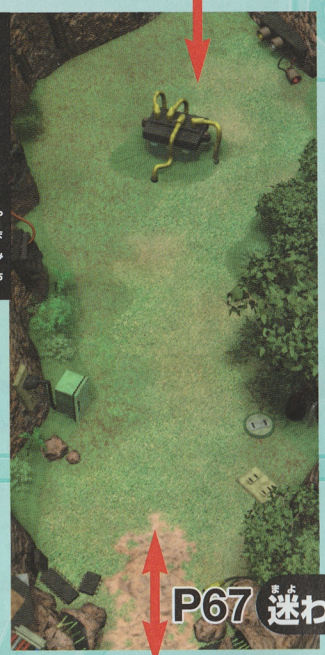
P81 A ミハラシ台

## ミハラシ山・ホウシ域



P80 B

## ミハラシ山道



ミハラシ山道は、歩けるスペースが狭いわりには敵デジモンの多い場所だ。しかもゴツモンやゴブリモンは動きが速いので、油断していると捕まってしまう。バトルを避けたいなら、あわてて進まずに敵の動きをよく見よう。マップ切り替え後は特に注意。

P67 迷わずの森

## 完全体100%進化法 バージョン2編



スカルグレイモン



メタルマメモン



ベーダモン

1～4の条件をクリアすれば、必ず進化する。バトルなしでの完全体はありえないぞ。

1. 成長期で15戦以上バトル！
2. 勝率を80%以上にする
3. 成熟期で15戦以上バトル！
4. 勝率を80%以上にする

特に、1と3の条件は絶対に必要。2と4の勝率は低下すればするほど完全体に成長する確率がさがる。相手を選んで闘おう。

# ミハラシ山・ホウシ域




## ミハラシ山

### 出現デジモン

**昼**
- アルラウモン
- ゴツモン
- ゴブリモン

**夜**
- ゴツモン
- ゴブリモン

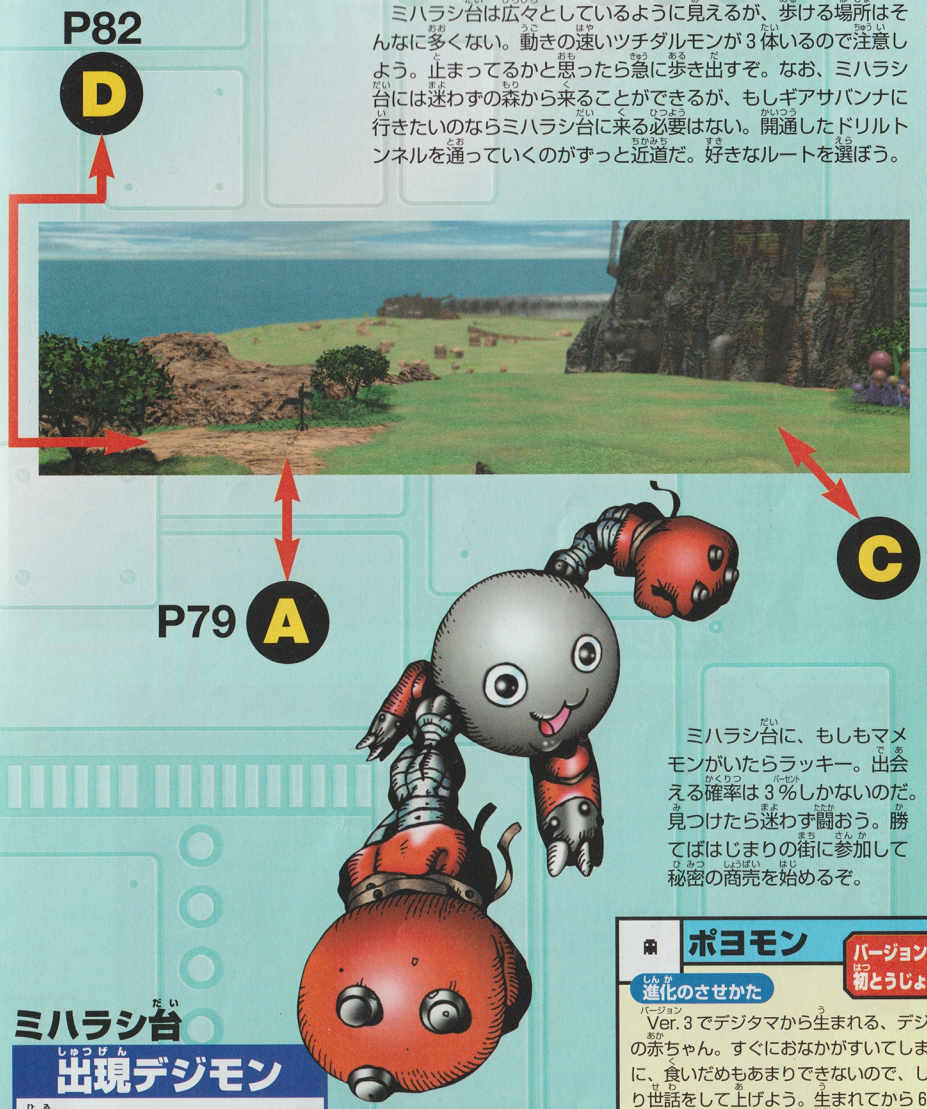
**CHECK 1 ミステリーサークル出現**

地面には不思議な模様が現れている。来るたびに数が増えているのだ。

### 入手アイテム

- 中回復フロッピー
- 中MPフロッピー
- 色々フロッピー

# ミハラシ台




ミハラシ台は広々としているように見えるが、歩ける場所はそんなに多くない。動きの速いツチダルモンが3体いるので注意しよう。止まってるかと思ったら急に歩き出すぞ。なお、ミハラシ台には迷わずの森から来ることができるが、もしギアサバンナに行きたいのならミハラシ台に来る必要はない。開通したドリルトンネルを通っていくのがずっと近道だ。好きなルートを選ぼう。

ミハラシ台に、もしもマメモンがいたらラッキー。出会える確率は3%しかないのだ。見つけたら迷わず闘おう。勝てばはじまりの街に参加して秘密の商売を始めるぞ。

## ミハラシ台

### 出現デジモン

**昼**
- ツチダルモン

**夜**
- ツチダルモン

### ポヨモン

バージョン3で初とうじょう!

**進化のさせかた**

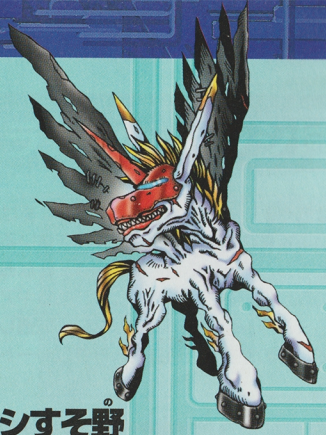
Ver.3でデジタマから生まれる、デジモンの赤ちゃん。すぐにおなかがすいてしまう上に、食いだめもあまりできないので、しっかり世話をして上げよう。生まれてから60分ほどたつと、トコモンに進化するぞ。

### トコモン

バージョン3で初とうじょう!

**進化のさせかた**

食いだめもできるので育てやすいが、きちんと世話をしたかどうかで次の進化が決まるので気をつけよう。32～40時間ほどで、規則的な生活ならパタモンに、不規則な生活をしているとクネモンに進化するぞ。



P81 D



ミハラシすそ野

## 出現デジモン

昼
- フレアリザモン
- アルラウモン

夜
- ゴブリモン
- ツカイモン

P89 ギアサバンナ

ミハラシすそ野



P77 ドリルトンネル

時間のゆがんだ不思議な場所

# ダイノ古代境

恐竜のようなデジモンの生息する危険な場所。入口付近は時間の進み方が遅く、奥は進み方が速い。奥は特に危険なのだ。

ダイノ古代境入り口



P73 あみだ森

P84 A ダイノ古代境時静域

古代境の奥の時急域は時間の進み方が通常の倍だ。あっという間に時間が過ぎてしまうので注意しよう。トイレや食事には特に気をつけないと、悪影響が出るぞ。



ダイノ古代境入り口

## 出現デジモン

昼
- ヴァーミリモン

夜
- ヤンマモン

### パタモン

バージョン3で初とうじょう!

進化のさせかた

トコモンに規則的な生活を送らせているだけで進化するので、特にまんぷくやトレーニングをたくさんする必要はないぞ。バトルができるようになるので、完全体をめざすのであれば、今のうちから勝率を上げておこう。

### クネモン

バージョン3で初とうじょう!

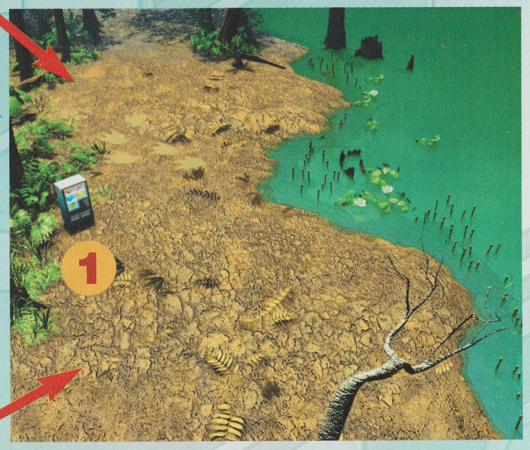
進化のさせかた

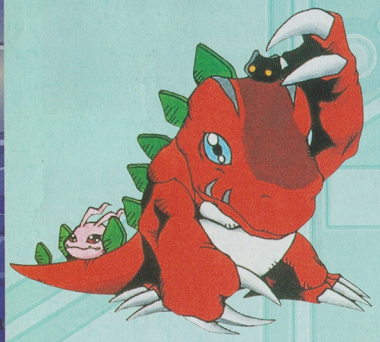
トコモンからの呼び出しを4回以上無視していると、クネモンに進化するぞ。クネモンになってからはトレーニングをしておかないと、進化できるデジモンが減ってしまうので要注意。最低でも8回はトレーニングしよう。

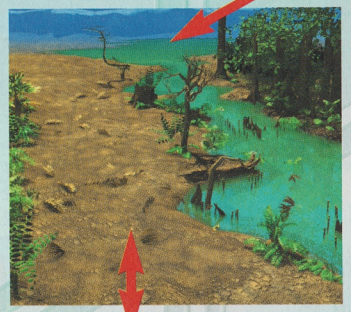
# ダイノ古代境時静域

B ダイノ古代境時急域







A ダイノ古代境入り口

P83

## ダイノ古代境時静域 出現デジモン

| 昼 | 夜 |
|---|---|
| ヤンマモン | ヤンマモン |
| ヴァーミリモン | ヴァーミリモン |

**CHECK 1 何が出るかお楽しみ**

この自動販売機は何が出てくるか分からない。1回200Bit。肉や回復フロッピーが多いようだ。

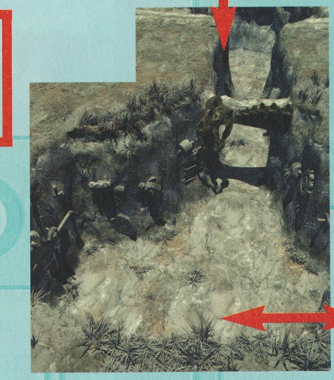
# ダイノ古代境時急域

## ダイノ古代境時急域 出現デジモン

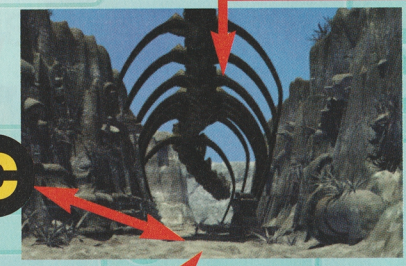
| 昼 | 夜 |
|---|---|
| ゴツモン | ゴツモン |
| セーバードラモン | ダークリザモン |







C



C



B

### ユニモン

バージョン3で初とうじょう!

**進化のさせかた**

パタモンで規則正しい生活を送っていると、72～80時間でユニモンに進化するぞ。トレーニングの回数も重要で、48回以上しておくことが条件だ。まんぷくやすいみんぼうがいに関しては、注意を払う必要はないぞ。

### オーガモン

バージョン3で初とうじょう!

**進化のさせかた**

オーガモンに進化するためには、クネモンで規則正しい生活を送ることが条件だ。さらに、トレーニングを48回以上行っていれば、72～80時間で進化するぞ。トレーニングを減らせばパタモンからも進化できる。

エレベータで上下へ移動

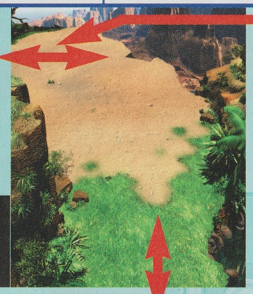
# グレートキャニオン

大渓谷地帯だが、アイテム屋もあり、ここで生活するデジモンも多い。谷底には何者かが隠れ住むトリデもある。

## グレートキャニオン入り口

**出現デジモン**

| 昼 | 夜 |
|---|---|
| ゴブリモン | ゴツモン |




A

P71 トロピカジャングル

P98 フリーズランド

## グレートキャニオン上層

**出現デジモン**

| 昼 | |
|---|---|
| ゴツモン | サンドヤンマモン |
| ザッソーモン | ゴブリモン |
| **夜** | |
| グルルモン | ザッソーモン |




A

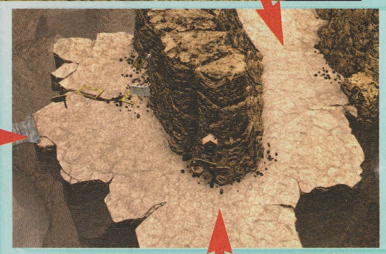
B




P98 フリーズランド





P88 C オーガトリデ

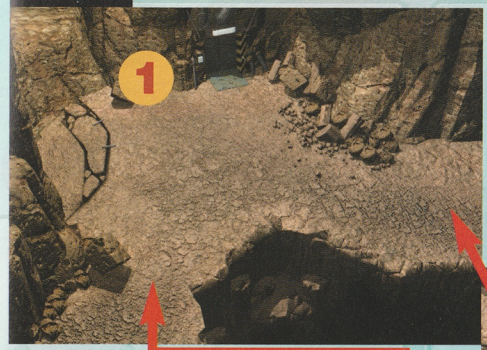
B

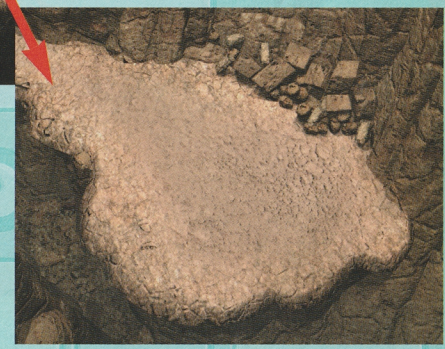


## CHECK 1 エレベーターを使いこなせ

グレートキャニオンは屋上、上層、下層の3階構造で、移動にはエレベータを使う。どこに何があるかチェックしよう。



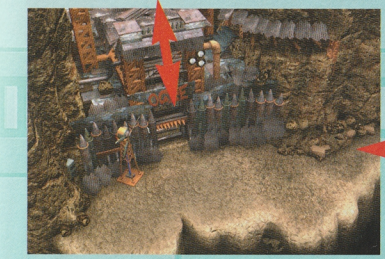



※グレ大橋にて

入手アイテム 防御チップ

P88 D オーガトリデ



## グレートキャニオン下層

**出現デジモン**

| 昼 | 夜 |
|---|---|
| ムーチョモン | ザッソーモン |
| ザッソーモン | ゴブリモン |
| サンドヤンマモン | ゴツモン |
| | グルルモン |

### シェルモン

バージョン3で初とうじょう!

**進化のさせかた**

クネモンからの呼び出しを無視した回数が4回以下で、トレーニングの回数が47回以下なら、シェルモンに進化するぞ。すいみんぼうがいやまんぷくも必要ないので、普通に育てていれば進化させることができるハズだ。

### ケンタルモン

バージョン3で初とうじょう!

**進化のさせかた**

ケンタルモンに進化させるには、パタモンからの呼び出しを4回以上無視することが条件。さらにまんぷくを3回以上、すいみんぼうがいは4回以下、トレーニングした回数は5～31回の間でなければならない。

## オーガトリデ



E



G F E

P87

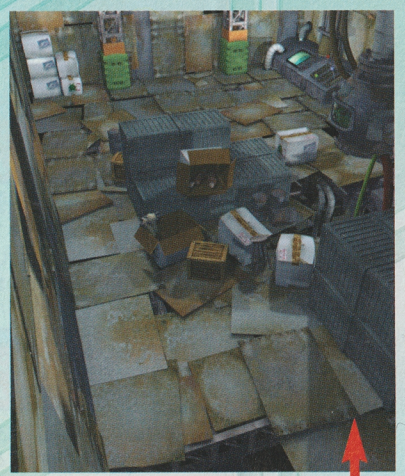
F D グレートキャニオン下層 H



P86 C



H



G

**入手アイテム**

- 攻撃プラグインS
- 攻撃チップ
- 防御チップ
- ダブルフロッピー
- けいたいトイレ
- オートパイロット
- 極上肉



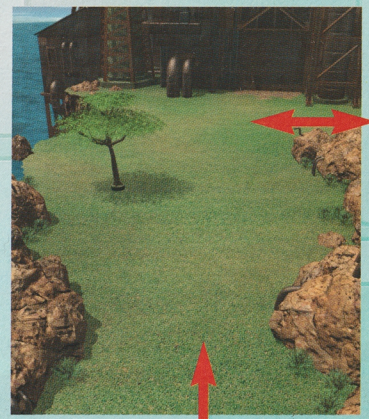
野生を目覚めさせる熱帯地域

# ギアサバンナ

ギアサバンナの乾いた大地には、危険な野生のデジモンが数多く生息している。行く前には必ずトレーニングしよう！

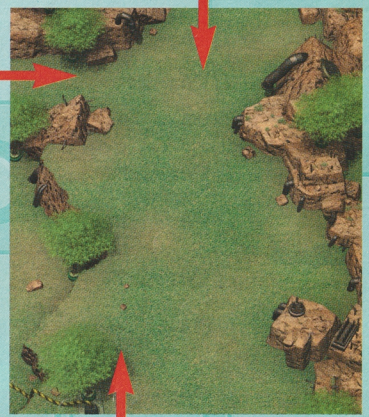
### ギアサバンナ 出現デジモン

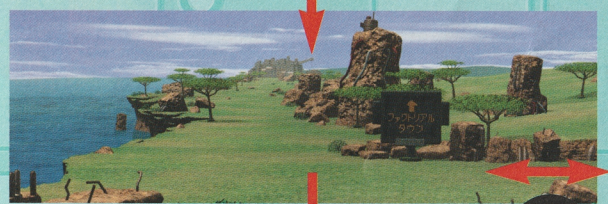
| 昼 | 夜 |
|---|---|
| シマユニモン | ツカイモン |
| サイケモン | ニセドリモゲモン |
| シャーマモン | シャーマモン |
| アカトリモン | サイケモン |



P90 A







P91 C

P82 ミハラシすそ野

### バケモン

バージョン3で初とうじょう！

**進化のさせかた**

パタモンに不規則な生活を送らせ、6回まですいみんぼうがいし、トレーニングを32回以上と3回まんぷくにすることが必要。クネモンはすいみんぼうがいを5回以上、まんぷく5回、トレーニングを8～31回やろう。

### ドリモゲモン

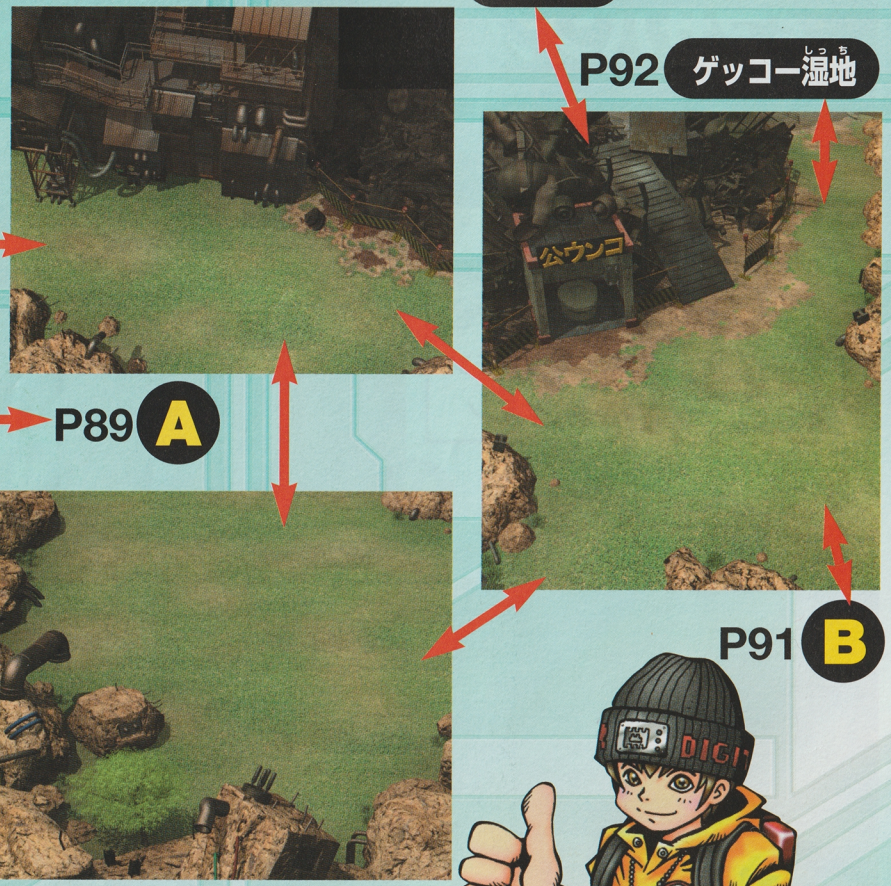
バージョン3で初とうじょう！

**進化のさせかた**

クネモンからの呼び出しを4回以上無視していると、72～80時間でドリモゲモンに進化することができるぞ。くいだめは6回以上、すいみんぼうがいを4回以下にして、トレーニングを32回以上行っておこう。

P93 ゴミの山

P92 ゲッコー湿地

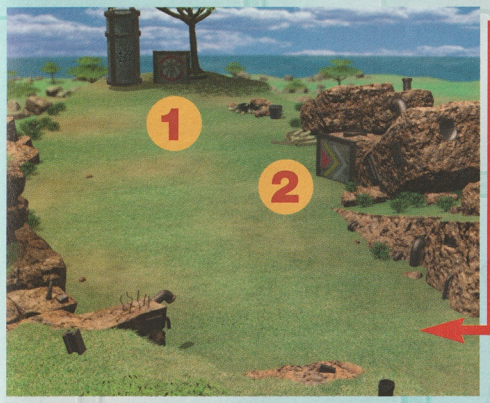



P89 A

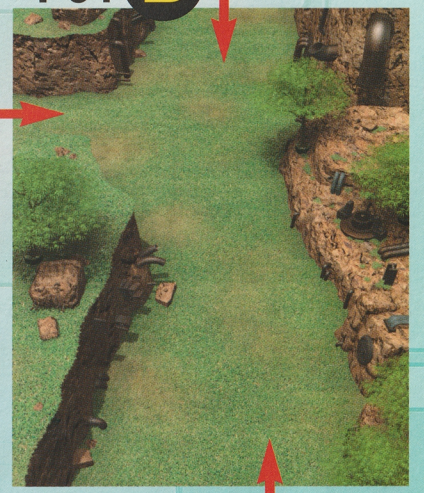
P91 B

ギアサバンナから行ける場所はゲッコー湿地とゴミの山、ミハラシすそ野の3か所だ。このなかでゲッコー湿地とゴミの山は、どちらも同じマップの、右上の道と左上の道から行くことができるので、気をつけよう！　ギアサバンナはとても広いので、トイレの位置も必ず確認しておくこと。ウンチがもれそうになってから探しても、絶対間に合わないぞ！




P91 B

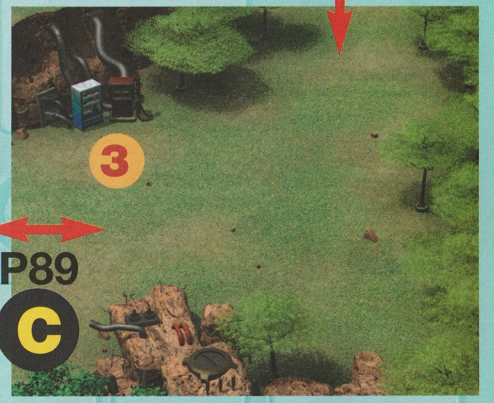


## CHECK 1 レオモンのトレーニング①

### 打ちこみスペシャル

レオモン直伝トレーニングで、攻撃力とHPがアップ！



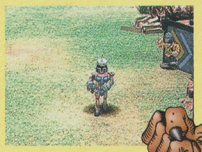



P89 C

## CHECK 2 レオモンのトレーニング②

### サバンナコース

サバンナを走ってくることで、素早さとHPがアップ！





## CHECK 3 販売アイテム

回復フロッピー　２００
携帯トイレ　５００

## スカモン

バージョン3で初とうじょう！

**進化のさせかた**

パタモンから進化させるには、不規則な生活を送り、まんぷくを2回以下、すいみんぼうがいを7回以上すること。トレーニングは4回以下にしておこう。クネモンからは、不規則な生活でトレーニングしなければOK。

**完全体** アンドロモン



このデジモンから進化できる

- シェルモン
- ユニモン
- オーガモン

進化法はP95で紹介

水の生き物たちのオアシス

# ゲッコー湿地

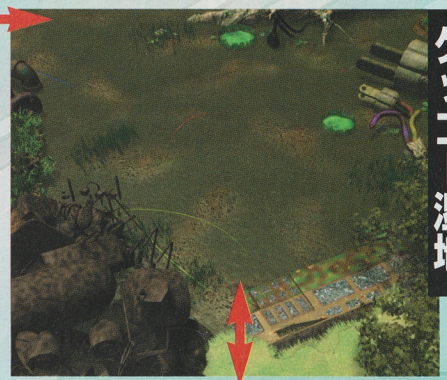
乾燥したギアサバンナと比べて、ゲッコー湿地は水の多いオアシス。イベントをクリアーすればダイオン郷に入れるぞ。












## ゲッコー湿地 出現デジモン

| 昼 | 夜 |
|---|---|
| ヤンマモン | ゲコモン |

## CHECK 1 デジモンカードでアイテムゲット!!

デジモンカードをポイントと交換、ポイントをためると貴重なアイテムなどがもらえるぞ。カードはギアサバンナにあるカードショップで買うことができるぞ。

### 入手できるアイテムと必要ポイント

| | | | |
|---|---|---|---|
| 超回復フロッピー | 20 | すばやさチップ | 800 |
| 超再生フロッピー | 100 | お供え酒 | 500 |
| 攻撃チップ | 800 | 赤い貝がら | 500 |
| 防御チップ | 800 | 硬いウロコ | 500 |
| かしこさチップ | 800 | 虹色の笛 | 500 |
| HPチップ | 800 | 氷水晶 | 500 |
| MPチップ | 800 | すごい釣りざお | 300 |

P94 ミスティツリーズ

P90 ギアサバンナ

住めば都……なのか!?

# ゴミの山

確かに汚いけれども、どこでもトイレとして使っていいわけではないので注意。せめてキミだけは清潔にしていこう！






## ゴミの山 出現デジモン

| 昼 | 夜 |
|---|---|
| サイケモン | サイケモン |
| ゲレモン | ゲレモン |

## CHECK 1 入手アイテム

ぼろい釣りざお

## CHECK 2 ゴミの山で精神修行!?

ゴミの山の中で精神を集中すると、なぜかMPが大幅にアップ！何度も使うなら、携帯トイレや食料をたくさん持ってきておこう！



←臭いを我慢してるのか？

→ジムよりも効果が高い。

P90 ギアサバンナ

完全体 ギロモン 成

このデジモンから進化できる

- バケモン
- ケンタルモン
- ドリモゲモン

進化法はP95で紹介

完全体 エテモン



このデジモンから進化できる

- スカモン

進化法はP95で紹介

ジュレイモンの守る神秘の森

# ミスティツリーズ

霧におおわれたミスティツリーズは、まさに神秘の森。道だけでなく、敵デジモンも見えにくいので気をつけていこう。










P92 ゲッコー湿地

P96 A







P96 B

## ミスティツリーズ 出現デジモン

| 昼 | 夜 |
|---|---|
| モリシェルモン | ダークリザモン |
| フーガモン | ツカイモン |
| ゴブリモン | ゴブリモン |
| | フーガモン |
| | セーバードラモン |

## 完全体100%進化法

バージョン3編

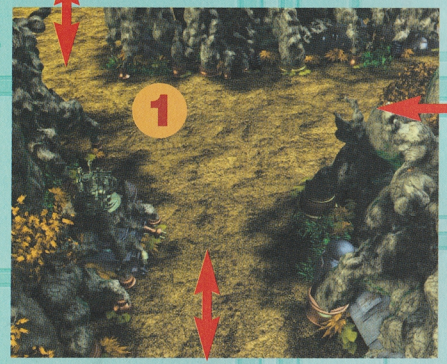
アンドロモン　ギロモン　エテモン

1～4の条件をクリアすれば、必ず進化する。バトルなしでの完全体はありえないぞ。

1. 成長期で15戦以上バトル！
2. 勝率を80%以上にする
3. 成熟期で15戦以上バトル！
4. 勝率を80%以上にする

特に、1と3の条件は絶対に必要。2と4の勝率は低下すればするほど完全体に成長する確率がさがる。相手を選んで闘おう。

P135 おもちゃのまち




P95 A

CHECK 1 ジュレイモンのトレーニング!!

**ジュレイモンの教え**



ジュレイモンの教えを受けると、デジモンの賢さが大幅にアップ！

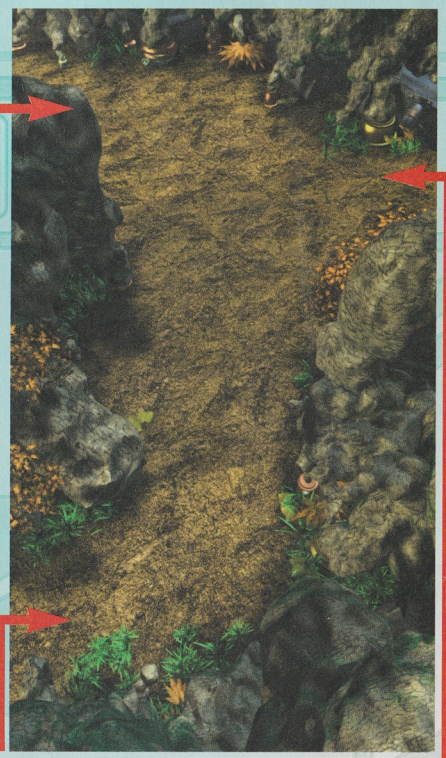
P95 B

NEXT：おもちゃのまち

ジュレイモンが霧をはらしてくれるイベントを見た後は、左上の道からおもちゃのまちに行くことができるぞ。ただし、おもちゃのまちの中には誰もいない。いったい何があったのだろうか？　この謎を解くカギは、ボツンと置かれたぬいぐるみだけが知っているのだが……詳しくは袋とじで！



←どうにかすれば、謎のぬいぐるみの中に入ることができそうなのだが……。



P97 フリーズランド

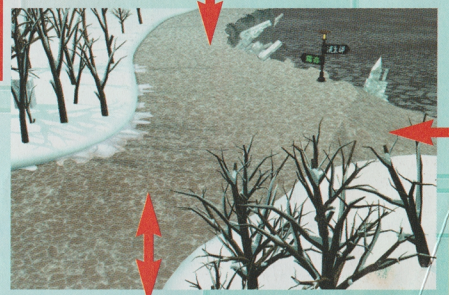
ミスティツリーズは、その名のとおり謎の多い森。各エリアなどへのつながりもわかりにくく、道に迷いやすいので注意しよう。またトノサマゲコモンのイベントをクリアしないとマップがランダムにループしつづけるぞ！　安全に進むために、まずオタマモンを優先して見つけるようにしよう。

極寒の地での熱いバトル!!

# フリーズランド

あたり一面雪と氷しかないフリーズランドは、見た目でわかるように非常に寒い。寒さに弱いデジモンは気をつけよう。

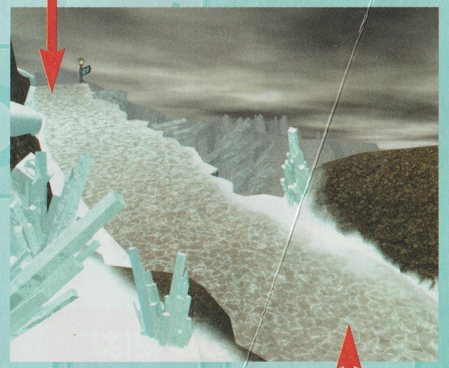




P98 A

P96 ミスティツリーズ





P99 B

フリーズランド

**出現デジモン**

| 昼 | 夜 |
|---|---|
| ユキアグモン | スノーゴブリモン |
| スノーゴブリモン | ヒョーガモン |
| ヒョーガモン | アイスデビモン |

フリーズランドで登場する敵デジモンたちは強敵ぞろい。動きを止められることもあるので、くれぐれも同時に2体以上の敵を相手にしないように。逃げるだけでも大変だぞ！






P97 A





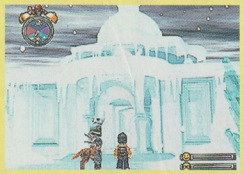


P86 グレートキャニオン上層

P86 グレ大橋

## CHECK 1 謎の建物は!?

フリーズランドのなかで、怪しい建物を発見。気になる中の様子は袋とじで大紹介！



↑この場所の名前は、アイスサンクチュアリというらしいぞ。

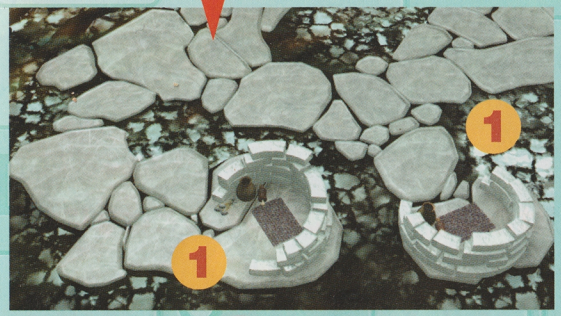


P97 B



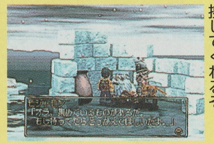







## CHECK 1 3体のモジャモン!

全部で3体のモジャモンがいるぞ。右のモジャモンの場所がわかりにくいので要注意。



←アイテムを交換してくれるぞ。

## CHECK 2 ペンモンとカーリングで勝負!!

ペンモンに話しかけると、カーリング勝負となる。一度負けてしまうと、次から魚を持ってこないと勝負してくれないので、気合いを入れて頑張ろう。勝負に勝てばペンモンが街に参加してくれる。



←まずはルールを覚えよう。




→ペンモンはかなり強敵だ。

いったいこの先はどーなってるの？

# 最新・最終マップ大公開！

マップ

ここがウワサの『ムゲンマウンテン』だ！

フリーズランドまでのマップ紹介は終わったけど、この先がどうなっているのか気になるよね。そこで、ちょっとだけ冒険の最後になるマップを紹介しちゃうぞ。ほかにも、今まで入れなかった気になる場所をもう一度紹介。気になる人は必ずチェックしよう！

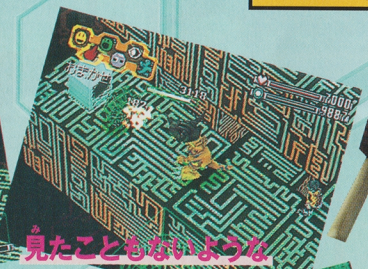
## ヒミツのベールにつつまれたラストダンジョン！

冒険のラストを飾る『ムゲンマウンテン』。ムゲンという名の通り、ダンジョン内は広く深い。なにがおこるのかは謎だけど、敵デジモンの強さは今までとは比べ物にならないらしいぞ！

ムゲンマウンテンに行くためのヒントはP118で紹介しているぞ！



恐ろしく広いダンジョン内！

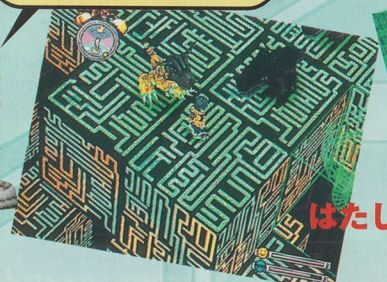


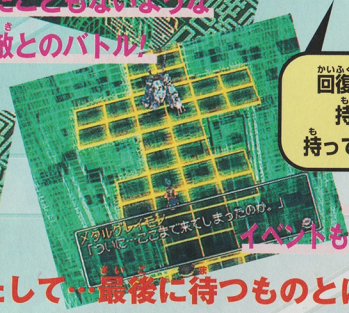


見たこともないような強敵とのバトル！



しっかりレベルを上げてからチャレンジしよう！





回復アイテムを持てるだけ持っていくのじゃ！

もちろんイベントもあるぞ！

はたして…最後に待つものとはなにか？

## そのほかにもヒミツのマップは存在するのだ！

### おもちゃのまち

だ～れもいない不思議な街。どうやら、ポツンと置いてあるぬいぐるみにヒントがあるらしいぞ



今まで入れなかった場所にはどう入るの？

### 闇貴族の館

なんとも不気味な感じのする館。館にはだれかが住んでいるみたいだけど、敵か味方かはわからない。



いったいダレがいるの？

### アイスサンクチュアリ

フリーズランドの奥地に、ひっそりと立つ神殿。でも、神殿にはある方法でしか入れないらしい。



階段の下にはなにがあるの？

すべての答えは袋とじP131で開かされるぞ！



# GUIDE ガイド4

# おすすめチャート攻略



## 『チャート』＋『イベント』攻略でエンディングまでまっしぐら！

物語のはじまりから後半のフリーズランドまで完全攻略。おすすめチャート＋イベント攻略で、エンディングまで迷わず行けよ！

見どころ

### GUIDE4の見どころ

★フリーズランドまでの進行チャート掲載

★チャートに合わせてイベントも同時攻略

★もちろん、ミニゲームなどの紹介も満載

# おすすめチャート攻略 ページの見方

おすすめ冒険チャート＋イベント攻略で、キミの迷いを大解決！

迷ったときに役立つ情報がいっぱいじゃ！



## ①ここでおこるイベント

各ページ内でおこる、重要なイベントの内容を一言で書いてある。ここを読めば、どのイベントを攻略しているのかが一目でわかるぞ。

## ②ストーリーチャート

バンダイ公認のおすすめ冒険チャート。自分なりの冒険チャートを考えている人は、このチャート通りに進まなくてもOKだよ！




## ③イベントポイント <いろいろなパターンがあるぞ>

冒険途中におこるたくさんのイベントを、くわしく紹介。攻略している内容も、それぞれちがうぞ。各パターンの内容は右を参照。

| | | | |
|---|---|---|---|
| パターンA | バトル 闘わなければ仲間にならないデジモンの攻略法を紹介。 | パターンD | ミニゲーム カーリングなどのミニゲームについての紹介＆攻略。 |
| パターンB | 情報 はじまりの街などでもらえる重要な情報を紹介している。 | パターンE | しかけ あみだ森にあるような、キツイしかけの突破方法を伝授。 |
| パターンC | 街の進化 街の発展によって増える店やアイテムなどの情報満載。 | パターンF | 仲間 デジモンを仲間にする方法、仲間にした後のことを紹介。 |



それではチャート攻略スタート！





# いよいよ冒険が始まるぞ!!

はじまりの街

## POINT 1 ジジモンの話を聞こう!

突然キーホルダーの中に吸いこまれてしまった主人公。気がつくとそこはデジモンワールドだった。自分が育てたデジモンもいる夢でも現実でもない不思議な世界。ここがキミの冒険の舞台だ。ジジモンの話を良く聞いたら、冒険をはじめよう！





↑デジモンたちを街に集めるよう、ジジモンに頼まれるのだ。

グリーンジム

## POINT 2 冒険の準備をしよう!

冒険をはじめるのに欠かせないのがアイテムと情報だ。まずはジジモンのとなりのトコモンからアイテムをもらおう。役に立つものがもらえる。ジジモンの家の裏の畑ではデジモンの食料になる肉をもらえる。街にいるツノモンやユラモンは冒険に必要な重要なことを教えてくれる。その後は街の左にあるグリーンジムでデジモンをきたえて能力アップさせよう。外に出る自信がついたら冒険開始だ！

①トコモンからアイテムをもらう



②タネモンから肉をもらう



③ツノモンの話を聞く



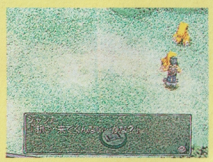
④グリーンジムできたえる!



迷わずの森

## POINT 3 アグモンと戦闘!

迷わずの森に入ると、いきなりアグモンが襲いかかってくる。初めてのバトルだけど、あまり強くない敵だから簡単に倒せるはずだ。みごと倒すと、アグモンはすぐに街に来てくれるぞ。



←アグモンは街で預り屋を始める。持ちきれないアイテムは預けよう。

### ユラモン

バージョン4で初とうじょう!

**進化のさせかた**

バージョン4では、デジタマから生まれたデジモンはユラモンになるぞ。ほうっておいても1時間ほどでタネモンに進化するけれど、練習のためにもきちんと育てていこう。呼び出しが多いので、時間のあるときに遊ぶこと。

### タネモン

バージョン4で初とうじょう!

**進化のさせかた**

ユラモンから1時間ほどたつと、幼年期のタネモンに進化する。ここまでの進化は誰が育てても変わらないが、後の進化はキミ次第。規則正しくするか、不規則にするか、進化させるデジモンにあわせて育てていこう。

# 冒険は外の世界へ広がる!!



迷わずの森
↓
クネモンのねどこ
↓
はじまりの街
↓
シーラ岬
↓
トロピカジャングル
↓
デジブリッジ
↓
シーラ岬
↓
はじまりの街

## POINT 1 パルモンが街に参加!!

迷わずの森にいる花のような姿をしたデジモン、パルモンに話しかけよう。何度か話しかけると戦闘になる。HPに気をつけてゼロになる前に回復フロッピーを使おう。勝てば街に参加してくれる。パルモンの仕事場は肉畑。話すと巨大肉をくれる。



←パルモンは少し強いのでジムで鍛えてから。

→1日ごとに巨大肉を3個ずつくれるのだ。

## POINT 2 クネモンが街に参加!!

クネモンのねどこに行くと、木の上にクネモンがいる。話しかけると食べ物をほしがるので、何かあげてみよう。食べ終わった後バトルが始まる。勝てばクネモンも街に参加する。お店は開かないけど、はじまりの街のじゃまな草を食べてくれるのだ。

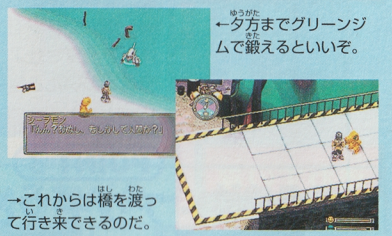


←街まで戻って回復してから闘うほうがいい。

→街から直接デジブリッジに行けるのだ！

## POINT 3 デジブリッジが復興!

ツノモンの情報を聞いたら、夕方シーラ岬まで行ってみよう。海からシーラモンが現れるぞ。シーラモンの協力でトロピカジャングルへ渡ったら、左の方へ行ってみよう。壊れていたデジブリッジが直っているはずだ。橋を渡りはじまりの街に戻ろう。



←夕方までグリーンジムで鍛えるといいぞ。

→これからは橋を渡って行き来できるのだ。

## POINT 4 シーラモンが街に参加!!

デジブリッジが復興したら、もう1回シーラ岬へ行ってみよう。シーラモンがまた現れるぞ。そして街に参加することになるのだ。シーラモンはアイテム屋の露店を始める。ここまで順調ならお金は少し貯まっているはず。必要なものは買っておこう。



←今度は夕方じゃなくてもシーラモンはいる。

→肉や回復フロッピーが足りなければ買おう。

# はじまりの街がだいぶ発展したぞ!



トロピカジャングル
↓
オーバーデル
↓
マングローブ域
↓
あみだ森

## POINT 1 バケモンが街に参加!!

トロピカジャングルの上の方にはオーバーデルと呼ばれる場所がある。ここには不気味な墓場がある。墓場にいるバケモンというデジモンに話しかけてみよう。何を話してるのかわからないけど、適当に答えれば街に参加してくれるかも知れないぞ。





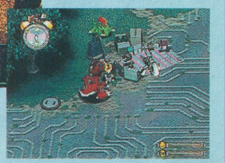
↑バケモンの質問には、はい、はい、いいえの順で答えよう。

## POINT 2 ベタモンが街に参加!!

トロピカジャングルの先にはマングローブ域という森が広がっている。森の中でベタモンを見かけたら話しかけよう。どうやら記憶をなくしていたみたいだ。街に参加したベタモンは、シーラモンと共同でアイテム屋を経営してくれるぞ。



←街のにおいをかいだベタモンは記憶が戻る。



→オートパイロットなどアイテムが増えるぞ。

## POINT 3 ケンタルモンが街に参加!!

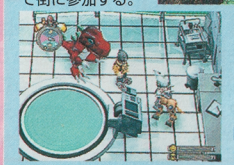
マングローブ域の奥に、あみだ森という場所がある。中に進むと道があみだくじになっている。3つの入口からひとつを選んでくじのルール通りに進もう。ルール通り進まないと砲撃されるぞ。はずれだと入口まで戻されてしまう。当たりだとケンタルモンがキミを待っているぞ。



←立て札を読もう。どうやら、奥には誰かいるみたいだ。



→ケンタルモンはキミの実力を認めて街に参加する。



←ケンタルモンは医者になって病気を治療してくれる。

### ピヨモン

バージョン4で初とうじょう!

進化のさせかた

タネモンからの呼び出しを無視した回数が4回以内の規則的な生活を送っていると、ピヨモンに進化する。まんぷくやすいみんぼうがい、トレーニングをした回数などは関係ないので、あまり気にしなくてもいいぞ。

### パルモン

バージョン4で初とうじょう!

進化のさせかた

タネモンの呼び出しを20分以上無視したことが4回以上あると、不規則な生活をしたことになってパルモンに進化するぞ。不規則な生活だけを心がければ進化できるので、トレーニングやまんぷくにする必要もない。

# トンネルの先にあるものは……!?



## はじまりの街

### POINT 1 はじまりの街で情報を集めよう!!

街に戻るとケンタルモンがケンタル医院を始めている。ケンタル医院では疲労がとれるので、一気にトレーニングができるようになるぞ。これからの強敵に備えて十分に鍛えておこう。また、ユラモンやタネモンから新しい情報を聞くこともできるぞ。



←タネモンの情報は、あとで必要になるぞ。

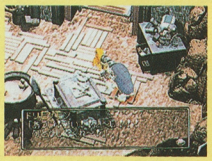


→この話は、絶対忘れずに聞いておくこと！

## ドリルトンネル

### POINT 2 居住区のドリモゲモンとバトル!!

はじまりの街の西の方にあるドリルトンネルでは、ドリモゲモンたちが穴を掘っている。地下2階の居住区では、暑さであばれているドリモゲモンがいるのでバトルで落ち着かせよう。落ち着かせれば、地底湖でアルバイトができるようになるぞ。



↑異常な暑さには、何か原因があるらしいぞ！



### POINT 3 アルバイトでトンネル開通!!

居住区のドリモゲモンを落ち着かせていれば、穴を掘っているドリモゲモンに話しかけて、土運びのアルバイトをすることができるぞ。アルバイトをすると500Bitのアルバイト料の他に、HPが50、攻撃力と防御力が5ずつ上がるので頑張ろう。このアルバイトを10回手伝うとトンネルが開通。先へ行くことができる。




**! トイレはどうするの?**

ドリルトンネルの中にはトイレがない。けいたいトイレを持っていないのであれば、迷いの森のトイレまで急いで戻ろう。アルバイト中は外に出られないので注意！

**! トレーニングとどっちがおトク?**

トンネルは5日間たつと絶対に開通するので、その間にトレーニングをすることもできる。しかし、お金ももらえて能力も上がるアルバイトの方が絶対におトクだ。

# 前半のヤマ場! メラモンとの死闘!!



## 地底湖

### POINT 1 巨大岩石をどかしてしまえ!!

開通したトンネルを進んでいくと、巨大な岩石が行く手をふさいでいる。この岩は、ドリモゲモンでも掘ることができないらしいが、成熟期のデジモンならば押してどかすことができるぞ。まだ成長期なら、素直に進化するのを待っておこう。



←↓岩石を動かして、灼熱の溶岩洞へ向かえ。



岩が動いた!!

## 溶岩洞

### POINT 2 島をゆるがすメラモンを倒せ!!

トンネルの先にある溶岩洞では、島を破壊しようとしているメラモンとバトルになる。メラモンはかなりの強敵なので、回復フロッピーをたくさん持っていこう。倒すと街でレストランを開いてくれるぞ。




←メラモンも島の異変に気づいているようだが……。



→マグマボムで必殺技をつぶされてしまわないように。




### POINT 3 ドリモゲモンが街に参加!!

メラモンを倒すと、溶岩洞の中が冷えて奥に進める。奥にはミハラシすそ野へのトンネルを掘っているドリモゲモンがいるので話しかけよう。話しかけてから3日後にもう一度来ると、トンネルが開通しているぞ。



←開通すると、街で宝探し屋をはじめる。

**モノクロモン** バージョン1で初とうじょう!

**進化のさせかた**

モノクロモンに進化させるためには、ピヨモンに規則正しい生活を送らせることが第一の条件となる。もうひとつの条件は、トレーニングの回数を48回以上にしておくこと。このふたつを満たせばあとは問題ないぞ。

**レオモン** バージョン1で初とうじょう!

**進化のさせかた**

レオモンはピヨモンとパルモンの両方から進化することができるぞ。ピヨモンの場合は、規則的な生活を送り、トレーニングの回数を47回以下にしておこう。逆にパルモンの場合は、トレーニングを48回以上すること。

# 手強い挑戦者がやってくる!!

溶岩洞

ミハラシ山

ミハラシ山・ホウシ域

はじまりの街

## POINT 1 プチメラモンとカードで取引き!!

溶岩洞の奥にいるプチメラモンは敵ではないので、話しかけてみよう。もし、デジモンカードのメラモンカードを持っているならば、1500Bitで買い取ってくれるぞ。カードはギアサバンナで売っているので、手に入ってからまた来てみよう。




←メラモンカード以外には興味がないらしい。

## POINT 2 ユニモンが街に参加!!

メラモンとのバトルで起こった地震で、ミハラシ山への道が開くので行ってみよう。ケンタル医院でケンタルモンの話を聞いていれば、ホウシ域にユニモンがいるぞ。怪我をしているので、回復アイテムをあげれば、街でアイテム屋を開いてくれる。




↑回復フロッピーやばんそうこうなどをあげよう。



## POINT 3 グレイモンの襲撃!!

ユニモンが街に参加したら、一度街に戻ってジジモンの話を聞こう。繁栄度が15以上になっていれば、ジジモンの家を出るとグレイモンが挑戦してくるイベントが発生するぞ。ただし、グレイモンはかなりの強敵なので、ジジモンに話しかける前にセーブをしておくことを忘れずに！





←主人公の活躍を聞いてきたらしい。



→常に回復する準備をしておこう。




↑グレイモンはバトルに負けると、街で闘技場をはじめるぞ。詳しくはP129で紹介！

# 時の流れに気をつけよう!!

ダイノ古代境 入り口

ダイノ古代境 時静域

ダイノ古代境 時急域

ダイノ古代境 時急域

## POINT 1 古代境を守るティラノモンとバトル!!

ダイノ古代境に入って少し進むと、いきなりティラノモンが襲ってくるぞ。ティラノモンのHPはかなり高いので、回復フロッピーを使いながら持久戦にもちこもう。倒すとダイノ古代境・時急域の入口に行くので、今の時点では街に参加しない。




←古代境を荒らしに来たと思っているようだ。



→離れた場所からも強力な技で攻撃してくる。

## POINT 2 抜け道はセーバードラモンが知っている!!

時急域を進むと、骨のトンネルを抜けた先にセーバードラモンがいるので、話しかけるとバトルになる。このセーバードラモンは、他の場所にいるザコのセーバードラモンよりも強いので要注意。回復フロッピーの用意をしてから闘いに挑もう。



←倒すとトンネルの隠し通路を教えてくれる。



→画面奥の左の方に、先へ進む通路がある。

## POINT 3 謎のデジモン・インセキモンを倒せ!!

時急域のラストには、いん石が落ちているが、実はこれがインセキモン。「しらべる」「たたき割る」のどちらを選んでもバトルになるぞ。インセキモンは攻撃力が高いが防御力が低いので、イッキに倒そう。




↑島の異変については何も知らないようだ。



→マグマボムなど、使ってくる技はどれもが破壊力抜群！



←まさか、このいん石がデジモンだとは……。

### シーラモン バージョン4で初とうじょう!

**進化のさせかた**

シーラモンに進化させるための条件は、パルモンで規則的な生活を送り、トレーニングの回数を47回以下にしておくこと。まんぷくにしたり、すいみんぼうがいをする必要はなく、比較的楽に進化させることができるぞ。

### コカトリモン バージョン4で初とうじょう!

**進化のさせかた**

コカトリモンは、ピヨモンに不規則な生活を送らせていると進化できるぞ。さらに必要な条件として、3回以上まんぷくにし、すいみんぼうがいを4回以下、トレーニングの回数を5回以上～31回以下にしておくこと。

# 新天地・グレートキャニオンへふみだそう!!



ダイノ古代境 時急域

はじまりの街

トロピカジャングル

グレートキャニオン入り口

## POINT 1 ティラノモンが街に参加!!

インセキモンを倒してから時急域の入り口に戻ってティラノモンに話しかけると、ティラノモンが街に参加するイベントが起こる。はじめは嫌がっているティラノモンだが、突然現れたティラノ師匠に怒られて、街に向かって走っていくぞ。





↑強気なティラノモンにも怖いものがあったようだ。

## POINT 2 ベジーモンが街に参加!!



街の繁栄度が20を越えていると、タネモンから雨降り草の話が聞ける。雨降り草は15日にタネモンの横に生えるので、これを持ってトロピカジャングルに向かおう。雨降り草をトロピカジャングルの不思議な植物に使うと、ベジーモンが生まれるぞ。

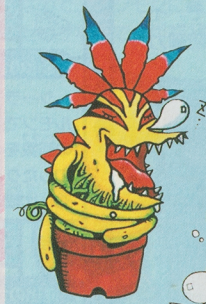



←1年目に取り逃がすと次の年まで生えないので注意。

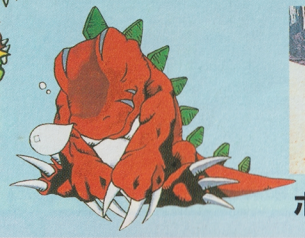



→ベジーモンは肉畑で1日に3個の極上肉をくれるぞ。

## POINT 3 見えない橋の謎!!



はじまりの街でトレーニングをしたら、オーバーデルからグレートキャニオン入り口に向かおう。ぱっと見たところ崖があって進めないが、ユラモンから見えない橋の情報を聞いていれば、そのまま進めるぞ。






ホントに大丈夫!?





# 心強いデジモンたちが続々と街に参加!!

グレートキャニオン

## POINT 1 モノクロモンのお店でアルバイト!!

よろず屋にモノクロモンがいるので話しかけると、アルバイトができる。どんどん客のデジモンがやってくるので、品物を売っていこう。ポイントは、客の顔マークが怒らないぎりぎりまで値上げして売ること。儲けが3072Bit以上になると、モノクロモンが街に参加するぞ。





←1回で8時間がたつのを忘れずに。



→高い商品をできるだけ高く売ろう。




↑どうやら主人公たちはモノクロモンに試されていたらしい…けど、商売で知恵と勇気って?

## POINT 2 バードラモン街に参加!!

グレートキャニオン上層部にあるエレベータを使って最上部へ。さらに左側に進むと、巣を荒らされていると勘違いしたバードラモンが飛んでくるぞ。非常に強い敵なので、HPとMPは3000以上、他の能力は250ぐらいまで上げておこう。



←突然、空のかなたからやってくる。




→負けると街で運送屋をはじめるぞ。



### クワガーモン

バージョン4で初とうじょう!

**進化のさせかた**

ピヨモンからは、不規則に育てて、まんぷくを3回以上、すいみんぼうがいを6回以下、トレーニングを32回以上する。パルモンからは、まんぷくを5回以下、すいみんぼうがいを5回以上、トレーニングを8～31回しよう。

### モジャモン

バージョン4で初とうじょう!

**進化のさせかた**

モジャモンに進化させるためには、パルモンに不規則な生活を送らせることが必要だ。さらに6回以上まんぷくにし、すいみんぼうがいを4回以下、トレーニングを32回以上しておけば、進化させることができるぞ。

# オーガモン山賊団をこらしめろ!!



はじまりの街

## POINT 1 グレートキャニオンに山賊のウワサ!?

バードラモンに運ばれ、街に戻ったら、ユラモンに話しかけよう。グレートキャニオンに、最近山賊が出るウワサを教えてくれるぞ。すぐに、グレートキャニオンへ戻り山賊をこらしめにいこう！ バードラモンの始めた運送屋を使うのもいいぞ！



←ユラモンの情報を必ず聞いてから出発だ！

→バードラ運送を使いグレートキャニオンへ。

グレートキャニオン

## POINT 2 出現! オーガモン山賊団!!

グレートキャニオンの入口から右の道をすすんでいくと、突然3体のデジモンたちに周りを囲まれる。うわさのオーガモン山賊団の登場だ。相手は3体だが味方にもダメージを与える攻撃を使うのでさほど苦戦はしない。手強いのはオーガモンだけ。




↓アグモンは無視してOK。じきに倒れるぞ。

## POINT 3 落ちた先には何がある!?

グレートキャニオンの左側に工事中の崖を発見。ここを2回歩きまわると崖がくずれて、今まで行けなかったグレートキャニオンの下層へ落ちる。落ちたついでにエレベータの仕掛けを直しておこう。次は下にあるオーガトリデを目指すんだ！




オーガトリデ

## POINT 4 突撃! オーガトリデ

オーガモン山賊団の隠れ家のオーガトリデの中ではガブモンやアグモンが次々と襲ってくる。できる限り闘いを避けてオーガモンの待つ部屋へ急ごう。オーガモンは前よりもHPがパワーアップしている。回復アイテムを多めに用意して闘うように！




↓HPの回復に専念するだけで勝てるぞ！





# シェルモンを助け、新情報をゲットせよ!

グレートキャニオン

## POINT 1 持ちあげられたデジモンを発見!

オーガモンを追いエレベータから外に出て、グレ大橋へ向かうと高い場所から動けないでいるデジモンに話しかけられる。どうもオーガトリデのエレベータを使うと、グレ大橋の地面が持ち上がってしまうようだ。



↑持ちあがった地面の上にいるのは実はシェルモンだ。



フリーズランド

## POINT 2 強敵をかわし、シェルモンを仲間に!

シェルモンを助けるため、一度グレ大橋からオーガトリデへ戻り、エレベータを下げよう。次にグレートキャニオンからフリーズランドへ移動、そのまま敵と闘わずグレ大橋へと行くとシェルモンを街に誘えるぞ！



↑フリーズランドの敵は強いので素通りしよう！



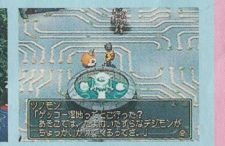
↓無事に地面に降りたシェルモンは街に参加する。

はじまりの街

## POINT 3 情報を収集! ギアサバンナを目指せ

一度はじまりの街で情報を集めよう。シェルモンの掲示板やツノモンの情報によると、ミハラシ山やゲッコー湿地にデジモンに関係する事件が起きているようだ。すぐにミハラシ山を通り、ギアサバンナを目指そう。



↑ゲッコー湿地はギアサバンナの先にあるんだ！

ミハラシ山

## POINT 4 ミハラシ山の奇妙なもよう!

ミハラシ山からホウシ域を進んで行くと、前にもあったミステリーサークルが増えているのを発見する。はじまりの街の掲示板に書いてある宇宙人(デジモン)に、何か関係があるのかな？



もようの意味は何だろう？

### ナニモン

バージョン4で初とうじょう!

**進化のさせかた**

ピヨモンを不規則に育て、トレーニング4回以下、まんぷく2回以下、すいみんぼうがい7回以上にしよう。パルモンの場合不規則に育て、トレーニング7回以下、まんぷく7回以上、すいみんぼうがい6回以上で進化。

**完全体 メガドラモン**

このデジモンから進化できる

- モノクロモン
- レオモン
- シーラモン

進化法はP117で紹介

# 新発見の連続！ギアサバンナ

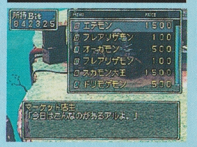


## ギアサバンナ

### POINT 1 秘密のショップを発見！

ギアサバンナの奥にはゲーム中の1～15日の間だけやっている2軒の特別なお店がある。デジモンカードが買えるカード屋と、今までにデジモンが死んだときになくしたアイテムが買えるリサイクルショップ。Bitに余裕があれば利用してみよう。

**カード屋**



↑カードを集めるとダイオン郷でいいことが…。

**リサイクルショップ**



↑とても強力な回復アイテムも売っているんだ！

### POINT 2 仲間デジモン続々登場!!

ギアサバンナのデジモンは、とても変わった方法で街に誘うことになる。まずエレキモンの場合、話しかけると電気でシビれてダメージを受けてしまうが、メゲずに3回話しかけると、街に参加。街の電気を付けてくれるぞ。次にパタモンは、バトルで仲間にすることができる。ただし、パタモンはバトルに負けると、もう1回闘おうと誘ってくる。3回連続でバトルに勝てば、パタモンは街に参加するぞ。最後にピヨモンは主人公が近づくと逃げてしまう。待ち伏せしてピヨモンを説得しよう。なお、パタモンもピヨモンも街ではアイテム屋で働くぞ。

**エレキモン**



→エレキモンに触るとダメージを受ける。街に参加したあとは必ず自分のデジモンを回復させておこう。



**パタモン**

←3回のバトルは必ず連続で行うこと。一度でもバトルを断るとまた最初からやり直しになるぞ。

**ピヨモン**



→同じ場所で何度もピヨモンが来るのを待てばOK。動き回るよりも確実にピヨモンを仲間にできるぞ。

### POINT 3 レオモンとの出会い…

ヒーローのようなデジモン…レオモンを追いかけて街に誘うが、すぐには仲間にはならない。レオモンを街に参加させるには先祖の残したアイテムが必要だ。なお、レオモンのトレーニングは能力が大幅にアップするぞ。



**成長しやすいトレーニングがあるぞ!!**



# スカモンとゲコモンの国を越えて…



## ゴミの山

### POINT 1 スカモンたちの国『ダストキングダム』

ゴミの山には、MP大幅アップのトレーニング場が用意されている。また、自分の育てたデジモンがスカモンになったときにスカモン大王に話しかけると、元のデジモンに戻ることができる。さらに、重要アイテムも…。



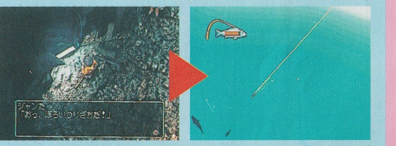
**MP大幅アップのチャンス!!**



## 迷わずの森

### POINT 2 さっそくつりを楽しもう！

ゴミの山で「ぼろいつりざお」見つけたら迷わずの森へ行こう。竜の目の湖でつりが楽しめるぞ。つりのコツは餌選びと、むやみにボタンを連打しないことだ。



## ゲッコー湿地

### POINT 3 オタマモンの挑戦!!

つりを楽しんだらギアサバンナに戻り、今度はゲッコー湿地へ。3分の1の確率でオタマモンが出現し、主人公をバカにしてくる。メッセージの「ここまで言われてがまんできるか！」を選んでバトルに突入しよう！



**油断せず闘おう！**

←オタマモンはあまり強くない！　速攻で倒そう。

## ダイオン郷

### POINT 4 ゲコモン王から新たな情報！

トノサマゲコモンから新情報をゲット。さらに「まじない」でミスティツリーズへの道が見えるようになるぞ。

**親切なゲコモンたち**



↑ゲコモンたちが闘技場に参加するぞ！



↑デジモンカードと功績ポイントを交換！

**完全体 ピッコロモン**

このデジモンから進化できる
- コカトリモン
- モジャモン
- クワガーモン

進化法はP117で紹介

**完全体 デジタマモン**

このデジモンから進化できる
- ナニモン

進化法はP117で紹介

# ジュレイモンを探して、ミスティツリーズへ



ミスティツリーズ

## POINT 1 霧の奥でガブモンを発見!!

ミスティツリーズのいちばん奥に、隠れるようにガブモンがいる。話しかけるとすぐにバトルになるので注意しよう。しかも成長期のデジモンながら、HPが2000となかなか高め。油断せずに慎重に闘おう。バトルでガブモンに勝てば街に参加してくれる。宝探し屋を手伝うぞ。




宝探し屋を手伝うぞ!

## POINT 2 早起きデジモンコカトリモンを倒せ!

ミスティツリーズにある石像が並ぶ場所には、コカトリモンが出現する。ただし、コカトリモンが現れるのは朝4時～7時までの間だけ。しかも、今までの闘いとくらべてもかなり攻撃力の高いコカトリモンと戦わなくてはならない。常にHPを最大に保って闘うように心がけよう。

→大ダメージ
＋マヒのサンダージャスティスに注意！




## POINT 3 ジュレイモンに異変の謎を聞く

コカトリモンの登場したマップから右方向へ進み次のマップで上へ進むとミスティツリーズに霧を張った張本人、ジュレイモンが現れる。ジュレイモンに話しかけると、デジモンワールドに起こった異変について教えてくれる。さらにジュレイモンは、ミスティツリーズをおおう霧までもはらしてくれるんだ。ジュレイモンは、主人公に情報を教えた後は、奥に続く道をあけ、さらにかしこさを鍛えるトレーニングも行ってくれるぞ。




### 「森の教え」でかしこさアップ!




←ジュレイモンの教えは、とても便利。グリーンジムの教室よりも、大幅にかしこさを上げることができるぞ。

# 強敵揃いのフリーズランドを探険だっ!



フリーズランド

## POINT 1 氷の世界で仲間になるデジモンたち

フリーズランドのデジモンたちはそう簡単には仲間になってくれない。ガルルモンは、2度のバトルに勝たなくては仲間にならないし、モジャモンは全部で9つのアイテムを交換しないと仲間にならない。さらにユキダルモンを街に誘うには最低でも1回の進化が必要になるぞ。

### ガルルモン

1回目の戦闘後、翌日の夕方4時に主人公の指示なしで闘い勝てば街に参加。



**2度目のバトルは手助けなしだ!!**

### モジャモン

3体いるモジャモンのアイテム9個をすべて交換すると街に参加するぞ。





←交換するアイテムは、店で売ってないものが多いぞ。

**全部交換すると街に参加するぞ!**

### ユキダルモン

下のデジモンを病気にしてユキダルモンに会い、寒さに強いデジモンに進化してユキダルモンと話せばOK。



**寒さに弱いデジモンリスト**

アグモン・グレイモン・ティラノモン・メラモン・モノクロモン・クネモン・クワガーモン・カブテリモン・幼年期全て

## POINT 2 ミニゲーム登場!

ペンモンがカーリング勝負を挑んでくる。相手の得点を奪うように投げていこう。勝てばペンモンが街に参加！



**ペンモンとカーリングで勝負だ!**

### 完全体100%進化法




1～4の条件をクリアすれば、必ず進化する。バトルなしでの完全体はありえないぞ。

1. 成長期で15戦以上バトル！
2. 勝率を80%以上にする
3. 成熟期で15戦以上バトル！
4. 勝率を80%以上にする

とくに、1と3の条件は絶対に必要。2と4の勝率が低下すればするほど完全体に成長する確率が下がる。相手を選んで闘え。

デジモンワールド攻略コラム2

いよいよラストダンジョンへ突入！

# エンディングまであと少し!!

もうひとがんばりで、ラストダンジョン『ムゲンマウンテン』に挑戦できるぞ！

## ムゲンマウンテンへの入りかた

### はじまりの街の繁栄度を50にすれば行けるのだ！

おすすめチャート攻略の流れにそって冒険していれば、街の繁栄度は43ぐらいになっているはず。繁栄度50まではあと少し。残りのイベントを探し出し繁栄度50にしよう。ついにムゲンマウンテンに挑戦できるぞ。

### 街の繁栄度が50をこえると…



↑→繁栄度が50に…。あとは入口を探すだけ。

ある場所にムゲンマウンテンの入り口が出現！

**繁栄度が『50』を目指すならもう一度ここをチェックしよう！**

## おさらい おすすめ進行チャート

P103から始まるチャート&イベント攻略を振り返ってみよう。繁栄度50にするためのヒントになるはず。

1 はじまりの街 P103
2 グリーンジム P103
3 迷わずの森 P103
4 迷わずの森 P104
5 クネモンのねどこ P104
6 はじまりの街 P104
7 シーラ岬 P104
8 トロピカジャングル P104
9 デジブリッジ P104
10 シーラ岬 P104
11 はじまりの街 P104
12 トロピカジャングル P105
13 オーバーデル P105
14 マングローブ城 P105
15 あみだ森 P105
16 はじまりの街 P106
17 ドリルトンネル P106
18 地底湖 P107
19 溶岩洞 P107
20 溶岩洞 P108
21 ミハラシ山 P108
22 ミハラシ山ホウシ城 P108
23 はじまりの街 P108
24 ダイノ古代境入り口 P109
25 ダイノ古代境時静城 P109
26 ダイノ古代境時急城 P109
27 ダイノ古代境時急城 P109
28 ダイノ古代境時急城 P110
29 はじまりの街 P110
30 トロピカジャングル P110
31 グレートキャニオン入り口 P110
32 グレートキャニオン P111
33 はじまりの街 P112
34 グレートキャニオン P112
35 オーガトリデ P112
36 グレートキャニオン P113
37 フリーズランド P113
38 はじまりの街 P113
39 ミハラシ山 P113
40 ギアサバンナ P114
41 ゴミの山 P115
42 迷わずの森 P115
43 ゲッコー湿地 P115
44 ダイオン郷 P115
45 ミスティツリーズ P116
46 フリーズランド P117
ムゲンマウンテン
ゲームクリア

感動のエンディングはキミの目で確かめよう!!



# GUIDE ガイド5

# 熱戦！対戦！バトル攻略



## 友だちとのデジモンバトルにアツくなれ！

対戦を誌上リプレイ！　対戦の楽しさを存分に紹介するぞ。さらに、対戦必勝テクニックも同時掲載。しっかり学んで最強になれ。

見どころ

### GUIDE5の見どころ

★対戦の楽しさを誌上リプレイで体験
★勝つために必要な対戦必勝テクニックつき
★対戦の新しい遊びかたを大公開



# 対戦でアツイデジモンバトルを体験しよう!

自分たちの育てたデジモンどうしで対戦できるぞ。まずはしっかり手順を覚えよう！

## 対戦で遊ぶためには？

### 1 育てたデジモンをジジモンの家でセーブ!

対戦用に育てたデジモンをセーブする場合は、ジジモンの家にある『メモリーカード対戦データ保存マシン』を使うのだ！




**注意** セーブした後には技をかえられない!

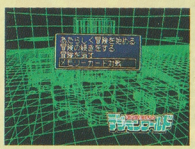



↑→ステータスはセーブした状態のままだ。闘技場で使う技はかえられないから、慎重に選ぼう。



### 2 タイトル画面でメモリーカード対戦を選ぶ

セーブデータの入ったメモリーカードを差し込んでメモリーカード対戦を選ぼう。



### 3 試合形式を選ぶ

自分たちの好みに合わせて、3種類の試合形式が選べるぞ。




**シングル**
登録したデジモンの中から1体だけ選んでバトルをするぞ。

**チームバトル**
登録したデジモンの数が複数あるとチームバトルができる。

### 4 試合会場を選ぶ

見なれた闘技場の風景から、異次元まで3種類から選べる。




↑闘技場と同じ場所で対戦できるぞ。



←虫型デジモンが似合う、大木を切り倒したステージ。







↑なにやら異次元空間のような場所でも戦えるぞ。

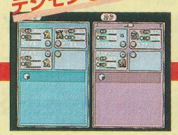
### 5 使うデジモンを選ぶ

登録したデジモンから闘うデジモンを選ぼう。相手がどのデジモンを選んだかはバトルまで分からないぞ！

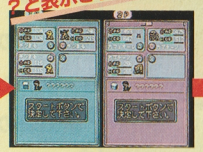
**POINT 対戦バトルは闘うまで相手のデジモンが分からない**




↑全部のパラメータと使う技が見れるぞ。セットした技の確認に便利だ。




↑デジモンは各ボタンに対応。使いたいデジモンのボタンを押そう。




↑選んだデジモンは？としか表示されない。スタートボタンを押すと決定される。




成熟期のグレイモンと完全体のアンドロモンの対決。グレイモンの苦戦は間違いない。



# 対戦で遊んでみよう!

突如現れた謎の一流テイマーたち!

バトルに挑む4人のテイマーと使用デジモンを、プロフィールつきで紹介するぞ！

### エントリーNO 1
いつも元気ハツラツの美少女テイマー
マジカルファンシーちゃん




**プロフィール**
魔法少女に憧れる女の子。かわいいものが大好きで、かわいくないものは大嫌い。笑顔いっぱい元気にバトルする。しかし！ ウンチを見た瞬間ブッツンして誰も手がつけられない!! キレたら怖いテイマーとして有名らしい。

**使用デジモン**
見かけによらず高い攻撃力を誇るエンジェモン



**使用デジモン**
大いなる自然の力を味方につけたクワガーモン



### エントリーNO 2
何が起きてもスマイルのノー天気テイマー
キャプテン・マッチョ

**使用デジモン**
強烈なパワーとすばやさを持つレオモン

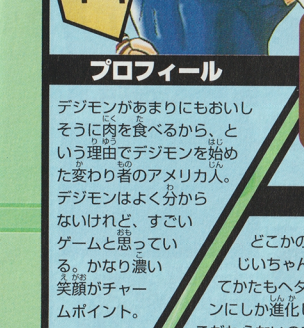



**プロフィール**
「デジモンバトルには誰にも負けない！」と豪語する小学生。バトルに勝つことが重要なので、闘いかたはひきょう！ 今日も親友のクワガーモンを連れて弱いデジモンとバトルしまくり。好きな言葉は「勝利こそ正義！」。

### エントリーNO 3
血も涙もない冷酷テイマー
陰険 世古助



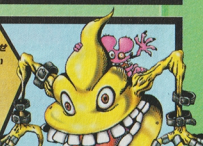

### エントリーNO 4
若い者にはまだまだ負けぬじいちゃんテイマー
嘉納雲谷斎




**プロフィール**
デジモンがあまりにもおいしそうに肉を食べるから、という理由でデジモンを始めた変わり者のアメリカ人。デジモンはよく分からないけれど、すごいゲームと思っている。かなり濃い笑顔がチャームポイント。

**プロフィール**
どこかの町道場の師範で60才のじいちゃん。デジモン歴が浅く、育てかたもヘタなのでスカモンやヌメモンにしか進化したことない。外見にはこだわらないので、スカモンはお気に入り。スカモンが好きな人他にいるのか？

**使用デジモン**
イヤな攻撃が豊富なスカモン



次のページで対戦スタート!

# 第1回戦

マジカルファンシーちゃん　嘉納 雲谷斎

乙女チック VSイブシ銀の異色対決 ここに実現!




カワイイVSみにくい。正反対なデジモン同士のバトルだ!




## 対戦必勝テクニック その1　セットする技をよく選ぶべし!

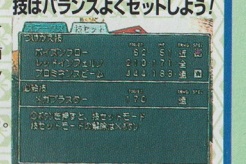
**攻撃力が高い技だけでは対戦に勝つことはできないぞ!**

強い技だけを集めて対戦にのぞむのは危険。なぜなら強い技というのは、技が出るまでの時間が遅いからだ。もし、相手が出の速い技で反撃してきたらまず勝てないぞ。技をセットするところから闘いは始まっている。よく考えてからセットしよう。

**<対戦例:攻撃力の高い技はスキが大きい! だから…>**




**技はバランスよくセットしよう!**



↑出の速い技、遠距離技、強力な技、補助技。この中の3つをバランスよく組み合わせることが勝利のカギ。





# 第2回戦

陰険 世古助　キャプテン・マッチョ

日米カンチガイ対決 なにが起きても知らないぜ!




悪知恵VSパワー。本当に強い、またはズルイのはどっち!?




## 対戦必勝テクニック その2　追加効果のある技は長期戦に有効なり!

**毒やマヒの効果のある技でライバルの体力をケズれ**

世古助が使ったような作戦も、長期戦では重要。対戦では時間切れの場合、お互い相手にどれだけダメージをあたえたかで勝敗が決まる。だから、毒でチクチク体力をケズり、マヒで動きを止めて時間切れまで逃げる。という戦法でも勝てるんだ。

**<対戦例:相手の動きを止めてから料理する!>**




**追加効果をうまく使おう!**



↑マヒ+毒攻撃も魅力的だけど、毒のかわりに必殺技をくらわしてやるのも有効。確実にトドメをさせるぞ!

さまざまなアイテムを駆使して
最強のデジモンを育て上げよう!!

# アイテムリスト

| 表のみかた | | | |
|---|---|---|---|
| 買い値 | お店で買う時のねだん | 使用 | どんな時に使えるのか |
| 種別 | アイテムの効果の種類 | 売却 | お店で売れるかどうか |

| 回復フロッピー | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 100 | いつでも |
| | 種別 | 売却 |
| | 回復 | O.K.! |

HPを500回復する。

| 中回復フロッピー | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 500 | いつでも |
| | 種別 | 売却 |
| | 回復 | O.K.! |

HPを1500回復する。

| 大回復フロッピー | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 1000 | いつでも |
| | 種別 | 売却 |
| | 回復 | O.K.! |

HPを5000回復する。

| 超回復フロッピー | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 2500 | いつでも |
| | 種別 | 売却 |
| | 回復 | O.K.! |

HPをフル回復するぞ!

| MPフロッピー | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 300 | いつでも |
| | 種別 | 売却 |
| | 回復 | O.K.! |

MPを500回復する。

| 中MPフロッピー | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 800 | いつでも |
| | 種別 | 売却 |
| | 回復 | O.K.! |

MPを1500回復する。

| 大MPフロッピー | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 2000 | いつでも |
| | 種別 | 売却 |
| | 回復 | O.K.! |

MPを5000回復する。

| ダブルフロッピー | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 1500 | いつでも |
| | 種別 | 売却 |
| | 回復 | O.K.! |

HPとMPを1500回復する。

| 色々フロッピー | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 300 | 戦闘中 |
| | 種別 | 売却 |
| | 治療 | O.K.! |

毒・マヒ・混乱・液晶化を治す。

| 万能フロッピー | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 2000 | いつでも |
| | 種別 | 売却 |
| | 治療 | O.K.! |

状態異常を治し、HP、MPも回復するぞ!

| 対変化フロッピー | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 1200 | 戦闘中 |
| | 種別 | 売却 |
| | 治療 | O.K.! |

戦闘中の全ての状態変化を防ぐぞ!

| 再生フロッピー | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 4000 | 戦闘中 |
| | 種別 | 売却 |
| | 治療 | O.K.! |

仮死を治し、HPは半分回復するぞ!

| 超再生フロッピー | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 9500 | いつでも |
| | 種別 | 売却 |
| | 治療 | O.K.! |

状態異常、仮死を治し、HPも全快するぞ!

| ばんそうこう | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 200 | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 治療 | O.K.! |

「ケガ」を治し、「病気」にも効くかも?

| 薬 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 1000 | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 能力上昇 | O.K.! |

「ケガ」、「病気」を治す。

| 攻撃プラグイン | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 500 | 戦闘中 |
| | 種別 | 売却 |
| | 治療 | O.K.! |

使った戦闘中、攻撃力がアップする。

| 防御プラグイン | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 500 | 戦闘中 |
| | 種別 | 売却 |
| | 能力上昇 | O.K.! |

使った戦闘中、防御力がアップする。

| 高速プラグイン | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 500 | 戦闘中 |
| | 種別 | 売却 |
| | 能力上昇 | O.K.! |

使った戦闘中、すばやさがアップする。

| 万能プラグイン | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 3000 | 戦闘中 |
| | 種別 | 売却 |
| | 能力上昇 | O.K.! |

使った戦闘中、全能力がアップする。

| 攻撃プラグインS | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中 |
| | 種別 | 売却 |
| | 能力上昇 | O.K.! |

使った戦闘中、攻撃力が大きくアップする。

| 防御プラグインS | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中 |
| | 種別 | 売却 |
| | 能力上昇 | O.K.! |

使った戦闘中、防御力が大きくアップする。

| 高速プラグインS | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中 |
| | 種別 | 売却 |
| | 能力上昇 | O.K.! |

使った戦闘中、すばやさが大きくアップする。

| オートパイロット | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 300 | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | その他 | O.K.! |

街に一瞬で戻ることができるぞ!

| 攻撃チップ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

攻撃力を永久に+50するぞ!

| 防御チップ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

防御力を永久に+50するぞ!

| かしこさチップ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

かしこさを永久に+50するぞ!

| すばやさチップ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

すばやさを永久に+50するぞ!

| HPチップ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

HP上限を永久に+500するぞ!

| MPチップ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

MP上限を永久に+500するぞ!

| デビルチップA | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 5000 | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

攻撃力、かしこさを永久に+100。

| デビルチップD | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 5000 | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

防御力、すばやさを永久に+100。

| デビルチップE | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 5000 | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

HP、MP上限を永久に+1000。

| けいたいトイレ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 300 | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | その他 | O.K.! |

使い捨てのトイレ。トイレが無い場所も安心

| トレーマニュアル | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 50000 | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | その他 | O.K.! |

持っているだけで、トレーニング効果アップ

| 安眠まくら | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 1000 | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | その他 | O.K.! |

持っているだけで、睡眠時の回復力アップ!

| 敵よせシグナル | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 5000 | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | その他 | O.K.! |

持っていると敵が参加しやすくなるぞ!

| 健康サンダル | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 2000 | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | その他 | O.K.! |

歩くとHPとMPが少し回復。走るとダメ!

| 肉 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 50 | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。そこそこおなかがふくれる。

| 巨大肉 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 500 | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。かなりおなかがふくれる。

| 極上肉 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 1500 | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。すごくおなかがふくれる。

| 挑戦ニンジン | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 500 | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。しばらくトレーニング効果アップ。

| サクラ鳥大根 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | 500 | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。しばらくトレーニング効果アップ。

| ペンペンペン草 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。大幅に疲れがとれるぞ!

| デジタケ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。少しおなかがふくれるぞ!

| 雪割りキノコ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。しつけが大幅アップ!

| デラックスキノコ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。全能力アップ!

| デジぼっくり | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。しばらくトレーニング効果アップ!

| ブルーリンゴ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。ごきげんが大幅アップ!

| アセラロ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。疲れ回復、しつけとごきげんアップ

| 黄金ドングリ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。高く売れるぞ!

| ヘビーいちご | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。満腹になるが体重が大きくアップ!

| 天然あまぐり | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。HPが全快するぞ!

| モンドレイク | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。MPが全快するぞ!

| 食用サボテン | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。体重が減るぞ!

| オレンジバナナ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。HPとMPが回復するぞ!

| ごうりき草の実 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。攻撃力が20アップ!

| じょうぶ草の実 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。防御力が20アップ!

| はやあし草の実 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。すばやさが20アップ!

| ものしり草の実 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。かしこさが20アップ!

| もりもり草の実 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。HPが200アップ!

| やすらぎ草の実 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。MPが200アップ!

| デジジャコ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。少しおなかがふくれる。

| デジプナ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。そこそこおなかがふくれる。

| デジマス | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。かなりおなかがふくれる。

| ブラックデジマス | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。全能力アップ!

| デジナマズ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。すごくおなかがふくれる。

| デジカムル | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。HP&MP全快、寿命ものびるぞ!

| くさった肉 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。一応おなかはふくれるぞ!

| 運だめしキノコ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。ごきげんアップ! でも運が悪いと…

| クサリカケメロン | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 食べ物 | O.K.! |

食べ物。様々なすばらしい効果がえられるぞ

| 灰色の爪 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

グレイモンに進化するぞ!

| 炎のかけら | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

メラモンに進化するぞ!

| 燃える羽 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

バードラモンに進化するぞ!

| 鉄のヒヅメ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

ケンタルモンに進化するぞ!

| モノクロストーン | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

モノクロモンに進化するぞ!

| 鋼のドリル | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

ドリモゲモンに進化するぞ!

| 牙の化石 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

ティラノモンに進化するぞ!

| 黒い羽 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

デビモンに進化するぞ!

| トゲこん棒 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | — | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

オーガモンに進化するぞ!



売却に"OK!"って書いてあるアイテムは、街のお店などで売ることができるよ。お金が足りないときや、いらないアイテムがあるときに使おうね〜。

| 輝くたてがみ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

レオモンに進化するぞ！

| 白い羽 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

エンジェモンに進化するぞ！

| ボロ布 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

バケモンに進化するぞ！

| 虹色の笛 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

エアドラモンに進化するぞ！

| 風見鶏 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

コカトリモンに進化するぞ！

| 聖なる角 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

ユニモンに進化するぞ！

| 重い兜 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

カブテリモンに進化するぞ！

| ギザギザはさみ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

クワガーモンに進化するぞ！

| 有機肥料 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

ベジーモンに進化するぞ！

| イガ流の秘伝書 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

イガモンに進化するぞ！

| お供え酒 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

シードラモンに進化するぞ！

| 北極星の印 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

ホエーモンに進化するぞ！

| 赤い貝がら | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

シェルモンに進化するぞ！

| 硬いウロコ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

シーラモンに進化するぞ！

| ミスリル | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

ガルルモンに進化するぞ！

| 氷水晶 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

ユキダルモンに進化するぞ！

| けはえ薬 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

モジャモンに進化するぞ！

| サングラス | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

ナニモンに進化するぞ！

| メタルパーツ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

メタルグレイモンに進化するぞ！

| 死を呼ぶ骨 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

スカルグレイモンに進化するぞ！

| サイバーパーツ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

アンドロモンに進化するぞ！

| メガハンド | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

メガドラモンに進化するぞ！

| 銀玉 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

マメモンに進化するぞ！

| メタルアーマー | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

メタルマメモンに進化するぞ！

| チェンソー | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

ギロモンに進化するぞ！

| 小さな槍 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

ピッコロモンに進化するぞ！

| 愛のばんそうこう | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

もんざえモンに進化するぞ！

| ビームガン | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

ベーダモンに進化するぞ！

| 金のバナナ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

エテモンに進化するぞ！

| 謎のタマゴ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

デジタマモンに進化するぞ！

| 奇跡のルビー | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

？？？

| ビートルダイヤ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

？？？

| サンゴのお守り | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 進化 | O.K.! |

？？？

| 湖のぬしの笛 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | その他 | ダメ! |

シードラモンとの友情のあかし。

| レオモン族の石板 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | その他 | ダメ! |

レオモンの先祖がのこした石板。

| 館のカギ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | その他 | ダメ! |

闇貴族の館のカギ。

| はぐるま | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | その他 | ダメ! |

？？？

| 雨ふり草の実 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | いつでも |
| | 種別 | 売却 |
| | その他 | O.K.! |

MPが1000回復。他にも使い道が…

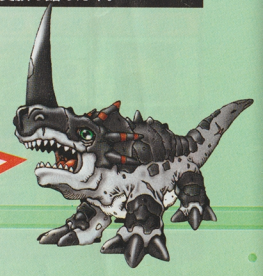
| 血のしたたる肉 | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | 戦闘中以外 |
| | 種別 | 売却 |
| | 回復 | O.K.! |

食べ物。かなりおなかがふくれる。

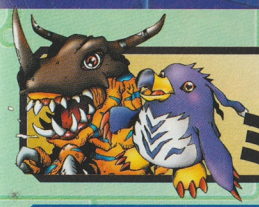
| れいぞうこのカギ | 買い値 | 使用 |
|---|---|---|
| | ー | — |
| | 種別 | 売却 |
| | その他 | ダメ! |

れいぞうこをあけるカギ。

アイテムはお店で売っている物の他に、イベントや交換で手に入る物があります。貴重なアイテムも多いので、いろいろと探してみましょう。







デジモンたちが教える！

# ミニゲーム攻略大特集!!



## 強者たちが集う闘いのワンダーランド 1.闘技場

グレイモンが仲間になると、はじまりの街に建つ。バトルのできる成長期から大会に参加できるぞ。負けてもLIFEは減らないので、積極的に参加しよう！







### ①参加するならエントリーだ！




↑受付にいるグレイモンに話しかけると、参加するかどうか聞かれるぞ。

↑スケジュールを見て出る大会を決めよう。

### ②10時以降集合してくれ




↑→大会は１０時から始まる。それまでに来てもグレイモンに止められるだけだ。




### 闘技場でのバトルの鉄則！



#### 3試合連続で闘ってもらうぜ！

闘技場では３試合連続で闘う。試合に勝ってもHP、MPが完全に回復しない過酷なルール。




↑１回戦目でダメージを受けてしまうと…。







↑→残り２試合を闘いぬくのはとても大変！



#### 逃げるはえらべないぜ！



←闘技場では勝つか負けるかだ。逃げるアイコンなんてないのだ！



#### 99秒以内に決着がつかないと判定だ！




←TIME UPが表示されると、与えたダメージの多い方が勝ちになるぞ。



#### 勝てば賞金と豪華賞品がキミのものだ！




↑→過酷な試合を勝ち抜くと豪華な賞品がもらえる！



#### 大会種類はいろいろあるぞ！

様々な大会があるから、育成中のデジモンが進化するたびに見てみよう。




↑成熟期の中でも、強さに自信のあるデジモンが参加する大会だ。




↑汚いデジモンの頂点を決める大会。汚物系のデジモンが参加可能。

## 竜の目の湖でフィッシング
# 2.つりゲーム

ゴミの山でつりざおを手に入れたら、挑戦できる！

竜の目の湖では、つりができる。釣った魚はデジモンの食料になるし、カーリングをする時にも必要だぞ。

**① △ボタンを押しつりを選ぶ**



→普段はないつりのアイコンが出てくる。つりを選んでエサをつけろ。

**② エサを選びさおを投げる**



↑→持ってる食べ物はすべて、エサにできるぞ。

**③ 食いついたら○を押す**

ククっと音がしたら押そう！



↑→浮きが沈んだ瞬間タイミングよく○を押す。

**POINT テンションゲージが赤になったら**

左上のゲージに注目



↑赤の状態で○を押し続けると、糸が切れて魚に逃げられてしまう。

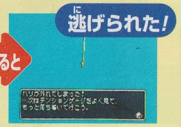
○を離そう



青以上をキープ

↑○を離せば青になり糸を切られないぞ。

○を押し続けると



逃げられた！



つれた！

↑糸を切られないようにウキを引きよせつり上げよう。

どんな魚がいるかはキミの目で確かめよう

## デジモンワールドで人気のウィンタースポーツ
# 3.デジモンカーリング

あんちゃんおいらに勝ちたかったらここを読むといいよ

ペンモンのいるカーリング場に魚をもっていくと、ペンモンとカーリング勝負ができる。勝てば賞品がもらえるのだ！

### まずはルールを教えるよ

**得点エリアにカーリングダマをのせよう**

カーリングダマを得点エリアにのせればOK！同点は負けなので注意。



GOODは2点



青いラインの中は1点

注意



BADはマイナス2点

**4種類のカーリングダマを使い分けよう**

カーリングダマは種類によって重さが異なるので使い分けが大切だ。



重量タイプ

↑重いので遠くまで投げにくいぞ。



中量タイプ

↑いちばんコントロールしやすいぞ。



軽量タイプ

↑かるく投げても遠くまで飛ぶのだ。



固定タイプ

↑止まった場所にくっつく特殊型だ。

**カーリング必勝テクニック！**

この時



↑方向キーの上下を押してスクロールさせ…。

スクロールできる！



↑カーリングダマを投げる先を確認しよう！

**相手のジャマをしよう！**

BADへはじく



←相手のカーリングダマに自分のカーリングダマをぶつけて、BADへ飛ばそう。



ガイド

# トップシークレットファイル

コイツはだれだ!?



秘

# デジモンワールドに隠されたヒミツをすべて大公開！

## ここはどこだ!?

ついに、隠しマップや隠しデジモンの正体が明らかに…。幻の○○○○○モンのデータ入りメモリーカードプレゼントも見逃せない！

さらに超ビッグなプレゼントつき！




ヒミツが知りたければ今すぐ袋とじの封印を解け！

ここさえ読めばデジモンワールドのヒミツがわかる！

# トップシークレットファイル もくじ

**隠された謎すべてをあますことなく紹介！**

『隠しデジモン』アンド『隠しマップ』を一挙大公開！ さらにスペシャル企画として、『メタルエテモンデータプレゼント』もあるぞ。絶対に見逃すな！


ファイル1 隠しデジモン大公開！ P132 すぐ下から
ファイル2 メタルエテモンデータ50名プレゼント P134
ファイル3 3大シークレットマップへの入りかた！ P135


ファイル1

超スクープ

デジモンワールドには、まだヒミツのデジモンが存在した！

## 隠しデジモン大公開!!

デジモンペンデュラムに登場した（これから登場する）3体のデジモンが、デジモンワールドにも登場。もちろん、この3体のデジモンには進化できるぞ。残念ながら進化方法はヒ・ミ・ツ。キミたちの力で探してほしい。

シードラモンのパワーアップ形態

## メガシードラモン



**氷水系の技を極めたドラゴン型のデジモン！**

過酷な環境を生きのびたシードラモンが進化とともにパワーアップ。メガシードラモンとして甦った。水棲型のデジモンで、頭部の皮ふがさらに硬くなったため、防御力も増している。ペンデュラムからの登場。



**防御力も大幅にパワーアップ！**

### メガシードラモンが使える技

| 氷水系 | |
|---|---|
| ギガフリーズ | オーロラフリーズ |
| アイススタチュー | ティアドロップ |
| ウィンターブラスト | 大気系 |
| アイスニードル | ウインドカッター |
| ウォーターブリット | コンフューズストーム |
| アクアマジック | ハリケーン |



**当たった相手を氷づけにする！**

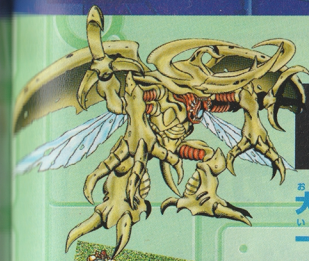
必殺技

### メイルストローム

遠距離から攻撃をしかけ、当たればたちまち敵を氷の輪につつみこむ氷水系の技なのだ。

黄金色に輝く昆虫型デジモンの王者

## ヘラクルカブテリモン



**大きな体から繰り出される一撃で敵をぶっとばす！**

ネイチャースピリッツからの登場。巨大で鋭いツノとハサミを持つ、カブテリモン系最強のデジモン。自然系の技を得意としており、格闘系の技も使いこなせる戦闘のプロなのだ。





**頼りになる技がそろっているぞ！**

### ヘラクルカブテリモンが使える技

| 自然系 | 格闘系 |
|---|---|
| ポイズンパウダー | マッスルチャージ |
| バグ | カウンター |
| マスモーフ | メガトンパンチ |
| インセクトブレーグ | バスターダイブ |
| チャームバヒューム | 火炎系 |
| ポイズンクロー | プロミネンスビーム |
| デンジャースティング | レッドインフェルノ |
| グリーントラップ | |



**4つの足から飛び出す強力なビーム砲！**

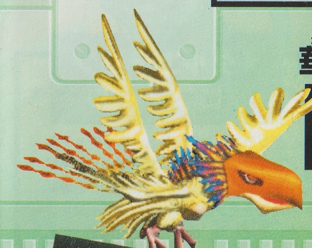
必殺技

### ハイメガブラスター

向かってくる敵に、四方からビームをイッキにあびせる。攻撃力も高く頼りになる技だ。ピンチのときはすぐ使おう！

華麗な翼が印象的な鳥型デジモン

## ホウオウモン



**大きな翼が台風や雷を生み出す！**



**鳳凰の羽炎で敵を燃焼**

今後発売予定のペンデュラムのシリーズに、登場する巨大な鳥型デジモンだ。ホウオウモンは大気系の技のスペシャリスト。大きな翼から放たれる雷や竜巻は、立ちふさがる敵に大ダメージをあたえるぞ。進化させれば、頼もしいパートナーになることまちがいなし。



**空中からのするどい攻撃！**

必殺技

### クリムゾンフレア

ホウオウモンの必殺技は火炎系。炎でつつんだ羽を敵に投げ飛ばすクリムゾンフレアだ。

### ホウオウモンが使える技

| 大気系 | |
|---|---|
| サンダージャスティス | ハリケーン |
| スピニングショット | 火炎系 |
| エレキクラウド | プロミネンスビーム |
| メガロスパーク | レッドインフェルノ |
| スタティックエレクト | マグマボム |
| ウインドカッター | インフィニティバーン |
| コンフューズストーム | メルトダウン |

エテモンデータ
プレゼント応募券

ファイル2

超ビッグ企画

# メタルエテモン 進化アイテム 入りメモリーカードを

オレ様が入った

抽選で50名に大プレゼント!

これが応募券だ!

## ゲーム中には進化できなかったメタルエテモンに進化して冒険できる!

な、なんと『メタルエテモン』をパートナーにできる幻のアイテムがあった! 幻のアイテムは、クイズに当選した人だけがもらうことができるスペシャルプレゼント。メタルエテモンに進化したいなら、すぐに下のクイズに答えて応募しよう。

オレ様といっしょにデジモンワールドで暴れまくろうぜ!

## プレゼントの応募方法

●官製ハガキに上の応募券を貼り下にあるクイズの答えを大きくハッキリ書いて『あて先』に送ろう! エテモンデータ

### [メタルエテモンデータプレゼントクイズ]

**質問**

この本の表紙オモテとウラにある『デジモン人生劇場』には、全部で何体のデジモンがいるかな? 次の3つの答えの中から1つを選んでハガキに書こう!

A.30体　B.40体　C.57体

**答え**

まずは、カバーをはずして表紙にある『デジモン人生劇場』をよ~く見よう。次に、デジモン人生劇場に何体のデジモンがいるかを数えるんだ。小さいデジモンもいるから、見落とさないようにね。答えがわかったら、上の答えの欄にある『A』『B』『C』の中からひとつを選んでハガキに書こう。あとはハガキに応募券をはり、下にある住所をかいて応募するだけだ。
[ヒント:デジモンの数は『50体より多くて58体より少ない』ぞ!]

## ハガキのあて先

ハッキリていねいに書いてね!

〒101-8050　東京都千代田区一ツ橋2-5-10
集英社　Vジャンプ編集部　Vジャンプブックス
デジモンワールド　デジタルワールドガイド
『メタルエテモン　データプレゼント』係

たくさんの応募まってるぜ!

## メタルエテモン プロフィール

デジモンペンデュラム・ネイチャースピリッツに登場した、サイボーグ型デジモン。『キング・オブ・デジモン』と呼ばれたエテモンのパワーアップバージョンだ。過酷な闘いの旅で得た戦闘データと、新たな必殺技を武器に強敵たちへと立ち向かう。

**よりパワーアップした『キングオブデジモン』がキミのデジモンワールドでも大活躍するぞ!**

**締め切りは'99年3月31日必着!**

**当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます**



ファイル3

さらなる冒険の予感!

## おもちゃ館・闇貴族の館・アイスサンクチュアリ 3大シークレットマップへの入りかた

隠しマップへの入りかたをついに大公開。さらに、入りかたと同時にマップ内部もちょっとだけ紹介するぞ。特に今から紹介する3大マップは、デジモンワールド中でも謎とされてきた場所。何が起こるのかも謎なんだ。

シークレットマップその1

### ブロックでできたオモシロハウス おもちゃ館

おもちゃ館の中には、おもちゃがたくさんかざってある。出現する敵デジモンもおもちゃのようなヤツばかり。そして、?マークのついた不思議な扉の奥には、ワル○○○○モンが待っているのだ。

ここが入り口だ!



↑おもちゃのまちには、ミスティツリーズからくることができるぞ。冒険の舞台となるおもちゃ館は、おもちゃのまちの一番奥にある。

### おもちゃ館への入りかた

**もんざえモンになっておもちゃ館に行く!**

おもちゃのまちに行き『ぬいぐるみハウス』へと入る。するとソファーの上に、『もんざえモン』のぬいぐるみが置かれているのがわかるはず。あとは『ヌメモン』になった状態で、『もんざえモン』のぬいぐるみを調べれば『もんざえモン』になることができる。これで館の中に入れるのだ。



シークレットマップその2

闇の力を持つ者たちの館

# 闇貴族の館

不気味な洋館という感じがピッタリの闇貴族の館。登場する敵デジモンも、くら～い感じのヤツらが多いらしい。ひょっとしたらイベントも不気味なのかも？　心臓の弱い人は要注意ってところかな。



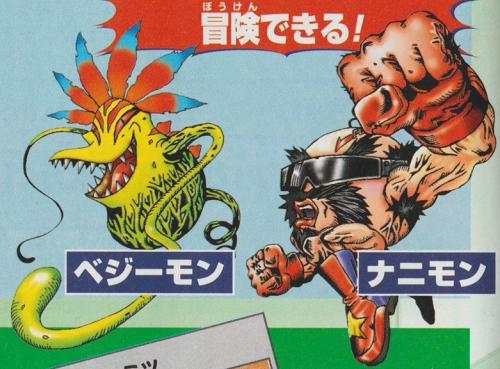

↑闇貴族の館は、オーバーデルの奥地にひっそりと建っている。建っている場所も気味が悪いけど、館の中はもっと不気味なのだ！

## 闇貴族の館への入りかた

### ウィルス属性のデジモンになっていれば入ることができる！

ウィルス属性のデジモンを連れていないと、『闇貴族の館』の入り口ではね飛ばされてしまう。必ずウィルス属性のデジモンに進化させてからこよう。ちなみに、オーガモン、バケモン、クワガーモンなどがウィルス属性だぞ。

例えばこのデジモンなら冒険できる！




## 闇貴族の館ってどんな場所？

闇貴族の館は大きな洋館。たくさんの部屋が、迷宮のように並んでいるんだ。カギのしまっている扉も多く、あるアイテムがないと開けることができないらしい。貴重なアイテムがたくさん手に入るようだけど、しかけやワナも大量にあるというわさ。回復アイテムや肉をたくさん持っていこう。






シークレットマップその3

氷につつまれた白い神殿

# アイスサンクチュアリ

白銀の世界に建つ氷でできた神殿、それがアイスサンクチュアリだ。氷水系の技を得意とする敵デジモンが、数多く住んでいるらしいぞ。強敵が多いから、クリアするにはかなりのレベルが必要かな。




↑フリーズランドにある掲示板を見ながら進めば、簡単にアイスサンクチュアリの入り口まで行ける。あとはワクチン属性になるだけ。

## アイスサンクチュアリへの入りかた

### ワクチン属性のデジモンに進化してから神殿の入口に行こう！

グレイモン、ユニモン、ホエーモンなど、ワクチン属性を持つデジモンだけが入ることを許されている。ただし各ステータスを確実に上げておかないと、せっかく神殿の中に入れたとしてもすぐやられてしまうぞ。ちなみに、ワクチン属性以外のデジモンだと入口に近づくことさえできないのだ。

例えばこのデジモンなら冒険できる！




## アイスサンクチュアリってどんな場所？

アイスサンクチュアリは、内部の壁や床も氷でできているんだ。全体的にせまい通路が多く、戦闘もせまい通路で行われるらしい。氷を使ったトレーニング施設があるらしいので、ここでしっかりきたえるといいかもね。神殿の地下深くでは、あるデジモンがキミがくるのを待っているらしいぞ。



# 最強情報を連れて未体験ゾーンをスイスイ！

うま味タップリ！
おもしろさ大充実の
コミックス陣

**ドクタースランプ**
原作・監修/鳥山明　脚本/成田良美　絵/山室直儀

**スライム冒険記**
かねこ統

**デジモンアドベンチャー**

**Vテイマー01**
監修/本郷あきよし　原作/井沢ひろし
漫画/やぶのてんや

**メカッピキ ポチ丸**
菊池晃弘

**犬マユゲでいこう**
石塚祐子

困った時に役立つ！
使える情報満載の
レギュラーコーナー

とじダス

GAMEのススメ!!

DQ KIDS!!

FF闘技場

もっと静かに
GAMEをやりたいの…

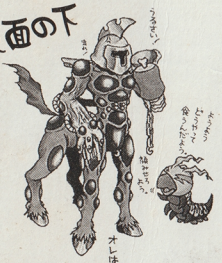


Vジャンプ
ブイジャンプ
別冊ふろくつき・毎月21日発売

デジモンワールドイラストスペシャル

# デジモン人生劇場

## 気になる仮面の下







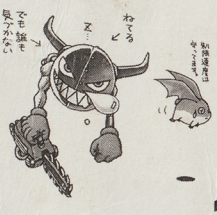
## ふしぎな親子



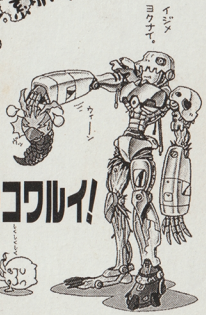

## 先生についてきなさい




## 素肌キレイキレイ♥




## 交通安全




## イジメ、カッコワルイ!



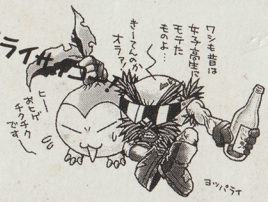

## そ〜りゃ、かめないって!




## キューティクルル〜ン



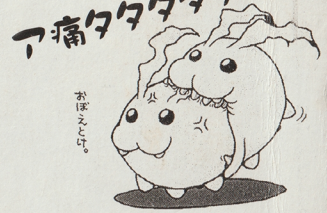

## か〜ごめ♪かご〜め♪




## ヨッパライオヤジ




## レオモン大地に寝る!



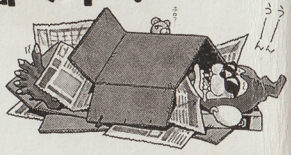

## 痛タタタタタ…



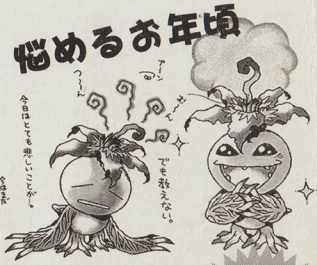

## 今日は大漁?




## シェルモン遊園地




## 橋の下?




## 悩めるお年頃

デジモン人生劇場で登場したデジモンにはまだヒミツが!!!!!
くわしくは『袋とじ』を見よ!!


Vジャンプブックス【ゲームシリーズ】
東京・一ツ橋 集英社



Vジャンプ

Vジャンプブックス
［ゲームシリーズ］

プレイステーション®

# デジモンワールド

DIGIMON WORLD

## デジタルワールドガイド

**『デジモンワールド』のゲームについての**
**ご質問には一切お答えできません。**
**特に電話でのご質問はご遠慮ください。**


1999年2月23日　第1刷発行

企画・編集　Vジャンプ編集部



©1999



〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号

発行人　山下　秀樹

発行所　株式会社　集英社

〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
電話　東京　03(3230)6330（編集）
03(3230)6191（販売）
03(3230)6076（制作）

Printed in Japan

印刷所　共同印刷株式会社



乱丁・落丁本が万一ございましたら、小社制作部宛にお送りください。送料は小社負担でお取り替えいたします。
本書の一部または全部を無断で複写、複製することは、法律で認められた場合を除き、著作権の侵害となります。

# デジモン世界で迷わないための情報が満載!

9784087790146

1920076010484

ISBN4-08-779014-2

C0076 ¥1048E

定価 本体1048円+税

YAH!

デジモン育成術をバッチリ伝授!



おすすめチャートと攻略で完全クリア!



ZOOOM

対戦テクニック集で完全勝利!

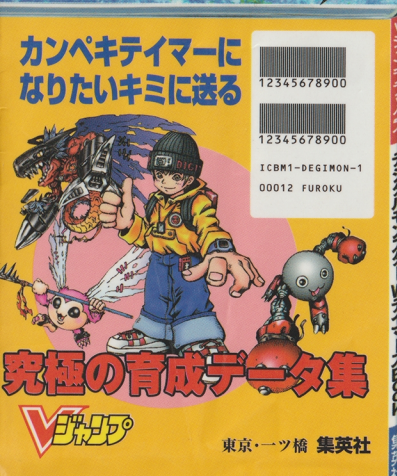


GYAAAAN!

すべてのヒミツがわかる袋とじを見よ!



POW!








Vジャンプ

Vジャンプブックス
[ゲームシリーズ]
東京・一ツ橋 集英社